

## Вариант 3: Управление животными в приюте

### Функциональные требования:

#### 1. CRUD для сущности

- a. **Create:** Для добавления новой записи.
- b. **Read:** Вывод списка всех записей.
- c. **Update:** Возможность редактирования записи.
- d. **Delete:** Для удаления записи.

#### 2. Аутентификация

- a. Реализовать простую регистрацию и авторизацию пользователей (сохранение данных в локальной базе).
- b. Доступ к CRUD-операциям только для аутентифицированных пользователей.

#### 3. API

- a. Реализовать REST API для работы с CRUD операциями.

#### 4. Валидация данных

- a. Проверка обязательных полей (например, имя сущности не должно быть пустым).

Приложение для учета животных в приюте.

- 1. **Поля животного:** имя, вид (кошка/собака), возраст, статус (в приюте/усыновлено).
  - 2. Администратор может добавлять новых животных и менять их статус.
  - 3. Пользователь может видеть список доступных животных.
-