

Script shell

Gorgoumack SAMBE

Université Assane Seck de Ziguinchor

Objectifs

A l'issue de ce chapitre, l'apprenant doit être capable de

- implémenter un script shell et de le lancer
- utiliser des expressions et des variables shell
- utiliser des structures conditionnelles shell
- utiliser des structures itératives shell
- utiliser des fonctions shell

- 1 Les bases
- 2 Structures conditionnelles
- 3 Structures itératives
- 4 Fonctions

Script shell

- Simple **fichier texte**

Script shell

- Simple **fichier texte**
- Permet d'**automatiser une série d'opérations**.

Script shell

- Simple **fichier texte**
- Permet d'**automatiser une série d'opérations**.
- Constitué de :
 - une ou plusieurs commandes
 - variables et expressions
 - structures de contrôles
 - structures itératives
 - fonctions
 - ...

Mon premier script shell (bash)

- Hello World

- ① saisir ce code dans un editeur (\$vim¹ hello.sh):

```
#!/bin/bash  
# fichier : bonjour.sh  
# Affiche un salut a l'utilisateur  
echo "Bonjour"
```

- ② enregistrer le fichier sous le nom hello.sh

¹lancer vimtutor pour s'initier à vim

Mon premier script shell (bash)

- Hello World

- ① saisir ce code dans un editeur (\$vim¹ hello.sh):

```
#!/bin/bash  
# fichier : bonjour.sh  
# Affiche un salut a l'utilisateur  
echo "Bonjour"
```

- ② enregistrer le fichier sous le nom hello.sh

- Executer le script

\$bash hello.sh

¹lancer vimtutor pour s'initier à vim

Variables

- **Déclaration de variables**

```
message=Hello World
```

```
echo $message
```

²offre des options intéressantes à voir

Variables

- **Déclaration de variables**

```
message=Hello World
```

```
echo $message
```

- **Tableaux**

```
tableau=('valeur0' 'valeur1' 'valeur2')
```

```
Accès à une valeur : $tableau[2]
```

²offre des options intéressantes à voir

Variables

- **Déclaration de variables**

```
message=Hello World
```

```
echo $message
```

- **Tableaux**

```
tableau=('valeur0' 'valeur1' 'valeur2')
```

```
Accès à une valeur : $tableau[2]
```

- **Lecture de données au clavier : read²**

```
read -p 'Votre Nom' nom
```

```
echo Hello $nom
```

²offre des options intéressantes à voir

Expression arithmétique

- Syntaxe à crochets ou parenthèses³ :
`$((expression))` ou `$([expression])`

³On peut aussi utiliser la commande **let**

Expression arithmétique

- Syntaxe à crochets ou parenthèses³ :
`$((expression))` ou `$([expression])`
- Exemple :

```
$ echo $(( 3*5 ))  
$ 15  
$ x=3  
$ y=5  
$ echo $[ x*y ]  
$ 15
```

³On peut aussi utiliser la commande **let**

If ... then...else

- ```
if Condition
then
 Instructions
fi
```

# If ... then...else

- ```
if Condition
then
    Instructions
fi
```
- ```
if Condition
then
 Instructions
else
 Instructions Alternatives
fi
```

# If ... then...else

- ```
if Condition
then
    Instructions
fi
```

- ```
if Condition
then
 Instructions
else
 Instructions Alternatives
fi
```

- ```
if Condition
then
    Instructions
elif Condition
then
    Instructions
else
    Instructions Alternatives
fi
```


Condition

- Primitive sous la forme `[[expression]]` ou `[expression]`

Condition

- Primitive sous la forme `[[expression]]` ou `[expression]`
- Opérateurs

Quelques opérateurs			
Numériques		Chaines de caractères	
-eq	égalité	-z	chaîne vide
-ne	inégalité	-n	chaîne non vide
-lt	inférieur	==	chaines identiques
-le	inférieur ou égal	!=	chaines différentes
-gt	supérieur		
-ge	supérieur ou égal		

Condition

- Primitive sous la forme `[[expression]]` ou `[expression]`
- Opérateurs

Quelques opérateurs			
Numériques		Chaines de caractères	
-eq	égalité	-z	chaîne vide
-ne	inégalité	-n	chaîne non vide
-lt	inférieur	==	chaines identiques
-le	inférieur ou égal	!=	chaines différentes
-gt	supérieur		
-ge	supérieur ou égal		

- Exemple :

```
if [[ x -gt 10 && x -lt 20 ]]
then
    echo "Moyenne"
fi
```

Case

- `case` `EXPRESSION` `in`
 `CASE1)` `Commandes;;`
 `CASE2)` `Commandes;;`
 `...`
 `CASEn)` `Commandes;;`
`esac`

Case

- `case` `EXPRESSION` `in`
 `CASE1)` `Commandes;;`
 `CASE2)` `Commandes;;`
 `...`
 `CASEn)` `Commandes;;`
`esac`
- Exemple
`echo -n "Votre réponse :"`
`read REPONSE`
`case $REPONSE in`
 `0* | o*) REPONSE="OUI" ;;`
 `N* | n*) REPONSE="NON" ;;`
 `*) REPONSE="PEUT-ETRE !";;`
`esac`

While

- `while` CONDITION
do
 COMMANDES
done

While

- while CONDITION
do
 COMMANDES
done

- Exemple

```
#!/bin/bash  
while [ $reponse != 'oui' ]  
do  
    read -p 'Dites oui : ' reponse  
done
```

until

- `until` CONDITION
do
 COMMANDES
done

until

- `until` CONDITION

do

 COMMANDES

done

- Exemple

```
#!/bin/bash
```

```
until [ $reponse == 'oui' ]
```

```
do
```

```
    read -p 'Dites oui : ' reponse
```

```
done
```

for

- Le shell propose un for différent de celui des autres langages

```
for Variable in LIST
```

```
do
```

```
    COMMANDES
```

```
done
```

for

- Le shell propose un for différent de celui des autres langages

```
for Variable in LIST
do
    COMMANDES
done
```

- Exemple

```
#!/bin/bash
for variable in 'valeur1' 'valeur2' 'valeur3'
do
    echo "La variable vaut $variable"
done
```

for

- Le shell propose un for différent de celui des autres langages

```
for Variable in LIST
do
    COMMANDES
done
```

- Exemple

```
#!/bin/bash
for variable in 'valeur1' 'valeur2' 'valeur3'
do
    echo "La variable vaut $variable"
done
```

- Pour simuler un for classique

```
#!/bin/bash
for i in `seq 1 10`;
do
    echo $i
done
```

break/continue

- Commande break
Permet de quitter la boucle la plus interne

break/continue

- Commande break
Permet de quitter la boucle la plus interne
- Commande break n
n: entier supérieur à 0
Permet de sortir de n boucles imbriquées.

break/continue

- Commande break
Permet de quitter la boucle la plus interne
- Commande break n
n: entier supérieur à 0
Permet de sortir de n boucles imbriquées.
- Commande continue
Permet d'interrompre l'itération courante d'une boucle et de passer à l'itération suivante.

Fonctions

- Déclaration

```
function nomFonction {  
    instructions ....  
}
```


Fonctions

- Déclaration

```
function nomFonction {  
    instructions ....  
}
```

- ou

```
nomFonction {  
    instructions ....  
}
```

Fonctions

- Déclaration

```
function nomFonction {  
    instructions ....  
}
```

- ou

```
nomFonction {  
    instructions ....  
}
```

- appel de fonction
nomFonction

Paramètres de script et de fonction

- \$0
nom du script
- \$1 à \$n
arguments du script ou de la fonction
- \$#
nombre d'arguments
- \$*
tous les arguments
- Exemple