Программа «VendorMachine» предназначена для оформления и производства оплаты напитков. Установка программы не требуется, необходимо загрузить файл на ПК и запустить.

«VendorMachine» протестирована на операционной системе Windows. При тестировании было выполнено 39 тест-кейсов, из которых в 11 были найдены баги.

В результате работы было выявлено, что основные функции (выбор и оплата напитков) работоспособны, однако есть существенные недостатки в работе приложения.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Описание** | **Шаги воспроизведения** | **Ожидаемый результат** | **Фактический результат** |
| **Убедиться, что при выборе кофе отображается кофейный напиток** | 1. запускаем VendorMachine 2. Нажимаем на кнопку для заказа кофе | В списке покупок отображается напиток - Coffee | В списке покупок отображается напиток - Coffee |
| **Убедиться, что при выборе Nuca Cola отображается Nuca Cola** | 1. запускаем VendorMachine 2. Нажимаем на кнопку для заказа Nuca Cola | В списке покупок отображается напиток - Nuca Cola | В списке покупок отображается напиток - Nuca Cola |
| **Убедиться, что при выборе Slurm отображается Slurm** | 1. запускаем VendorMachine 2. Нажимаем на кнопку для заказа Slurm | В списке покупок отображается напиток - Slurm | В списке покупок отображается напиток - Slurm |
| **Убедиться, что из заказа можно удалить напиток** | 1. запускаем VendorMachine 2. выбираем любой напиток 3. Нажимаем на кнопку "удалить" из заказа | напиток удаляется из списка | напиток остается в списке |
| **Убедиться, что можно заказать несколько напитков одновременно** | 1. запускаем VendorMachine  2. выбираем любые напитки в количестве пяти (5) штук | Можно сделать заказ из 5 напитков | Можно сделать заказ из 5 напитков |
| 1. запускаем VendorMachine  2. выбираем любые напитки в количестве шести (6) штук | Нельзя сделать заказ из 6 напитков | Можно сделать заказ из 6 напитков |
| **Убедиться, что стоимость разливных напитков Nuca Cola рассчитывается корректно** | 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 0.2 | стоимость = 50 (50/2 \* V/0.1) | стоимость = 50 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 0.4 | стоимость = 100 (50/2 \* V/0.1) | стоимость = 100 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 0.5 | стоимость = 70 (70/5 \* V/0.1) | стоимость = 70 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 0.9 | стоимость = 126 (70/5 \* V/0.1) | стоимость = 126 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 1 | стоимость = 85 (85/10 \* V/0.1) | стоимость = 85 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 1.1 | стоимость = 94 (93,5) (85/10 \* V/0.1) | стоимость = 94 |
| **Убедиться, что стоимость розливных напитков Slurm рассчитывается корректно** | 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 0.2 | стоимость = 70 (70/2 \* V/0.1) | стоимость = 70 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 0.4 | стоимость = 140 (70/2 \* V/0.1) | стоимость = 140 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 0.5 | стоимость = 90 (90/5 \* V/0.1) | стоимость = 90 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 0.9 | стоимость = 162 (90/5 \* V/0.1) | стоимость = 162 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 1 | стоимость = 110 (110/10 \* V/0.1) | стоимость = 110 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 1.1 | стоимость = 121 (110/10 \* V/0.1) | стоимость = 121 |
| **Убедиться, что скидки рассчитываются корректно для Nuca Cola** | 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 1.9  Смотрим на "Цена со скидкой" | 162 (без скидки) | 162 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 2  Смотрим на "Цена со скидкой" | 161 (скидка 5%) | 161 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 2.1  Смотрим на "Цена со скидкой" | 170 (скидка 5%) | 170 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 5  Смотрим на "Цена со скидкой" | 383 (скидка 10%) | 403 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 5.1  Смотрим на "Цена со скидкой" | 389 (скидка 10%) | 433 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Nuca Cola  3. Устанавливаем V = 10  Смотрим на "Цена со скидкой" | 765 (скидка 10%) | 850 |
| **Убедиться, что скидки рассчитываются корректно для Slurm** | 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 1.9  Смотрим на "Цена со скидкой" | 209 (без скидки) | 209 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 2  Смотрим на "Цена со скидкой" | 209 (скидка 5%) | 209 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 2.1  Смотрим на "Цена со скидкой" | 219 (скидка 5%) | 219 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 5  Смотрим на "Цена со скидкой" | 495 (скидка 10%) | 522 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 5.1  Смотрим на "Цена со скидкой" | 505 (скидка 10%) | 561 |
| 1. запускаем VendorMachine  2. Выбираем напиток Slurm  3. Устанавливаем V = 10  Смотрим на "Цена со скидкой" | 990 (скидка 10%) | 1100 |
| **Убедиться, что с помощью промокода можно получить скидку** | 1. запускаем VendorMachine 2. Выбираем напиток  3. На странице оплаты вводим промокод 4. Нажимаем "Пересчитать" | Сумма пересчитана | Кнопка "Пересчитать" неактивна |
| **Убедиться, что можно выбрать для оплаты заказа все номиналы** | 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ  3. На странице оплаты выбираем деньги для оплаты: 1, 2, 5, 10, 50, 100, 500, 1000, 5000 | Можно выбрать каждую из перечисленных купюр | Нельзя выбрать 5000 |
| **Убедиться, что при нехватке денежных средств заказ не будет оплачен** | 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ  3. На странице оплаты выбираем сумму меньшую суммы заказа 4. Оплатить | Заказ не оплачен | Заказ не оплачен |
| **Убедиться, что при оплате сдача считается правильно** | 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ на сумму 50 3. На странице оплаты выбираем сумму 51 4. Нажимаем на кнопку "Оплатить" | Сдача = 1 рубль | Сдача не выдана |
| 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ на сумму 50 3. На странице оплаты выбираем сумму 52 4. Нажимаем на кнопку "Оплатить" | Сдача = 2 рубля | Сдача = 2 рубля |
| 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ на сумму 50 3. На странице оплаты выбираем сумму 55 4. Нажимаем на кнопку "Оплатить" | Сдача = 5 рублей | Сдача = 5 рублей |
| 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ на сумму 50 3. На странице оплаты выбираем сумму 60 4. Нажимаем на кнопку "Оплатить" | Сдача = 10 рублей | Сдача = 10 рублей |
| **Убедиться, что в отчете о покупках содержатся все обязательные блоки** | 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ  3. Нажимаем кнопку "Оплатить" 4. Смотрим на отчет о покупке | Обязательные пункты присутствуют в отчете: 1. Список покупок 2. Итоговая сумма 3. Сумма со скидкой 4. Количество внесенных денег 5. Сдача с детализацией (сколько монет какого достоинства выдано пользователю) | Обязательные пункты присутствуют в отчете: 1. Список покупок 2. Итоговая сумма 3. Сумма со скидкой 4. Количество внесенных денег 5. Сдача с детализацией (сколько монет какого достоинства выдано пользователю) |
| **Убедиться, что можно сделать более одного заказа** | 1. запускаем VendorMachine 2. Делаем заказ  3. Нажимаем кнопку "Оплатить" 4. Смотрим на отчет о покупке 5. Нажимаем кнопку "Заказать еще" 6. Проделываем п.1-5 еще раз | После оплаты заказа можно заново покупать напитки | После оплаты заказа можно заново покупать напитки |