

REPUBLIQUE DU SENEGAL  
MINISTERE DE L'ENSEIGNEMENT SUPERIEUR ET DE LA RECHERCHE



UNIVERSITE VIRTUELLE DU SENEGAL



DIRECTION DES INFRASTRUCTURES ET DES SYSTEMES D'INFORMATION

**COURS PHASE 2**  
**MODULE : INITIATION INFORMATIQUE**  
**COURS: INITIATION INFORMATIQUE**

Année universitaire : 2014 - 2015



# I. GENERALITES

## 1. Définition

Le mot informatique (origine française, 1962) est un néologisme des mots information et automatique.

L'informatique continue à devenir une science de plus en plus vaste, subdivisée en de nombreuses branches plus ou moins spécialisées dont on peut citer:

- ✓ L'informatique formelle ou analytique
- ✓ L'informatique systématique et logique
- ✓ L'informatique physique et technologique
- ✓ L'informatique méthodologique
- ✓ L'informatique appliquée



# I. GENERALITES

## 2. Objectifs de l'informatique

L'informatique est utilisé dans l'entreprise pour:

- ✓ Améliorer la production, en réalisant par exemple une automatisation du suivi, de contrôle de production et la gestion des stocks;
- ✓ Améliorer l'administration par la mémorisation, l'archivage, l'automatisation du paiement, etc.
- ✓ Améliorer la décision, en permettant des statistiques, des prévisions, des analyses, des rapports, etc.
- ✓ Améliorer la communication, en offrant le travail en groupe;
- ✓ Etc.



# I. GENERALITES

## 3. L'Ordinateur

Un ordinateur est une machine de traitement de l'information. Il est capable d'acquérir de l'information, de la stocker, de la transformer en effectuant des traitements quelconques, puis de la restituer sous une autre forme.

L'information est tout ensemble de données. On distingue généralement différents types d'informations : textes, nombres, sons, images, etc., mais aussi les instructions composant un programme.

# I. GENERALITES

## 4. Le système informatique

### a. Comment ça marche?





# I. GENERALITES

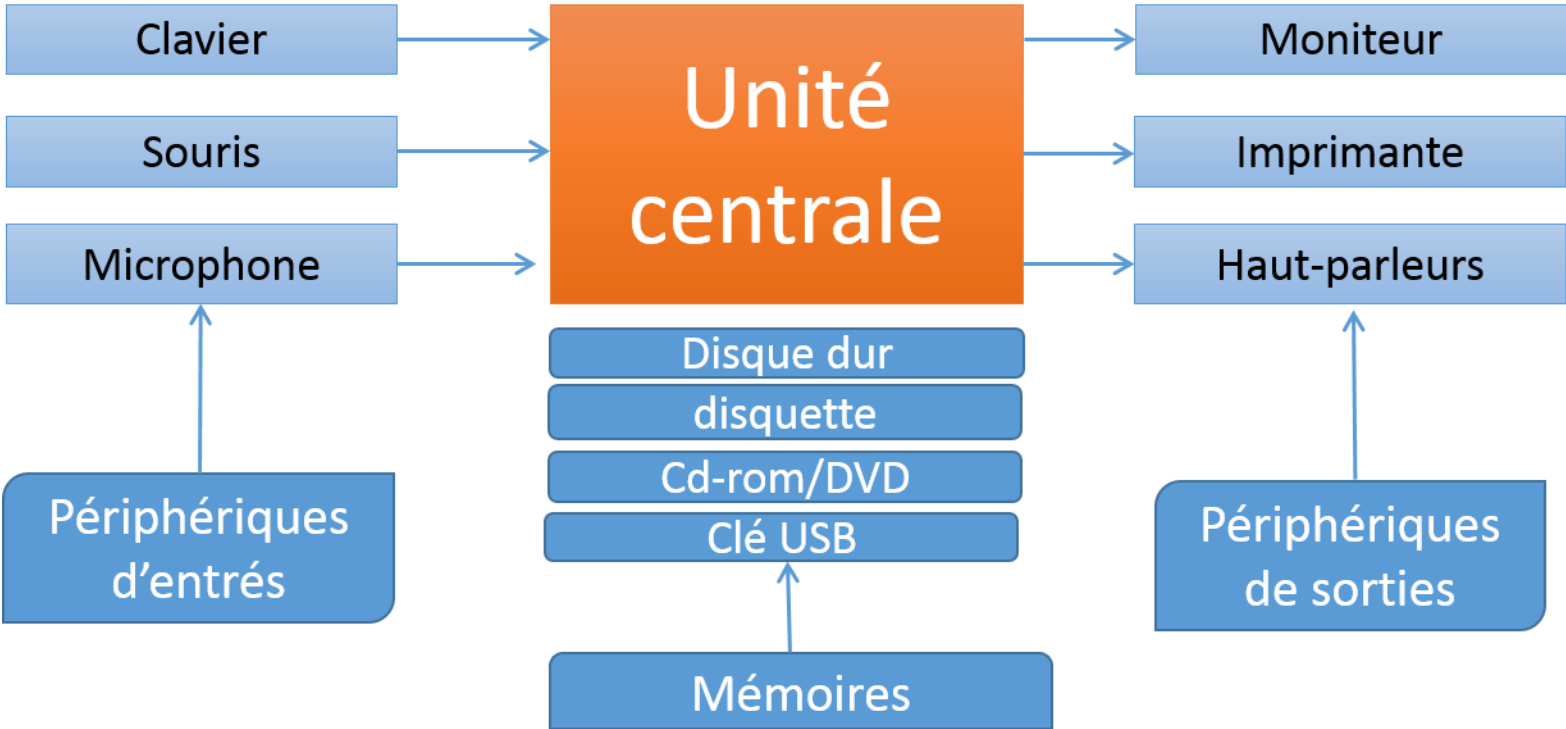
## 4. Le système informatique

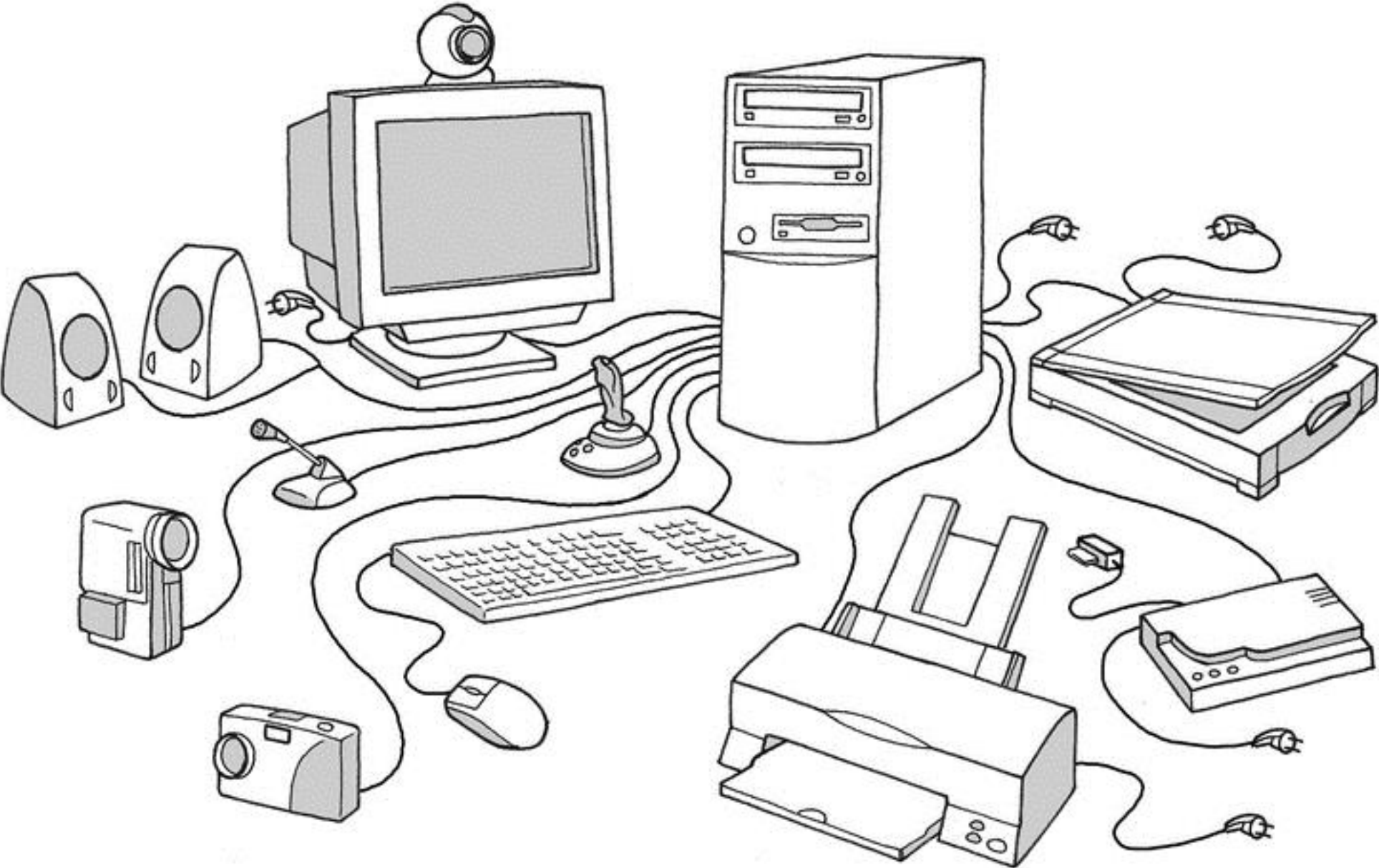
### b. Les Composants du système

- i. Le Matériel
- ii. Le Logiciel

# II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

## 1. La partie matérielle







## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 1. La partie matérielle

#### a. L'Unité Centrale

##### i. La Carte mère

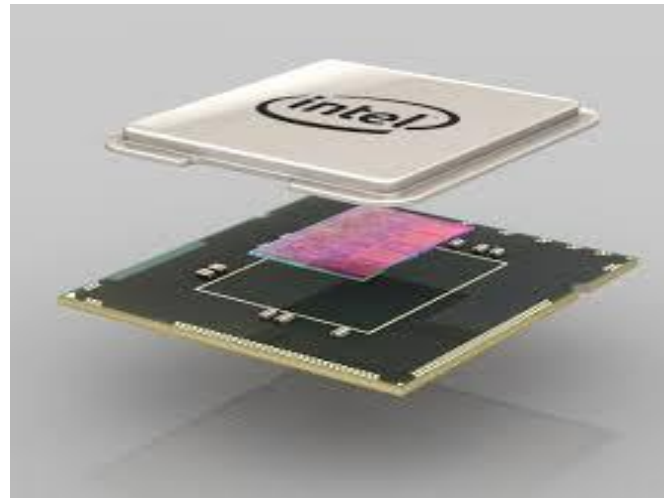


## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 1. La partie matérielle

#### a. L'Unité Centrale

#### ii. Le microprocesseur (Processeur)



## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 1. La partie matérielle

#### a. L'Unité Centrale

#### iii. La mémoire centrale (ou RAM Random Access Memory)





## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 1. La partie matérielle

#### b. Les périphériques

Nous avons plusieurs types de périphériques :

- ✓ Les périphériques d'entrée
- ✓ Les périphériques de sortie
- ✓ Les périphériques d'entrée-sortie



## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 2. La Partie logicielle

#### a. Définition

Un logiciel est un ensemble composé d'un ou plusieurs programmes, ainsi que les fichiers nécessaires pour les rendre opérationnels. Le logiciel détermine les tâches qu'un appareil informatique peut effectuer et donne à l'ordinateur sa valeur ajoutée.



## II. L'ORDINATEUR ET LES COMPOSANTS

### 2. La Partie logicielle

#### b. Les différents types de logiciels

Nous avons principalement deux types de logiciels:

- i. Les systèmes d'exploitation ou les logiciels de base



- i. Les logiciels d'applications

