**Monkey分析报告**

1. **日志开头**

:Monkey: seed=1557693758538 count=1000

//seed值，种子数，只要知道种子数就可以复现同样的崩溃或者ANR；count值，执行次数

:AllowPackage: com.google.blockly.demo

//测试包

:IncludeCategory: android.intent.category.LAUNCHER

:IncludeCategory: android.intent.category.MONKEY

//启动activity的Category，是monkey默认的，需要添加其他的Category,就使用-c添加参数

1. **日志结尾**

Events injected: 1000

//当前执行事件的次数，如果Monkey执行中断，在log的最后也能查看到当前已执行的次数

:Sending rotation degree=0, persist=false

:Dropped: keys=1 pointers=4 trackballs=0 flips=0 rotations=0

## Network stats: elapsed time=37027ms (0ms mobile, 0ms wifi, 37027ms not connected)

// Monkey finished

//代表执行完成

1. **日志内容分析**

**1.事件概率**

// Event percentages: //事件发生的概率

// 0: 15.0%

//触摸事件百分比 --pct-touch

// 1: 10.0%

//滑动事件百分比 --pct-motion

// 2: 2.0%

//缩放事件百分比 --pct-pinchzoom

// 3: 15.0%

//轨迹球事件百分比 --pct-trackball

// 4: -0.0%

//屏幕旋转事件百分比 --pct--rotation

// 5: 25.0%

//基本导航事件百分比 --pct-nav

// 6: 15.0%

//主要导航事件百分比 --pct-majornav

// 7: 2.0%

//系统事件百分比 --pct-syskeys

// 8: 2.0%

//Activity启动事件百分比 --pct-appswitch

// 9: 1.0%

//键盘翻转事件百分比 --pct-flip

// 10: 13.0%

//其他事件百分比 --pct-anyevent

**2.ANR**

没有发现任何ANR错误

1. KeyDispatchTimeout(5s) 按键或触摸事件在特定时间内无响应
2. BroadcastTimeout(10s) BroadcastReciver在特定时间内无法处理完成
3. ServiceTimeout(20s) 小概率类型：service在特定时间内无法处理完成

**3.Exception**

暂时没有异常事件

**4.Switch**

Switch字段出现在切换activity时，当出现exception与crash时了用switch查看该错误出现在那个activity中

**5.GC**

Garbage collection，垃圾回收机制，用于调试内存泄漏的问题

暂时没有该问题

**6.CRASH**

CRASH是Monkey测试中最严重的问题

暂没有该问题