

FATİH SULTAN MEHMET VAKIF ÜNİVERSİTESİ

2021-2022 AKADEMİK YILI GÜZ DÖNEMİ

ADVANCED PROGRAMMING DÖNEM PROJESİ KONU TEKLİFİ

Dönem projemde yazma oyunu tasarlamak istedim. Oyun easy, medium ve hard adı verilen 3 bölümden oluşmaktadır. Bunların arasındaki fark ise oyuncuya verilen süredir.

Bu butonlardan birine tıklandığında oyun başlar ve alt kısımdaki boşluğa rastgele bir kelime gelir. Bu verilen kelimenin kullanıcıdan her bir harfe uygun olarak girilmesi beklenir. Sırasıyla doğru harfler girildiğinde yazının stili değişir. Kelime yazımı başarıyla tamamlandığında score arttırılır. Süre sonunda ise başarılı olan kelime sayısını ve başarı düzeyini verir.

