**Имe: FacebookCopy**

**Дата: 2020-07-25**

**Team Leader: Красимир Тодоров**

**Екип: Нанси Илиева, Цветослав Тодоров, Хрсито Цеков, Велислав Георгиев, Георги Инатов**

**Предмет: Програмиране с Java, част 3**

**GitHub:** <https://github.com/gavril3vr/FaceBook>

**Фейсбук**

**1. Условие**

Фейсбук е платформа, в която потребителите имат възможността да създават свои собствени профили със снимки и персонална информация. Да споделят постове, да добавят приятели, както и да харесват и коментират.

**2. Въведение**

Приложението е реализирано на платформата Java.

**3. Теория**

Визуалните елементи, както и самият алгоритъм работещ под Java са реализирани с помощта на софтуера IntelliJ IDEA – многоезична среда за разработване на софтуер, която включва интегрирана среда за разработка (IDE) и плъгин система.

**4. Използвани технологии**

След като уебсайтът се зареди, потребителят трябва да влезе в своя акаунт или да създаде такъв, но трябва да има навършени 14 години. След успешно логване може да намира профилите на приятели, да качва снимки и постове, да харесва и коментира.

**5. Инсталация и настройки**

Трябва да имате инсталирана Java на компютъра си, която може да изтеглите от тук:<https://java.com/en/download/> , след което изтеглете кода от посочения горе адрес в Github.

**6. Кратко ръководство на потребителя**

Стартирайте програмата в IntelliJ IDEA и отворете localhost:8080.

**7. Примерни данни**

Програмата се стартира и трябва да се отвори в localhost:8080/login. Потребителят има възможността да създаде собствен акаунт или да влезе във вече съществуващ. Има опция да качва снимки и постове.

**8. Описание на програмния код**

**Login**  
Потребителите могат да се аутентикират с имейл и парола в платформата. Това им дава достъп до личните профили.

**Register**  
Данните трябва да са валидини, а потребители под 14 години не се допускат в системата. След успешна регистрация, потребителите трябва да са логнати.

**//?//ChangeProfileDetails**  
Потребителят има възможност да промени данните си. Ако променя паролата си, трябва да се аутентикира преди да може да я промени. Ако променя имейла си трябва да потвърди новия имейл.

**CreatePost**  
Потребител може да качва постове в профила си.

**//?//WriteComment**  
Потребителят може да коментира, както свои снимки и постове, така и чужди снимки и постове.

**//?//LikePost**  
Потребителят може да харесва свои снимки и постове, както и чужди снимки и постове.

**imageUpload**  
Потребител може да качва снимки в профила си.   
//?//Снимките могат да съдържат описание.

**//?//sendFriendRequest, acceptFriendRequest, declineFriendRequest, cancelRequest, removeFriend**  
Потребител може да изпраща и приема покани за приятелство. Двама потребители са приятели само ако единият е изпратил покана и другият я е приел. Потребители, между които покана е изпратена, но не е приета, не са приятели.

**//?//searchProfile**  
Може да се извършва търсене измежду всички потребители. Търсенето се извършва по първо име, фамилия или и двете. Като резултат, излизат всички потребители с това име, подредени по азбучен ред.

**9. Приноси, ограничения и възможности за бъдещо разширение**

Приложението е добре структурирано и е добър опит за пресъздаване на най- голямата онлайн платформа. Има неоправени бъгове, кодът трябва да се изчисти и рефакторира, а функционалностите на програмата са недовършени.

**10. Използвани източници**

*@KrasimirTodorov*

<https://stackoverflow.com>

<https://www.w3schools.com>

<https://docs.oracle.com>

<https://www.geeksforgeeks.org>

<https://www.thymeleaf.org/doc/tutorials/3.0/>