

TjSeF4 项目代码规范

1.函数,变量及类命名:

函数命名

- 使用多个单词组合的方式,无下划线,第一个单词的首字母小写,后面的单词首字母大写。如 `getInstance()`, `addAnimation()`。如果只需要一个单词,则只用小写形式。如 `create()`。

变量命名

- 如果是局部变量,则同函数命名规则一样使用多个或单个单词,相同的大小写规则。
- 如果是类的成员变量,则以下划线开头,然后同局部变量命名规则。如 `_scoreValue`。

类命名(.cpp和.h)

- 多个或一个单词无下划线连接,所有单词首字母大写,包括第一个单词。如 `HelloWorldScene`。

2.花括号:

- 即使是单行也要用花括号。
- 另起一行放置括号(**Lambda**表达式除外)。

3.代码块空行:

- 函数定义部分除去注释之后仍有一行空行。
- 不同函数体之间至少有三行空行。
- 注释与上一行代码之间至少有一行空行,即不允许出现 代码-注释-代码 紧紧相邻的情况。
- 同一函数功能类似的代码应该用多个空行隔开,便于阅读。

4.上传代码:

- 请保证每次push的质量,不要只改两三行就commit。
- 上传的描述统一使用英文。
- 及时pull,检查自己修改的版本是不是基于远程仓库上的最新版本。
- 上传时请检查文件路径,不要把文件上传到错误的文件夹或是上传了本地的其他临时文件。

5.注释:

- 暂定使用中文注释(实验是否出现乱码)。
- 相似功能块之间可以用 `//===The Name of The Function Block===` 与其他功能隔开。
- 如果有现阶段无法完成,但是需要在以后所进行完善的地方,请标注 `//===== To Do : Add
xxxxx =====`。