

Prosjektrapport

Kantine prosjekt

Åmund Jørgen Magnus

Dato: 15/5/24

1. Innledning

Formålet med dette prosjektet er å implementere et nytt digitalt system for kundebehandling og bestilling av mat fra Kuben kantine

2. Bakgrunn

Systemet vi har nå er gammelt og utdatert med en dårlig PDF løsning som ikke egt fungerer.

3. Metodikk

Prosjektet ble gjennomført i fire faser: planlegging, design, implementering og testing.

Planlegging: Utarbeidelse av prosjektplan.

Design: Utforming av nettsiden og databaser.

Implementering: Teknisk implementering og dataoverføring.

Testing: Utførelse av funksjonelle tester og brukertester for å sikre at systemet fungerer som forventet.

4. Resultater

Prosjektet har så langt resultert i:

En funksjonerende nettside som besvarer oppgaven

6. utfordringer

Noen av de største utfordringene som ble møtt under prosjektet inkluderte:

Dataoverføring: fra pdf til sql.

Tekniske problemer: Små tekniske feil som måtte løses underveis i implementeringsfasen.

7. Konklusjon

Implementeringen av det nye kantine systemet fingerer fint og alt fungerer slik det skall.

Signatur:

Åmund Jørgen Magnus

Kantine projekt

[15.5.24]