NightEvents

Web aplikacija za lakšu organizaciju noćnih događaja u klubovima

Test specifikacija

Verzija 1.0

Istorija revizija

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 22.05.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | MAALTeam |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Test slučajevi 4

1.1 Pristup osnovnim podacima sajta 4

1.2 Pregled informacija o događajima 4

1.3 Pregled dostupnih mesta 4

1.4 Pregled podataka o noćnim klubovima 5

1.5 Pregled podataka o muzičkim izvođačima 5

1.6 Registrovanje 6

1.7 Prijavljivanje 6

1.8 Rezervacija mesta 7

1.9 Mogućnost ocenjivanja 7

1.10 Uklanjanje korisničkih naloga 8

1.11 Unos podataka i dostupnih termina 8

1.12 Pregled angažovanja 9

1.13 Unos i ažuriranje podataka o noćnom događaju 9

1.14 Angažovanje muzičkih izvođača 9

1.15 Pregled rezervacija 10

1.16 Performanse registrovanja na sistem 10

1.16 Performanse prijavljivanja na sistem 11

1.17 Performanse dodavanja novog događaja 11

1.18 Performanse pristupa početnoj stranici 12

1.19 Performanse pristupa stranici o noćnom događaju 12

1.20 Performanse pristupa pregledu slobodnih mesta u klubu 12

1.21 Instaliranje serverske komponente sistema 13

1.22 Standardizacija pristupa portalu 14

1.23 Stabilnost sistema 15

**Projekat** 15

Test specifikacija

# Test slučajevi

## Pristup osnovnim podacima sajta

**Opis testa:**

Provera pristupa web aplikacije sa osnovnim podacima sajta.

**Preduslovi:**

Uspešno pokretanje aplikacije.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za prikaz osnovne stranice web sajta.
2. Prikazuje se osnovna stranica sajta.

**Očekivani rezultati:**

Tekuća stranica je osnovna stranica web aplikacije.

**Napomene:**

Nema.

## Pregled informacija o događajima

**Opis testa:**

Provera prikaza stranice web aplikacije sa informacijama o noćnim događajima.

**Preduslovi:**

Nema.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za prikaz informacija o događajima.
2. Prikazuje se stranica sa informacijama o noćnim događajima.

**Očekivani rezultati:**

Stranica sadrži informacije o događajima.

**Napomene:**

Nema.

## Pregled dostupnih mesta

**Opis testa:**

Provera prikaza stranice sa informacijama dostupnih mesta u noćnom klubu za određeni događaj.

**Preduslovi:**

Trenutno je prikazana stranica za određeni noćni događaj.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za prikaz informacija o određenom noćnom događaju.
2. Prikazuje se stranica sa informacijama o dostupnosti određenog tipa stola u samom klubu za izabrani događaj.

**Očekivani rezultati:**

Stranica sadrži informacije o dostupnosti mesta za određeni događaj.

**Napomene:**

Test izvesti za nekoliko proizvoljno izabranih noćnih događaja.

## Pregled podataka o noćnim klubovima

**Opis testa:**

Provera prikaza stranice sa podacima o noćnom klubu.

**Preduslovi:**

Trenutno je prikazana stranica o noćnim događajima.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za prikaz podataka o određenom događaju.
2. Prikazuje se stranica sa podacima o događaju i samom klubu u kome se odvija događaj.

**Očekivani rezultati:**

Stranica sadrži informacije o noćnim klubovima.

**Napomene:**

Test izvesti za nekoliko proizvoljno izabranih noćnih događaja (klubova).

## Pregled podataka o muzičkim izvođačima

**Opis testa:**

Provera prikaza stranice sa podacima o muzičkim izvođačima.

**Preduslovi:**

Trenutno je prikazana stranica o konkretnom noćnom događaju na kome nastupa određeni muzički izvođač.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za prikaz više informacija o muzičkom izvođaču.
2. Prikazuje se prozor sa podacima o muzičkom izvođaču.

**Očekivani rezultati:**

Prozor sadrži informacije o muzičkom izvođaču.

**Napomene:**

Test izvesti za nekoliko proizvoljno izabranih muzičkih izvođača.

## Registrovanje

**Opis testa:**

Provera da li posetilac može da se registruje.

**Preduslovi:**

Posetilac nije registrovan.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Odabir opcije za registraciju.
2. Prikaz forme za registraciju.
3. Unos podataka.
4. Ukoliko je unos podataka nevalidan, prikazuje se obaveštenje.
5. Ukoliko je korisničko ime zauzeto, prikazuje se obaveštenje.
6. Potvrđivanje registracije.

**Očekivani rezultati:**

Posetilac je registrovan.

**Napomene:**

Nema.

## Prijavljivanje

**Opis testa:**

Provera da li registrovani korisnik može da se prijavi.

**Preduslovi:**

Korisnik je registrovan i nije prijavljen.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Korisnik bira opciju za prijavljivanje.
2. Prikazuje se forma za prijavljivanje.
3. Uneti korisničko ime i lozinku, te nakon toga aktivirati komandu *Prijavi se*.
4. Klikom na submit dugme, proveravaju se uneti podaci.
5. Ukoliko su uneti podaci validni, prijavljuje se korisnik.

6. Ukoliko su uneti podaci nevalidni, prikazuje se poruka o grešci.

**Očekivani rezultati:**

Ako je korisnik tačno uneo ime i lozinku prikazuje se stanica sa sadržajem koja je inicijalno bila prikazana, ako su ime ili lozinka pogrešno uneti pojavljuje se poruka o grešci.Prijavljeni korisnik ima pristup opcijama koje su u skladu sa njegovim privilegijama

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. tačno uneto ime i lozinku,
2. za tačno uneto ime, a pogrešno unetu lozinku,
3. za pogrešno uneto ime, a tačno unetu lozinku i
4. za pogrešno uneto ime i lozinku.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

## Rezervacija mesta

**Opis testa:**

Provera mogućnosti rezervacije mesta u klubu za određeni noćni događaj.

**Preduslovi:**

Trenutno je prikazana stranica određenog noćnog događaja sa informacijama o klubu i korisnik je prijavljen na svoj nalog.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

* 1. Izabrati opciju za rezervaciju mesta za taj događaj.
  2. Ukoliko korisnik nije prijavljen prikazuje se poruka da korisnik mora biti prijavljen.
  3. Prikazuje se forma za rezervaciju sa informacijama o rasporedu stolova u klubu (mapa kluba) i dostupnosti mesta u samom klubu za izabrani događaj na osnovu padajućeg menija koji sadrži vrste stolova.
  4. Izabrati vrstu stola u klubu, te nakon toga aktivirati komandu *Rezerviši* .
  5. Klikom na submit dugme, proveravaju se uneti podaci.
  6. Ukoliko su uneti podaci validni, rezervacija je uspešno izvršena.
  7. Ukoliko su uneti podaci nevalidni, prikazuje se poruka o grešci.

**Očekivani rezultati:**

Ako je korisnik uneo ispravne podatke prikazuje se stanica sa sadržajem koja je inicijalno bila prikazana.

**Napomene:**

Nema.

## Mogućnost ocenjivanja

**Opis testa:**

Provera mogućnosti ocenjivanja muzičkih izvođača i noćnih klubova.

**Preduslovi:**

Trenutno je prikazana stranica muzičkog izvođača/noćnog kluba .

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za ocenjivanje izvođača ili kluba pored koje stoji njegova srednja ocena.
2. Dati ocenu na skali od 1 do 5.
3. Nakon ocenjivanja, ažurira se srednja ocena muzičkog izvođača ili kluba.

**Očekivani rezultati:**

Nakon uspešnog ocenjivanja,prikazuje se srednja ocena muzičkog izvođača ili određenog noćnog kluba u zavisnosti šta je ocenjivano.

**Napomene:**

Nema.

## Uklanjanje korisničkih naloga

**Opis testa:**

Administrator pronalazi i uklanja korisnički nalog.

**Preduslovi:**

Ne postoji potreba za postojanjem korisničkog naloga, ili je nalog neaktivan.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

* 1. Administrator pronalazi profil korisnika.
  2. Administrator briše profil.

**Očekivani rezultati:**

Korisnički nalog je uklonjen.

**Napomene:**

Nema.

## Unos podataka i dostupnih termina

**Opis testa:**

Provera unosa podataka i dostupnih termina od strane muzičkih izvođača.

**Preduslovi:**

Korisnik mora biti prijavljen kao Muzički izvođač na web aplikaciji.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Muzički izvođač bira opciju za unos sopstvenih podataka i dostupnih termina.
2. Prikazuje se forma za unos podataka i dostupnih termina.
3. Muzički izvođač popunjava formu željenim sadržajem.
4. Klikom na dugme *Objavi*, izvođač postavlja svoje dostupne termine .
5. Ukoliko forma nije adekvatno ispunjena, muzički izvođač će biti upozoren.

**Očekivani rezultati:**

Podaci i termini muzičkih izvođača su dostupni organizatoru noćnog događaja koji ih kasnije angažuju.

**Napomene:**

Nema.

## Pregled angažovanja

**Opis testa:**

Provera prikaza angažovanja muzičkih izvođača.

**Preduslovi:**

Korisnik je prijavljen na web aplikaciji kao muzički izvođač.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Muzički izvođač bira opciju za prikaz angažovanja za noćni događaj.
2. Prikazuje se stranica sa njegovim angažovanjima.

**Očekivani rezultati:**

Stranica sadrži angažovanja muzičkog izvođača.

**Napomene:**

Nema.

## Unos i ažuriranje podataka o noćnom događaju

**Opis testa:**

Provera izmene i unosa podataka o određenom noćnom događaju.

**Preduslovi:**

Korisnik je prijavljen na web aplikaciji kao Organizator noćnog događaja.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za izmenu podataka o određenom noćnom događaju.
2. Prikazuje se forma sa tekućim podacima o događaju.
3. Izmeniti podatke koristeći formu i aktivirati komandu *Sačuvaj* ili komandu *Odustani*.
4. Ako je pritisnuta komanda *Sačuvaj*, vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka. Ako je pritisnuta komanda *Odustani*, ne vrši se ažuriranje podataka u bazi podataka.
5. Ako je pritisnuta komanda *Sačuvaj*, osvežava se početna stranica. Ako je pritisnuta komanda *Odustani*, prikazuje se prethodna stranica sa podacima o noćnom događaju.

**Očekivani rezultati:**

Ako je izvršena izmena podataka o noćnom događaju, stanica treba da sadrži unete promene. Ako se odustalo od promena stranica se prikazuje sa nepromenjenim sadržajem.

**Napomene:**

Nema.

## Angažovanje muzičkih izvođača

**Opis testa:**

Provera angažovanja muzičkih izvođača za neki noćni događaj od strane Organizatora.

**Preduslovi:**

Korisnik je prijavljen na aplikaciji kao Organizator noćnog događaja..

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za angažovanje muzičkog izvođača za određeni događaj.
2. Izabrati opciju za prikaz dostupnih termina muzičkih izvođača.
3. Prikazuje se stranica sa dostupnim terminima.
4. Izabrati opciju za angažovanje muzičkog izvođača za određeni dostupan termin.
5. Poslati zahtev za angažovanje izvođača za noćni događaj.

**Očekivani rezultati:**

Uspešno poslat zahtev angažovanja muzičkog izvođača za noćni događaj.

**Napomene:**

Nema.

## Pregled rezervacija

**Opis testa:**

Provera prikaza rezervacija u klubu za noćni događaj.

**Preduslovi:**

Korisnik je prijavljen na web aplikaciji kao Organizator događaja.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Organizator događaja bira opciju za prikaz rezervacija u klubu za određeni noćni događaj.
2. Prikazuje se stranica sa rezervacijama u klubu.

**Očekivani rezultati:**

Stranica sa rezervacijama u klubu za noćni događaj.

**Napomene:**

Nema.

## Performanse registrovanja na sistem

**Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da se posetilac registruje na NightEvents aplikaciju.

**Preduslovi:**

Posetilac nije registrovan na sistem.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti Test slučaj 6.
2. Izmeriti vreme potrebno za registrovanje na sistem.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za registrovanje na sistem ne prelazi 6 sekundi.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. validno unete podatke o korisniku i
2. nevalidno unete podatke o korisniku

Test ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

## Performanse prijavljivanja na sistem

Merenje vremena potrebnog da se korisnik prijavi na NightEvents aplikaciji.

**Preduslovi:**

Korisnik nije prijavljen na portal.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti Test slučaj 7.
2. Izmeriti vreme potrebno za prijavljivanje na sistem.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za prijavljivanje na sistem ne prelazi 5 sekundi.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. validno unete podatke o projektu i
2. nevalidno unete podatke o projektu

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

## Performanse dodavanja novog događaja

**Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik(Organizator) doda novi događaj.

**Preduslovi:**

Korisnik je prijavljen na web aplikaciji kao Organizator.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti Test slučaj 13.
2. Izmeriti vreme potrebno za dodavanje nove teme na forumu.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za dodavanje nove teme na forumu ne prelazi 5 sekundi.

**Napomene:**

Nema.

## Performanse pristupa početnoj stranici

**Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi stranici Početnoj stranici.

**Preduslovi:**

Nema.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Izabrati opciju za pristupanje početnoj stranici.
2. Izmeriti vreme potrebno za pristup početnoj stranici.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za pristupanje početnoj stranici ne prelazi 5 sekundi.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Pokrenuti test istovremeno na 4 računara.
2. Pokrenuti test kada je zauzetost hard diska 90%.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

## Performanse pristupa stranici o noćnom događaju

**Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi stranici o noćnom događaju.

**Preduslovi:**

Nema.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti Test slučaj 2.
2. Izmeriti vreme potrebno za pristup stranici o događaju.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za pristupanje ove stranice ne prelazi 5 sekundi.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeći slučaj da je zauzetost hard diska 90%.

## Performanse pristupa pregledu slobodnih mesta u klubu

**Opis testa:**

Merenje vremena potrebnog da korisnik pristupi stranici Pregled slobodnih mesta u klubu.

**Preduslovi:**

Nema.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti test slučaj 3.
2. Izmeriti vreme potrebno za pristup podacima.

**Očekivani rezultati:**

Vreme potrebno za pristup pregleda ove stranice ne prelazi 5 sekundi.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Pokrenuti test istovremeno na 4 računara.
2. Pokrenuti test kada je zauzetost hard diska 90%.

Test izvesti ponoviti nekoliko puta za svaki od slučajeva.

.

## Instaliranje serverske komponente sistema

**Opis testa:**

Provera instalacije serverske komponente sistema.

**Preduslovi:**

Računar na kome proverava instalacija sistema treba da ne sadrži ni jednu komponentu NightEvents aplikacije.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pokrenuti instalaciju sistema.
2. Izvršiti test slučajeve 1, 4, 5, 8, 14.

**Očekivani rezultati:**

Instaliranje treba da bude uspešno i svi test slučajevi treba da se izvršavaju u skladu sa zadatim kriterijumima.

**Napomene:**

Proveriti rad testa za sledeće slučajeve:

1. Računar Pentium IV sa operativnim sistemom Windows XP.
2. Računar Pentium I sa 128MB memorije sa operativnim sistemom Windows XP.
3. Računar Pentium IV sa operativnim sistemom Linux Suse.
4. Računar Pentium I sa 128MB memorije sa operativnim sistemom Linux Suse.

## Standardizacija pristupa aplikaciji

**Opis testa:**

Provera da li klijentski deo NightEvents aplikacije može da se koristi pomoću Web čitača: Internet Explorer 6.0, Opera 8.0, Firefox (Mozilla) i Google Chrome.

**Preduslovi:**

Nema.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Pristupiti NightEvents aplikaciji Web čitačem Internet Explorer 6.0 i izvršiti test slučajeve 1,4,5,8,14.
2. Pristupiti NightEvents aplikaciji Web čitačem Opera 8.0 i izvršiti test slučajeve 1,4,5,8,14.
3. Pristupiti NightEvents aplikaciji Web čitačem Firefox (Mozilla) i izvršiti test slučajeve 1,4,5,8,14.
4. Pristupiti NightEvents aplikaciji Web čitačem Google Chrome i izvršiti test slučajeve 1,4,5,8,14.

**Očekivani rezultati:**

Rezultati izvršavanja test slučajeva na sva četiri Web čitača treba da se poklapaju.

**Napomene:**

Nema.

## Stabilnost sistema

**Opis testa:**

Provera da li sistem NightEvents radi stabilno u toku dužeg vremenskog perioda.

**Preduslovi:**

Serverska komponenta aplikacije NightEvents je instalirana.

**Specifikacija ulaza/izlaza:**

1. Obavestiti zainteresovane da je sistem NightEvents dostupan i da mogu da mu pristupaju.
2. Pratiti da li sistem radi normalno.

**Očekivani rezultati:**

Portal ne sme da bude nedostupan više od 10% ukupnog vremena praćenja. Vreme između dva sukcesivna otkaza ne sme da prelazi 120 sati.

**Napomene:**

Nema.

**Izveštaj o izvršenom testiranju**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ***Projekat*** | | **NightEvents** | | | |
| **Tip testa** | | | **Tester** | | **Datum** |
|  | | | MAALTeam | | 22.5.2023 |
|  | | |  | |  |
|  | | |  | |  |
| **TestCase ID** | **Prošao (DA/NE)** | | **Težina greške** | **Komentar** | |
| Pristup osnovnim podacima sajta (TS 1) | DA | |  |  | |
| Pregled informacija o događajima (TS 2) | DA | |  |  | |
| Pregled dostupnih mesta (TS 3) | DA | |  |  | |
| Pregled podataka o noćnim klubovima (TS 4) | DA | |  |  | |
| Pregled podataka o muzičkim izvođačima (TS 5) | DA | |  |  | |
| Registrovanje (TS 6) | DA | |  |  | |
| Prijavljivanje (TS 7) | DA | |  |  | |
| Rezervacija mesta (TS 8) | DA | |  |  | |
| Mogućnost ocenjivanja (TS 9) | DA | |  |  | |
| Uklanjanje korisničkih naloga (TS 10) | DA | |  |  | |
| Unos podataka i dostupnih termina  (TS 11) | DA | |  |  | |
| Pregled angažovanja (TS 12) | DA | |  |  | |
| Unos i ažuriranje podataka o noćnom događaju (TS 13) | DA | |  |  | |
| Angažovanje muzičkih izvođača (TS 14) | DA | |  |  | |
| Pregled rezervacija (TS 15) | DA | |  |  | |
| Performanse registrovanja na sistem  (TS 16) | DA | |  |  | |
| Performanse prijavljivanja na sistem  (TS 17) | DA | |  |  | |
| Performanse dodavanja novog događaja (TS 18) | DA | |  |  | |
| Performase pristupa početnoj stranici  (TS 19) | DA | |  |  | |
| Performase pristupa stranici o noćnom događaju (TS 20) | DA | |  |  | |
| Performase prsitupa pregledu slobodnih mesta u klubu (TS 21) | DA | |  |  | |
| Instaliranje serverske komponente sistema (TS 22) | DA | |  |  | |
| Standardizacija pristupa aplikaciji (TS 23) | DA | |  |  | |
| Stabilnost sistema (TS 24) | DA | |  |  | |

**Težine greške:**

1 – pad programa

2 – nepravilan rad programa

3 – neslaganje sa specifikacijom

4 – neodgovarajući interfejs