

ВВЕДЕНИЕ

Технологии этого модуля: JavaScript

Время на выполнение: 2 часа

Все подростки любят игры. Вот почему мы предлагаем вам создать свою собственную игру по образу одной старой игры, в которую вы, скорее всего, не играли.

ВНИМАНИЕ! Проверяться будут только работы, загруженные на сервер!

ОПИСАНИЕ ПРОЕКТА И ЗАДАЧ

Вам необходимо разработать игру под названием SkyAngel. Герой этой игры - пилот, который собирает звезды с неба. Для поддержки движения пилоту нужно собирать топливо – его переносят парашютисты, и уклоняться от птиц.

Функционал игры

1. Игрок видит инструкции к игре и может нажать на кнопку «Start game», после этого начинается игра
2. Экран инструкции пропадает, появляется игровое поле:
 - a. Самолет
 - b. Облака – летят слева направо, никак не реагируют на действия игрока
 - c. Птицы – летят слева направо, при столкновении с игроком происходит взрыв, и игра заканчивается
 - d. Звезды – летят сверху вниз, при столкновении с игроком пропадают, игроку начисляются баллы парашютистов
 - e. Парашютисты – летят сверху вниз, при столкновении с игроком пропадают, игроку начисляется топливо
3. Включается музыкальное оформление, начинается отсчет игрового времени, можно играть
4. Игроком управляют с помощью стрелок
5. Происходит движение всех объектов из пункта 2, проходит проверка столкновений
6. В любой момент игры пользователь может поставить её на паузу – нажать на кнопку паузы слева. Для продолжения нужно нажать на неё же
7. В любой момент игры пользователь может выключить звук – нажать на кнопку микшера слева. Чтобы включить обратно, нужно нажать на неё же
8. При столкновении со звездой проигрывается соответствующий звук

9. При столкновении с птицей проигрывается звук взрыва, и игра заканчивается
10. Открывается третий экран – ввод имени игрока
11. И после этого открывается таблица лидеров игры – данные отправлять в бд не нужно, просто вписать имя, количество звезд и конечное время игры.

Игра должна иметь хорошее удобство использования.

Все интерактивные действия должны сопровождаться красивой анимацией.

Полученное приложение должно быть доступно по адресу <http://xxxxx-m3.wsr.ru>, где xxxxx - ваш логин.

Пример геймплея в видео по ссылке: [media\game-video.mkv](#)

ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ КОНКУРСАНТА

Вы не можете использовать какие-либо фреймворки.

Вы можете использовать библиотеку jQuery, если считаете нужным.

СИСТЕМА ОЦЕНКИ

Секция	Критерий	Сумма
A	Организация работы и управление	1,00
B	Коммуникация и навыки межличностного общения	0,50
C	Графический дизайн	4,20
D	Верстка	0,00
E	Программирование на стороне клиента	15,00
F	Программирование на стороне сервера	0,00
G	CMS	0,00
Всего		20,70