

Cadrage du Projet

Projet : Gestion des Applications de l'UASZ

Date :22 fevrier 2024

Version :1.0

Introduction

La gestion des applications de l'Université Assane Seck de Ziguinchor (UASZ) est un projet visant à mettre en place un système efficace pour enregistrer, gérer et surveiller les applications informatiques utilisées par l'université. Ce document de cadrage établit les bases du projet en définissant ses objectifs, sa portée, ses parties prenantes, et les principales contraintes et ex

Objectifs «techniques »

Le principal objectif du projet est de mettre en place un système de gestion des applications qui permettra à l'UASZ de :

- Enregistrer de manière centralisée toutes les applications utilisées par l'université.
- Gérer les licences logicielles et assurer la conformité aux accords de licence.
- Déployer les applications de manière efficace et sécurisée dans l'environnement de l'université.
- Surveiller les dates d'expiration des licences et générer des alertes en cas de besoin.
- Générer des rapports réguliers sur l'utilisation et la performance des applications.

Objectifs de delai

Objectif: Mettre en place un système de gestion des applications pour l'UASZ.

Début du projet: 27 février 2024

Fin du projet: 17 mars 2024

Semaine 1: Analyse

•Objectifs:

- Identifier les besoins des utilisateurs et les fonctionnalités du système.
- Définir les processus et les workflows pour la gestion des applications.
- Déterminer les exigences techniques du système.

•Tâches:

- Réaliser un diagramme de cas d'utilisation (2 membres du groupe).

- Créer un diagramme de classe préliminaire (les classes sans les attributs et les méthodes, les liaisons nommées et comportant les cardinalités) (2 membres du groupe).

- Se réunir en groupe avant la fin de la semaine pour valider le travail.

- Outils:

- Logiciel de création de diagramme UML (Visual Paradigm, Power AMC, etc.).

- Application de présentation (PowerPoint, Google Slides, etc.).

Semaine 2: Gestion de projet

- Objectifs:

- Cadrer le projet.

- Découper le projet en tâches et estimer les charges de travail.

- Créer un planning du projet.

- Tâches:

- Rédiger le document de cadrage du projet (tous les membres du groupe).

- Définir la Product Breakdown Structure (PBS) (1 membre du groupe).

- Définir la Work Breakdown Structure (WBS) (1 membre du groupe).

- Définir la Resource Breakdown Structure (RBS) (1 membre du groupe).

- Définir l'Organisation Breakdown Structure (OBS) (1 membre du groupe).

- Se réunir en groupe avant la fin de la semaine pour valider le cadrage et les découpages.

- Estimer les charges de travail en jour/homme pour chaque tâche.

- Créer un diagramme PERT mettant en évidence le chemin critique.

- Créer un planning du projet sur 3 semaines sous forme de tableau avec des cellules colorées.

- Outils:

- Logiciel de mind mapping collaboratif (MindMeister, Lucidchart etc.).

- Application de rédaction collaborative (Framapad, Google Docs, Cryptpad, etc.).

- Logiciel pour créer le diagramme PERT (MS Project, GanttProject, etc.).

Semaine 3: Conception

- Objectifs:

- Concevoir les interfaces utilisateur du système.

- Définir l'architecture du système et la base de données.

- Tâches:

- Réaliser des diagrammes d'activité (2 membres du groupe).

- Réaliser des diagrammes de séquence (2 membres du groupe).

- Finaliser le diagramme de classe (les classes avec les attributs et les méthodes, les liaisons nommées et comportant les cardinalités) (en groupe).

- Valider les diagrammes en groupe.

- Outils:

- Logiciel de création de diagramme UML (Visual Paradigm, Power AMC, etc.).

Semaines 4, 5 et 6: Développement

- Objectifs:

- Développer l'application.

- Tester l'application.
- Déployer l'application en ligne.
- Rédiger un guide d'administrateur et un guide d'utilisateur.
- Tâches:
 - Choisir les langages et technologies de développement (à valider par le client).
 - Coder l'application.
 - Installer et paramétrer l'application.
 - Réaliser des tests unitaires et d'intégration.
 - Déployer l'application en ligne.
 - Rédiger un guide d'administrateur et un guide d'utilisateur.
- Outils:
 - Environnement de développement intégré (IDE) (Visual Studio, Eclipse, etc.).
 - Outils de test (JUnit, Selenium, etc.).
 - Application de rédaction de documentation (Microsoft Word, DokuWiki, etc.).

Objectifs de cout

Hypotehtiquement il faudra acheter des licences

le développement O f car l'équipe est compose de groupe d'étudiant

Cout de deploiement 6 538 568,60 Franc pour une duree de 5 ans

En prenanr en compte le nom de domaine , la base de donne et l'assurance qualite

PERIMETRE

La portée du projet comprend les principales activités suivantes :

- Enregistrement des applications : Collecte et enregistrement des informations sur les applications utilisées par l'université.
- Enregistrement des licences : Gestion des licences logicielles pour assurer la conformité et éviter les violations de licence.
- Enregistrement des déploiements : Planification et déploiement des applications dans l'environnement de l'université.
- Génération d'alertes de fin de licence : Surveillance des dates d'expiration des licences et alertes en cas de fin imminente.
- Génération de rapports sur les applications : Création de rapports pour évaluer l'utilisation et

- la performance des applications.

Macro-Planning

Analyse Diagramme de cas d'utilisation Diagramme de classe
Diagrammes d'activité

- Diagrammes de

séquence

- Diagramme de classe

Complete

ET Codage pure

On utilisera le processus agile comme agile

Ressources

On aura besoin d'un chef de projet de deux développeur et deux analystes ;

Risques et Dépendances

Les principaux risques du projet comprennent :

- Retards sur le développement à cause de la **situation du pays**.
- Retards dans l'acquisition de licences logicielles
- Difficultés techniques lors du déploiement des applications
- Résistance au changement de la part des utilisateurs finaux

Indicateurs

Conclusion

Ce document de cadrage de projet fournit une base solide pour le projet de gestion des applications

de l'UASZ. Il définit les objectifs, la portée, les parties prenantes, les contraintes, les livrables et la

gouvernance du projet, ce qui servira de référence tout au long du cycle de vie du projet pour s'assurer que les objectifs sont atteints de manière efficace et efficiente.