Дидактические игры

***Игра «Волшебные пазлы»***

**Цель**: добиться автоматического запоминания счета в пределах 10.  
**Задачи:***Образовательная* - закрепить навыки счета, знание порядка следования чисел друг за другом в пределах 10;  
*Развивающая* - развивать внимание и память, быстроту реакции, познавательный интерес;   
*Воспитательная* - способствовать развитию дружеских взаимоотношений в процессе совместной работы.

**Оборудование:** дидактический материал – разноцветные полосы, которые при сложении образуют одну целостною картинку, с нумерацией от одного до десяти.

**Содержание:** Дети имеют разноцветные полосы с нумерацией от одного до десяти. Учитель объясняет детям, что если они сложат все полосы в правильном порядке, то получат целую картинку. Дети работают в группах. Выигрывает та команда, которая быстрее всех правильно соберет рисунок.

***Игра «Собери число»***

**Цель**: закрепить умение детей складывать числа (в пределах 9 и 10).   
**Задачи:***Образовательная* - закрепить навыки сложения чисел в пределах 9 и 10;  
*Развивающая* - развивать внимание и память, быстроту реакции, познавательный интерес;   
*Воспитательная* – воспитать у детей умение самостоятельно справляться с решением примеров.

**Оборудование:** дидактический материал – изображения домов, с ячейками «на этажах», где одна ячейка пустая, а в другой есть число.

**Содержание:** Дети имеют картинки с домами, где на крыше то число, которое им необходимо получить при сложении чисел в ячейках «на этажах». Учитель объясняет детям, что для того, чтобы получить число, которое изображено на крыше домика, им необходимо взять уже имеющиеся число и в пустую ячейку вписать недостающее число.