**Bugfree3.0.3性能测试方案**

1. **文档目的**

描述Bugfree3.0.3性能测试目的、策略、测试用例流程等因素作为性能测试事实依据。

1. **测试目的**

* 评估bugfree3.0.3架构特点及处理能力
* 评估bugfree3.0.3在大负载下的稳定性

1. **测试策略**

**第一轮测试：**

进行64位平台下bugfree3.0.3测试执行，执行项目包括如下内容：

* 多用户创建新case
* 大容量多用户进行查询提交
* 大容量多用户进行bug解决，关闭，激活操作

得到相关数据后，进行关键性能数据的搜集：

* 新建case响应时间、完成新建数，吞吐量，带宽使用率，资源利用率
* 查询提交响应时间、提交完成数、吞吐量、带宽使用率、资源使用率
* Bug解决，关闭，激活操作响应时间、完成数、吞吐量、带宽使用率、资源利用率

**第二轮测试：**

在获得该平台架构素具后，针对构架去调整硬件匹配值的策略，进一步分析bugfree3.0.3的处理能力、容量扩展空间、性能瓶颈等，完成对该系统的负载测试

**第三轮测试：**

进行目标场景运行，确定bugfree3.0.3是否满足用户需求（根据性能需求规格书指定目标）。

**第四轮测试：**

进行压力从测试确认系统能够在12小时内稳定运行。

**性能测试执行流程：**

* 通过Snapshot还原被测系统；
* 在场景中运行指定脚本
* 为每一个脚本执行设置规范的目录名称（脚本编号+被测环境名称）
* 执行完成保存场景
* 打包场景数据记录场景执行信息

1. **业务抽取（测试脚本）**

**4.1需要进行测试的主要业务**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **序号** | **业务** | **脚本编写要求** | **备注** |
| 1 | 创建新case | 不同的用户使用不同的case数据，case数据数据覆盖全部的业务规则，在用户并发情况下，每个用户新建时间 |  |
| 2 | 进行查询提交 | 用户不同板块下的查询，在用户并发情况下，提交每个查询请求所需要的时间 | 用户随机选择版块进行查询，这里的数据需要使用参数化 |
| 3 | 进行bug解决，关闭，激活操作 | 不同用户在bug中进行操作，操作保存提交所需要的响应时间 | 操作的bug需要随机 |

1. **监控方式**

只要使用Rpc.rstatd服务将相关信息提交给Controller时间，对于详细分析是选择性使用Nmon及Spotlight帮助进一步分析定位资源开销问题。

1. **场景检查**

* 日志关闭
* 集合点设置
* IP虚拟关闭
* 地址屏蔽