



# 以太坊Solidity编程

郑嘉文

2020/09

**基本概念** 以太坊, 智能合约, GAS, 账户, 交易, 地址, EVM

**编程相关** Nodejs, npm, web3

**测试及部署** Ganache, Truffle

**公共测试环境** Ropsten, Rinkeby, Kovan

**托管节点** Infura

**钱包** MetaMask, Mist

**调试工具** Remix

**区块链浏览器** etherscan

# 内容



本节课主要讲述Solidity语言的基础知识：

- 文件结构
- 变量
- 函数
- 语句
- 继承
- 其他概念

## 第二课目录/Contents



01

文件结构

02

变量，语句

03

继承，修饰符

04

其他

# 01



## 文件结构

## 编译开关/Pragma

- `pragma solidity ^0.4.0;`

## 注释/Comment

- 代码注释：单行注释 `-- //`，多行注释 `-- /* */`
- 文档注释：单行注释 `-- ///`，多行注释 `-- /** */`

## 引入/Import

- `import {symbol1 as alias, symbol2} from "filename"`

## Contract/Library/Interface

- `Contract XXX {...}`
- `Library XXX {...}`
- `Interface XXX {...}`

## 状态变量/State Variable

- 值类型：布尔，整型，定长数组，字符串...
- 引用类型：结构，不定长数组...

## 结构/struct

- `Struct XXX{ ... }`

## 修饰符/Modifier

- 标准修饰符：external, internal, pure, view ...
- 自定义修饰符

## 事件

- `Event Read(address,int)`

## 枚举

- `enum gender {male, female}`

## 函数

- `function (<parameter types>) {internal(默认)|external} [constant] [payable] [returns (<return types>)]`

# 02



## 变量，语句



### 布尔

- True or false
- If (1) {...}是非法的，不过可以强制类型转换

### 整型

- Int, int8, int16 ... int256
- Uint,uint8, uint16 ... uint256

### 地址

- 0xca35b7d915458ef540ade6068dfe2f44e8fa733c

### 定长字节数组

- Bytes1, bytes2... bytes32
- 定长字符串

### 枚举

- Enum gender {male, female}

### 函数

- Function XXX (uint) return (uint256)

### 数组

- `localBytes= new bytes (10)`

### 结构

- `Struct{...}`

### 字符串

- `String name = 'this is a test for Jinse online course' ;`
- 可以转换成bytes类型
- 不能被indexed,push,以及使用length

### 字典/映射

- `mapping(uint => Address)`

index

- 返回指定位置的数组元素

push

- 仅仅支持动态数组

length

- 除了string类型，所有数组都支持
- 只有动态数组和Bytes支持length属性

### 循环语句

- For loop
- While loop
- Do while loop

### 条件语句

- If else

### 其他

- Break, continue
- Return
- ? :
- 不支持switch和goto

```
function XXX (<parameter types>)  
  {internal(默认)|external}  
  [constant]  
  [payable]  
  [returns (<return types>)]
```

参数

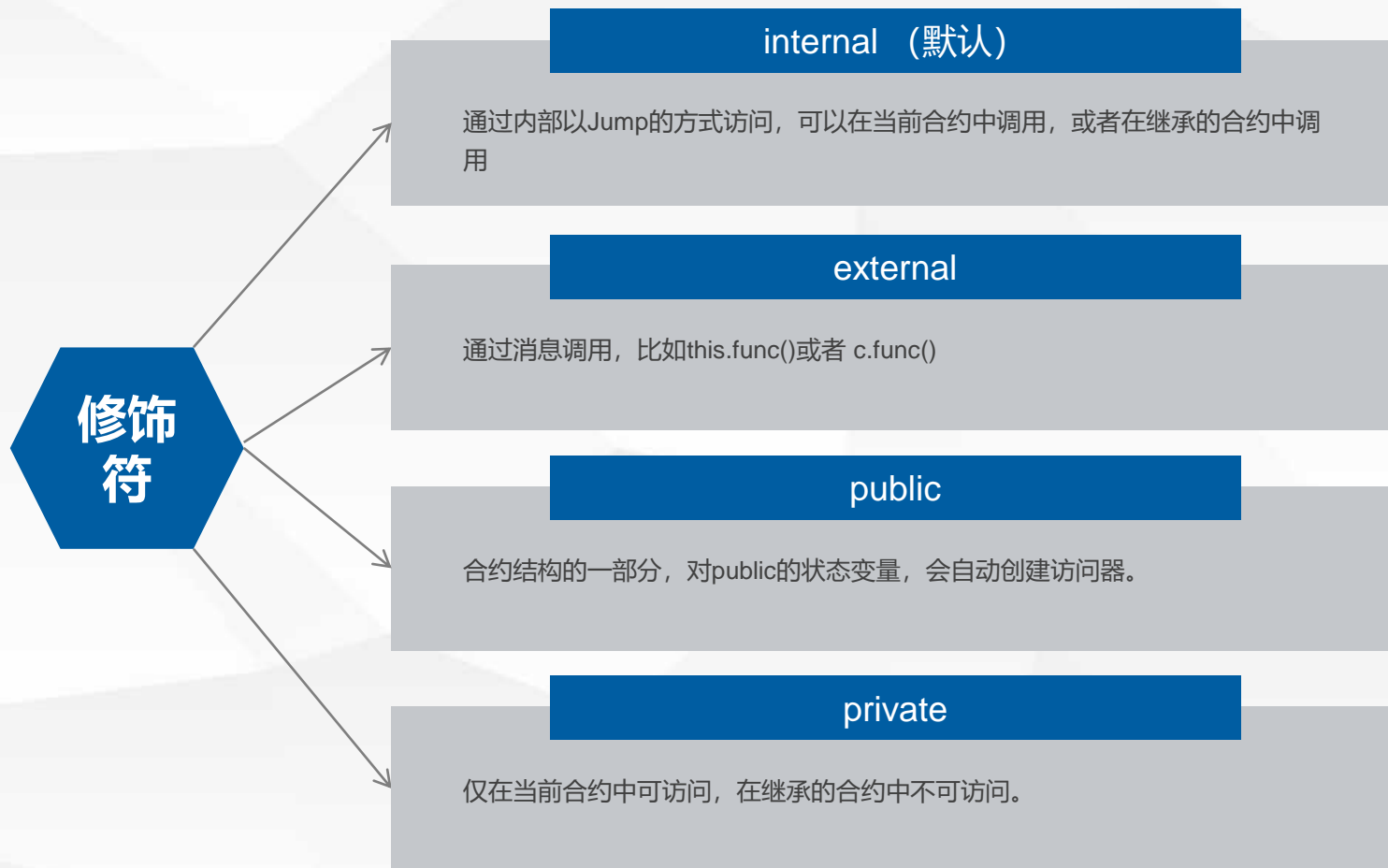
修饰符

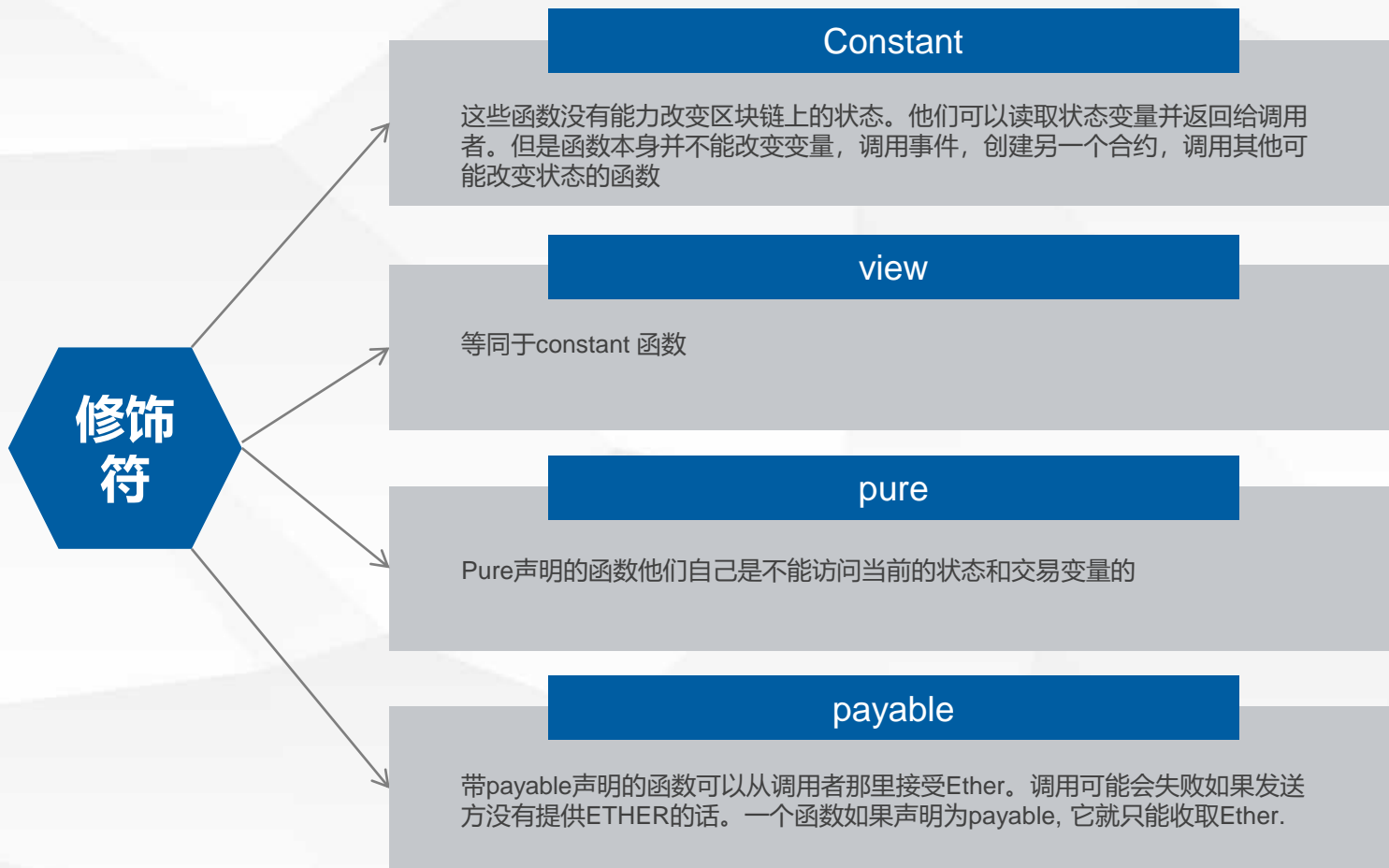
返回值

# 03

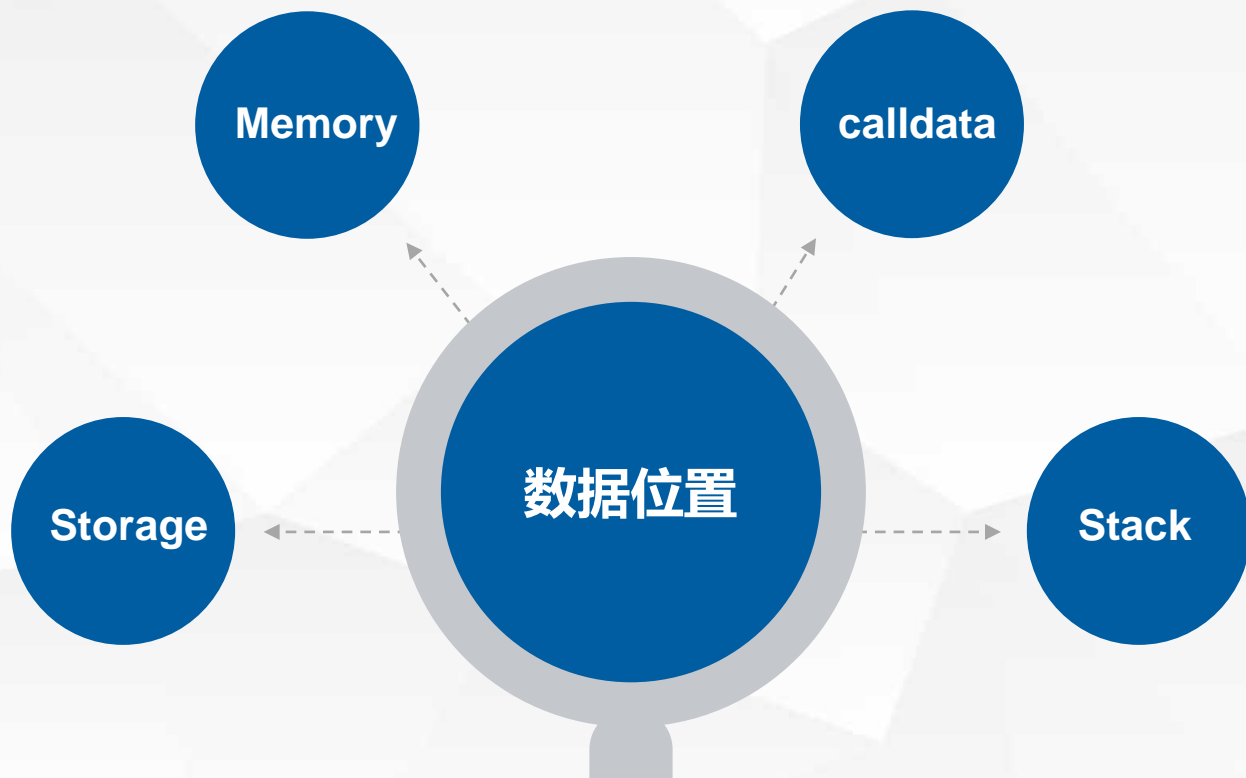


## 继承/修饰符









Solidity通过复制包括多态的代码来支持多重继承

```
contract owned {  
    function owned() { owner = msg.sender; }  
    address owner;  
}  
  
contract mortal is owned {  
    function kill() {  
        if (msg.sender == owner) selfdestruct(owner);  
    }  
}
```

Virtual

多重继承

抽象合约

# 04



其他/Misc

No	变量	说明
1	block.blockhash(uint blockNumber) returns (bytes32)	给定区块号的哈希值，只支持最近256个区块，且不包含当前区块。
2	block.coinbase (address)	当前块矿工的地址。
3	block.difficulty (uint)	当前块的难度。
4	block.gaslimit (uint)	当前块的gaslimit。
5	block.number (uint)	当前区块的块号。
6	block.timestamp (uint)	当前块的时间戳。
7	msg.data (bytes)	完整的调用数据（calldata）。
8	msg.gas (uint)	当前还剩的gas。
9	msg.sender (address)	当前调用发起人的地址。
10	msg.sig (bytes4)	调用数据的前四个字节（函数标识符）。
11	msg.value (uint)	这个消息所附带的货币量，单位为wei。
12	now (uint)	当前块的时间戳，等同于block.timestamp
13	tx.gasprice (uint)	交易的gas价格。
14	tx.origin (address)	交易的发送者（完整的调用链）

No	变量	说明
1	keccak256(...) returns (bytes32)	使用以太坊的（Keccak-256）计算HASH值。紧密打包。
2	sha3(...) returns (bytes32):	等同于keccak256()。紧密打包。
3	sha256(...) returns (bytes32):	使用SHA-256计算HASH值。紧密打包。
4	ripemd160(...) returns (bytes20)	使用RIPEMD-160计算HASH值。紧密打包。
5	ecrecover(bytes32 hash, uint8 v, bytes32 r, bytes32 s) returns (address):	通过签名信息恢复非对称加密算法公匙地址。如果出错会返回0.
6	revert():	事务回退

No	变量	说明
1	<address>.balance (uint256)	Address的余额，以wei为单位。
2	<address>.transfer(uint256 amount)	发送给定数量的ether，以wei为单位，到某个地址。失败时抛出异常。
3	<address>.send(uint256 amount) returns (bool)	发送给定数量的ether，以wei为单位，到某个地址。失败时返回false。
4	<address>.call(...) returns (bool)	发起底层的call调用。失败时返回false。
5	<address>.callcode(...) returns (bool)	发起底层的callcode调用，失败时返回false
6	<address>.delegatecall(...) returns (bool)	发起底层的delegatecall调用，失败时返回false。

No	变量	说明
1	this	当前合约对象，可以显式转换成Address类型
2	selfdestruct	合约自毁程序，将合约内的资金自动发送到指定的地址
3	suicide	等同于 selfdestruct

调用throw。

调用require，但参数值为false。

通过assert判断内部条件是否达成，require验证输入的有效性

当前的执行被终止且被撤销(值的改变和帐户余额的变化都会被回退)

异常还会通过Solidity的函数调用向上冒泡(bubbled up)传递



隐式类型转换

uint8->uint16 uint160->address

显示类型转换

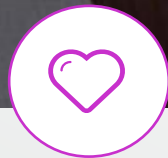
```
int8 y = -3; uint x = uint(y);
```

类型推定

```
uint24 x = 0x123; var y = x;
```

```
for (var i = 0; i < 2000; i++) {} → 无限循环
```

```
Contract EventContract {  
    event LogFunctionFlow(string);  
    function ValidInt8(int _data) public returns (uint8){  
        LogFunctionFlow("Enter function ValidInt8");  
        if (_data<0 || _data>255){  
            revert();  
        }  
        LogFunctionFlow("Value is within expected range");  
        LogFunctionFlow("Return value from function");  
  
        return uint8(_data);  
    }  
}
```



既见君子，云胡不喜

电话 13240946967

邮箱 [zy731@hotmail.com](mailto:zy731@hotmail.com)

微信 gavinzheng731

博客 <https://my.oschina.net/gavinzheng731/>





谢谢聆听

郑嘉文

2020/09