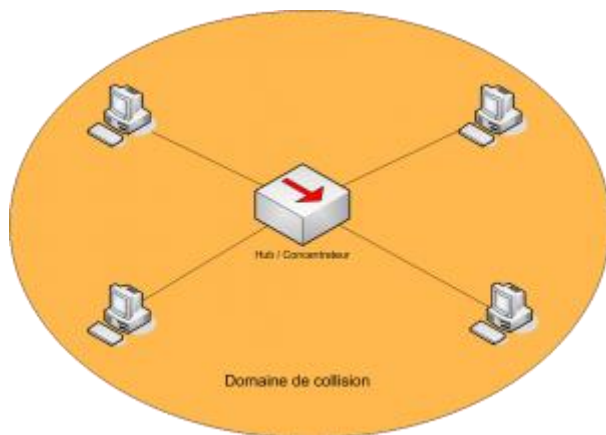


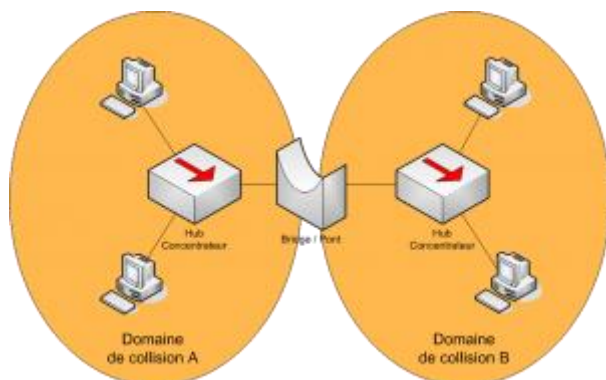
Domaine de collision

Le domaine de collision dépend de l'équipement sur lequel vos entités sont connectés.

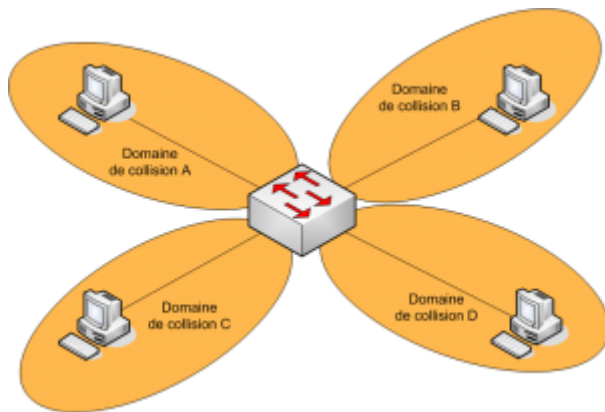
Domaine de collision avec le Hub/Concentrateur



Domaine de collision avec le Bridge/Pont



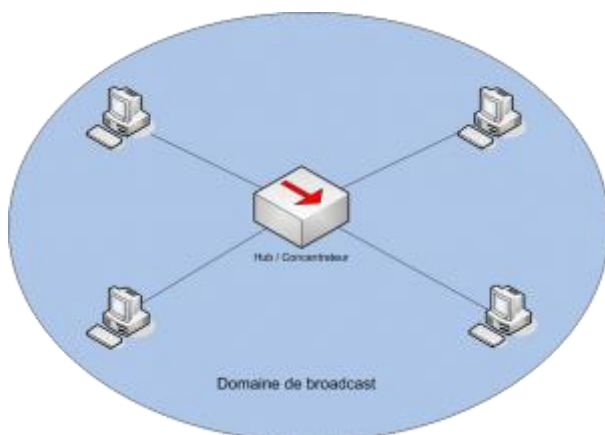
Domaine de collision avec le Switch/Commutateur



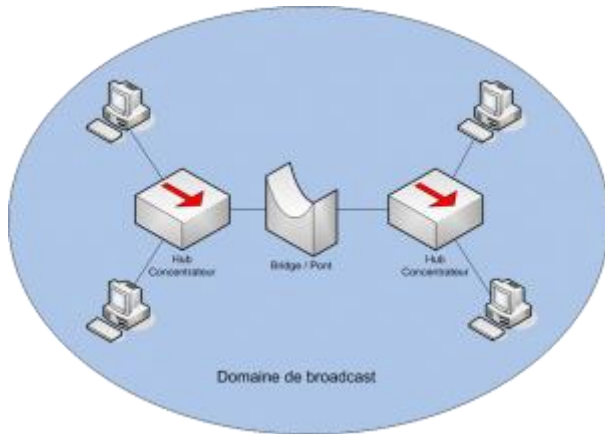
Domaine de broadcast/diffusion

s'arrête au niveau d'un équipement niveau 3, comme un routeur !

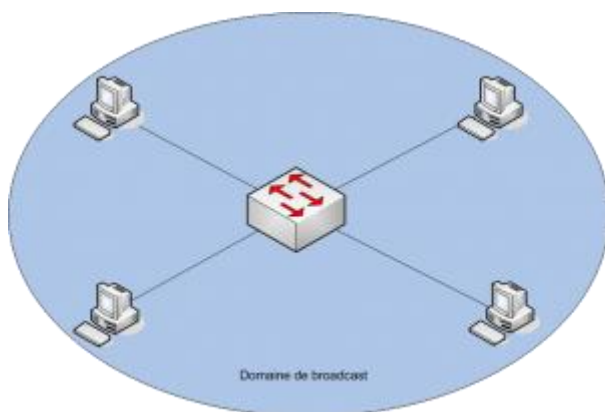
Domaine de broadcast le Hub/Concentrateur



Domaine de broadcast avec le Bridge/Pont

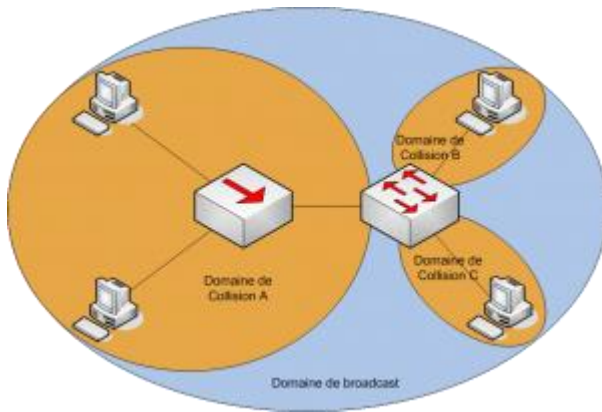


Domaine de broadcast avec le Switch/Commutateur



Les deux domaines en même temps

Maintenant que ces deux notions sont claires, il devient facile de les différencier sur un même schéma



Et avec la **présence d'un routeur**, la notion de domaine de broadcast **explose** et on a un domaine de broadcast par interface du routeur.

