
制作模板的颜色和字体规范

我们的系统，有 3 个标准颜色，和 3 个标准字体。

我们在制作造型时，需要规定出来，用哪个颜色，用哪个字体，这样呢，以后调整颜色和字体的时候，就可以自动进行调整。

因此，我们制定如下规范。

1、规范

颜色：

文字色：CMYK=(0, 0, 0, 100)或者 RGB=(51, 44, 43)或 “#332C2B”

主色：CMYK=(89, 55, 16, 0)或者 RGB=(18, 108, 163)或 “#126CA3”

辅色：CMYK=(8, 6, 6, 0)或者 RGB=(237, 237, 237)或 “##EDEDED”

字体：

正文字体：思源黑体 CN

标题字体：思源黑体 CN Heavy

强调字体：字魂 143 号-正酷超级黑

2、规则

1. 凡是使用上述字体和颜色制作的造型，处理最规范，最简单。应该尽可能采取上面的规范。
 - a) 例如，如果某个形状的颜色设置为(89, 55, 16, 0)，字体设置为“思源黑体 CN Heavy”，则实际设计中，颜色会被修改为当前配色板的主色，以及当前的标题字体。
2. 颜色不是上述值的，不会自动修改为当前配色板的颜色。
3. 字体不是上述值的时候，规则如下：
 - a) 如果正文字体或者标题字体是“思源黑体 CN”，则形状名称为标题时，使用当前的标题字体，形状名称为正文时，使用当前的正文字体。
 - b) 形状名称中，包含“姓名”和“强调”字样的，始终使用强调字体。

-
- c) 字体的其他情况，则保持字体不变，不会自动随着字体配置的变化而变化。