Суть игры – открывать коробки

**Коробка**

Свойства коробки:

* Материал (картон, дерево, металл разного состава)
* Форма
* Подвижные части:
  + Вдавливаемые
  + Разрушаемые
  + Слайды (можно сместить вправо, влево, вниз, вверх)
* Скрепляющие части (веревки, скотч, цепи, замки)

Коробка содержит:

* Детали
* Письма/ журнальные вырезки
* Ценные вещи

Детали нужны для сбора и ремонта инструментов

Записки (все печатное) нужно для движения сюжета

Ценные вещи нужны для заданий или для продажи.

Для открывания коробки нужны инструменты

**Инструменты**

Типы инструментов:

* Режущие
* Ударные
* Меняющие материал
* Меняющие свойства материала
* Жидкости (относится к предыдущему пункту)