UNIVERSITE CONSTANTINE 2 FACULTE DES NTIC TRONC COMMUM - MI

Module : Initiation à l'algorithmique Année universitaire : 2014/2015

Corrigé Série d'exercices n°4 : Les fonctions et procédures

Exercice 1:

Ecrire une fonction ou procédure qui calcule la partie entière d'un nombre positif.

Exercice 2:

Ecrire une fonction ou procédure qui affiche le tableau de multiplication d'un entier positif x.

```
Procedure Multipl (x: entier);
\frac{\text{Declaration}}{\text{Variable}}
a, b: entier;
\frac{\text{Debut}}{\text{b} \leftarrow 0;}
\frac{\text{Pour}}{\text{Debut}} = \frac{\text{Debut}}{\text{b} \leftarrow b + x}
\frac{\text{Ecrire}}{\text{Ecrire}} = (x, 'X', a, '= ', b);
\frac{\text{Fin}}{\text{FinPour}}
```

Exercice 3:

Ecrire une fonction ou procédure qui calcule le PGCD de deux entiers strictement positifs.

Exercice 4:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet de lire deux nombres, calculer la somme et le produit et affiche si ces derniers sont positifs ou négatifs.

```
Procedure calcul;
Declaration
Variable
            a, b, som, prod : reel;
Debut
            Lire (a, b);
            som \leftarrow a + b;
            prod \leftarrow a * b;
            \underline{\text{Si}} \text{ som } \geq 0 \underline{\text{Alors}}
                       Ecrire ('la somme est positive')
            Sinon
                       Ecrire ('la somme est négative')
           FinSi;
            \underline{\text{Si}} \text{ prod} \ge 0 \ \underline{\text{Alors}}
                       Ecrire (' et le produit est positif')
            Sinon
                       Ecrire (' et le produit est négatif')
           FinSi
l<u>Fin</u> ;
```

Exercice 5:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet de lire une liste de nombres entiers dont la dernière valeur = -1 et affiche le nombre d'entiers pairs et leur pourcentage par rapport au nombre d'entiers donnés.

```
Procedure Nombres;
Declaration
Variable
        x, cop, co: entier;
         pourcent: reel;
Debut
         cop \leftarrow 0;
         co \leftarrow 0;
         Repeter
                 Lire (x);
                  co ←co + 1;
                 Si \times mod 2 = 0 alors
                      cop \leftarrow cop + 1;
                 IFinSi;
         Jusqu'à x = -1;
         pourcent ← cop * 100 / co;
         Ecrire ('Nombre de valeurs paires = ', cop, 'et leur pourcentage = ', pourcent)
Fin;
```

Exercice 6:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet d'entrer deux valeurs M et N et d'afficher toutes les valeurs paires entre M et N si M < N.

```
Procedure calcul;
Declaration
Variable
         M, N: entier;
Debut
         Lire (M, N);
         \underline{Si} M \ge N \underline{Alors}
                  Ecrire ('Pas d"affichage')
         Sinon
                  Tantque M < N Faire
                   Debut
                           Si M mod 2 = 0 Alors
                                     Ecrire (M)
                           FinSi;
                            M \leftarrow M + 1
                   <u>Fin</u>
                  FinTantque
         FinSi
Fin;
```

Exercice 7:

Ecrire une fonction ou procédure qui affiche si un nombre est premier ou non

```
Procedure premier (a : entier);
Declaration
Variable
         b:booleen;
         d:entier;
Debut
         b ← vrai ;
         d \leftarrow 2;
         Tantque (d \le a/2) et (b = vrai) Faire
                  Si a mod d = 0 Alors
                           b ← Faux
                  Sinon
                           d \leftarrow d + 1
                 FinSi;
         FinTantque
         Si d = vrai Alors
                  Ecrire (a, 'est premier')
         Sinon
                  Ecrire (a, 'n"est pas premier')
         <u>FinSi</u>
| <u>Fin</u> ;
```

Exercice 8:

Ecrire une fonction ou procédure qui affiche tous les nombres pairs compris entre deux valeurs entières positives lue x et y

```
Procedure calcul;
Declaration
Variable
          x, y, z: entier;
Debut
          Lire (x, y);
          Si x > y Alors
            Debut
               z \leftarrow x;
               x \leftarrow y;
              y \leftarrow z;
           Fi<u>n</u>
          FinSi;
           Tantque x ≤ y Faire
                     \underline{Si} x mod 2 = 0 \underline{Alors}
                          Ecrire (x)
                     x \leftarrow x + 1
          FinTantque
Fin;
```

Exercice 9:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet d'entrer la date d'aujourd'hui puis demande le nom de la personne ; si ce nom = Ahmed il y a affichage de "Bienvenue Ahmed » puis lui demande sa date d'anniversaire et la compare à la date d'aujourd'hui si c'est la même il y a affichage de "Joyeux Anniversaire Ahmed" sinon il y a affichage "erreur de personne!"

```
Procedure Bienvenue;
Declaration
Variable
       jj, mm, aa, ja, ma, aan: entier;
       nom : chaine de caractère ;
Debut
       Ecrire (SVP donnez la date d'aujourd"hui');
       Lire (jj, mm, aa);
       Ecrire (SVP quel est votre nom?');
       Lire (nom);
       Si nom = 'Ahmed' Alors
         Debut
               Ecrire ('Bienvenue Ahmed');
               Ecrire (quelle est la date de votre anniversaire ?');
               Lire (ja, ma, aan);
               Si (ja = jj) et (ma = mm) et (aan = aa) Alors
                  Ecrire ('Joyeux Anniversaire Ahmed')
              <u>FinSi</u>
         Fin
       Sinon
               Ecrire ('Erreur de personne')
       FinSi
Fin;
```

Exercice 10:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet de résoudre une équation du second degré dans R.

```
Procedure Second-deg (a, b, c : entier);
Declaration
Variable
   delta, x1, x2; reel;
Debut
        Si a = 0 Alors
            Si b = 0 Alors
                 Si c = 0 Alors
                    Ecrire ('R est la solution')
                 Sinon
                     Ecrire ('Impossible')
                <u>FinSi</u>
           Sinon
             <u>Debut</u>
                 x1 \leftarrow -c/b;
                 Ecrire (x1);
            Fin
           FinSi
        Sinon
          Debut
                 delta \leftarrow b*b – 4*a*c;
                 Si delta < 0 Alors
                     Ecrire ('Pas de solution dans R')
                 Sinon
                     \underline{Si} delta = 0 \underline{Alors}
                       Debut
                         x1 \leftarrow -b / 2*a;
                         Ecrire ('Solution double', x1);
                      Fin
                     Sinon
                       Debut
                          x1 \leftarrow -b + \sqrt{delta/2*a};
                          x2 \leftarrow -b - \sqrt{delta/2*a},
                         Ecrire (x1, x2);
                      Fin
                     FinSi
                 <u>FinSi</u>
           Fin
        FinSi
Fin;
```

Exercice 11:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet de calculer la multiplication de deux nombres A et B entiers en utilisant l'addition.

```
Fonction multiple (A, B: entier): entier;
Declaration
Variable
 Res, Y: Entier;
Debut
   Res \leftarrow 0;
   \underline{Si} B < 0 Alors
      Y ← -B
   Sinon
    Y \leftarrow B
   FinSi
   Tantque Y > 0 Faire
     Debut
       Res \leftarrow Res + A
       Y \leftarrow Y - 1
    Fin
   FinTanque;
   Si B < 0 Alors
    Res ← - Res
   FinSi;
   multiple \leftarrow Res;
Fin;
```

Exercice 12:

Ecrire une fonction ou procédure qui permet d'avoir un nombre entier positif et afficher son image miroir. Exemple le nombre est 3524, on doit afficher 4253.

Exercice 13:

Ecrire un algorithme (en utilisant fonction et/ou procédure) qui permet de calculer le cosinus de $x \in [0, \Pi/2]$ sachant que : $Cos(W) = 1 - P(W, 2)/2! + P(W, 4)/4! - P(W, 6)/6! \dots$

Pour réaliser cette fonction nous allons écrire deux fonctions générales Fact et P qui réalisent respectivement le calcul de la fonctionnelle d'un nombre entier et celle qui produit X^Y , X étant un réel et Y un entier.

```
Fonction Fact (N: entier): entier;
Declaration
Variable
 R, Y: Entier;
<u>Debut</u>
  R \leftarrow 1;
 Tantque N > 1 Faire
   Debut
     R \leftarrow R * N;
     N \leftarrow N-1;
   <u>Fin</u>
  FinTantque;
Fact ← R
Fin;
Fonction P (X : réel, Y : entier) : Réel ;
Declaration
Variable
 Z: Entier;
 R: Réel;
<u>Debut</u>
 \underline{Si} X = 0 \underline{Alors}
    R \leftarrow 0
 Sinon
   <u>Début</u>
      R \leftarrow 1;
      \underline{Si} Y < 0 \underline{Alors}
         Z ← -1
      Sinon
         Z ← 1
     <u>FinSi</u>
     Tantque Y > 0 Faire
       <u>Debut</u>
         R \leftarrow R * X
         Y \leftarrow Y - 1
       Fin
      FinTantque
     \underline{Si} \ Z < 0 \ \underline{Alors}
       R \leftarrow 1/R
     <u>FinSi</u>
   Fin
 P \leftarrow R
```

Fin;

```
Fonction Cosinus (W: reel, Nb: entier): Reel;
Declaration
Variable
 F, Co, F1: Entier;
 Res, Y: Réel;
<u>Debut</u>
 Res \leftarrow 1;
 F1 ← -1;
 Pour Co allant de 2 à Nb Faire
   <u>Debut</u>
   \overline{F} \leftarrow Fact (Co);
   Y \leftarrow P(W, Co);
   Res \leftarrow Res + Y / F * F1;
   F1 \leftarrow -F1;
  <u>Fin</u>
 FinPour;
 Cosinus ←Res
Fin;
```