

加分项说明

代码质量与安全

- 使用断言验证程序性质

功能与架构

- 界面还算精致吧--
- 项目目录结构较清晰
- 使用了boost库

其他

- 没有内存泄漏（堆内存采用cocos自带内存管理方式
- 游戏内支持聊天
- 玩家界面和游戏界面支持消息提示
- 在update函数中判断游戏是否开始，从而实现同步进入游戏
- 搭建了服务器，支持远端互联网对战
- 用局域网搜索实现房间列表功能，实现了以下两种搜索方式
 - 1.全网段遍历，内部开多线程，节约等待连接的时间
 - 2.利用互联网服务器（前面提到的）实现了缓存ip即房间名达到快速搜索
- 使用了三条以上C++11特性
 - 1.初始化列表
 - 2.类型推断（auto）
 - 3.基于范围的for循环
 - 4.智能指针
 - 5.lambda表达式