

Laporan Tugas Besar II

IF3111 Pengembangan Aplikasi Berbasis Platform

Kill The Zombies



Dipersiapkan oleh:

Gazandi Cahyadarma - 13513078

Sekolah Teknik Elektro dan Informatika

Institut Teknologi Bandung

Jalan Ganesha 10 Bandung

BAB I

Ide Dasar Game

Inspirasi game ini berasal dari game half life dan counter strike yang merupakan game FPS dengan batasan tertentu. Developer game kill the zombies membuat FPS ini menjadi endless FPS game. Game ini membuat pemain membunuh zombie dalam sebuah ruangan kotak. Ruangan game ini kotak karena agar diberi pembatasan gerak player sehingga harus mengatur strategi sedemikian rupa agar tidak kehabisan HP. Dikarenakan musuh di game ini adalah zombie, maka zombie harus mempunyai HP juga dikarenakan zombie tidak bisa langsung mati. Dibutuhkan beberapa tembakan sehingga zombie ini mati lalu menghilang. Game ini dibuat untuk mengurangi rasa takut manusia terhadap zombie dan membuat manusia menjadi tidak sering kaget.

BAB II

Gameplay Keseluruhan

Objektif: Untuk mengurangi rasa takut manusia terhadap zombie dan membuat manusia menjadi tidak sering kaget.

Target Kemenangan: Membuat skor sebanyak mungkin

Kondisi Kalah / Selesai: HP Player habis

Metode Input: input klik mouse untuk menembak, input WASD untuk maju mundur, spasi untuk lompat, shift + WASD untuk maju dengan berlari, input mouselook untuk melihat sekeliling. Input P untuk Pause dan meresume game kembali.

Scoring: satu zombie bernilai 10

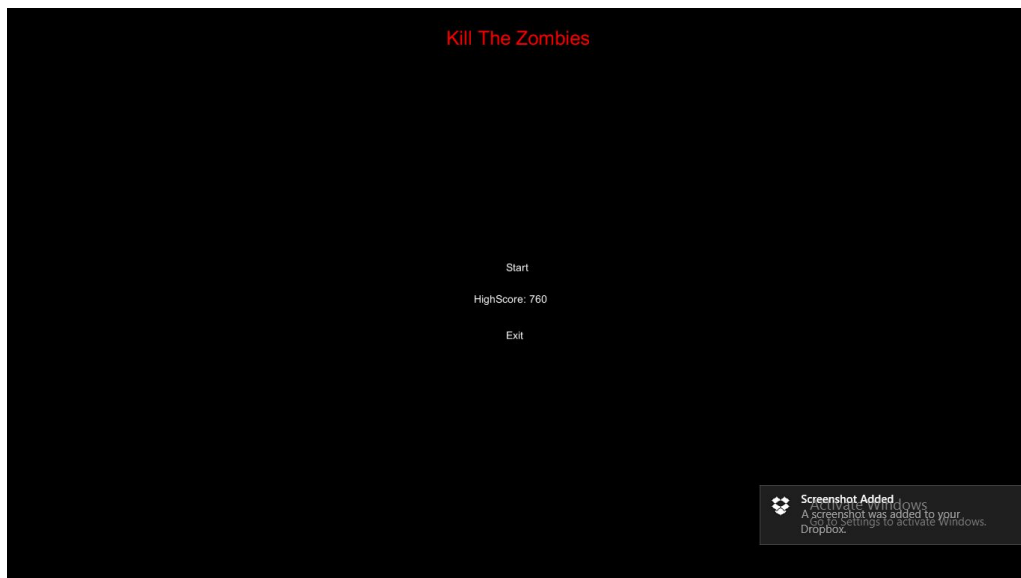
BAB III

Aset-Aset yang Digunakan

1. Modern Zombie Free Assets
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/58134>
2. Modern Weapons Pack
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/14233>
3. Horror Sfx
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/32834>
4. Dark Future Music
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/3777>
5. Weapon Soldier Sound Pack
<https://www.assetstore.unity3d.com/en/#!/content/29662>
6. Standard Assets

BAB IV

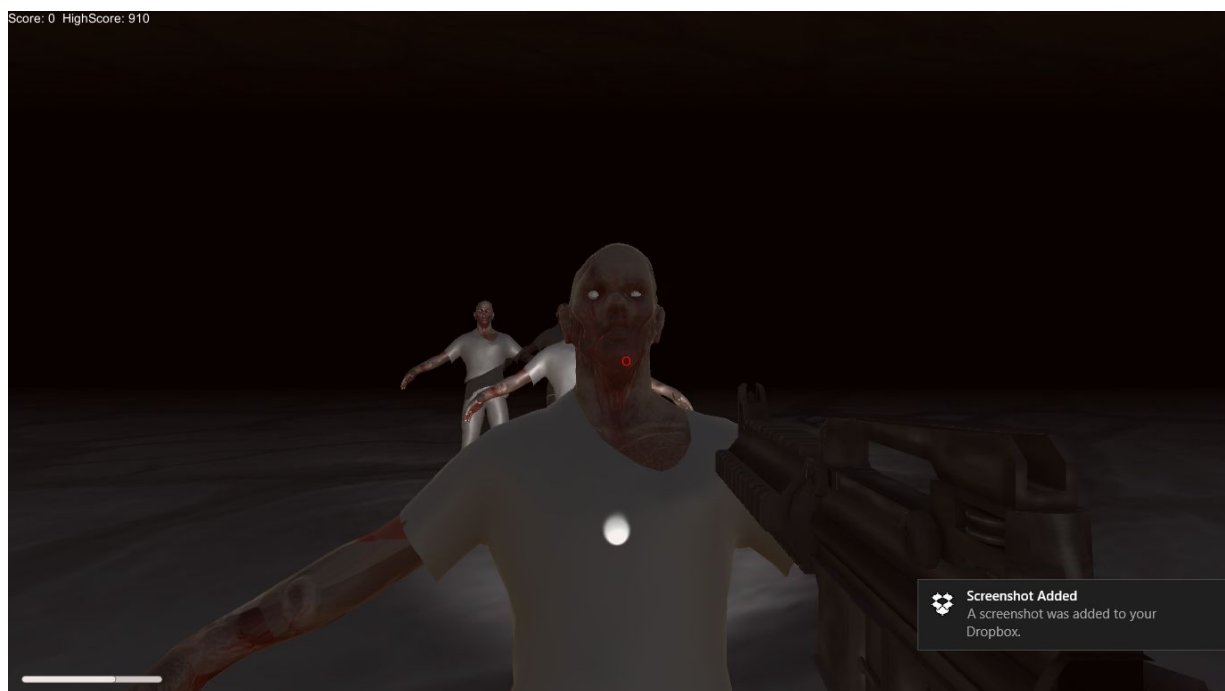
Game Screenshoot



Gambar 1 MainMenu



Gambar 2 Bermain

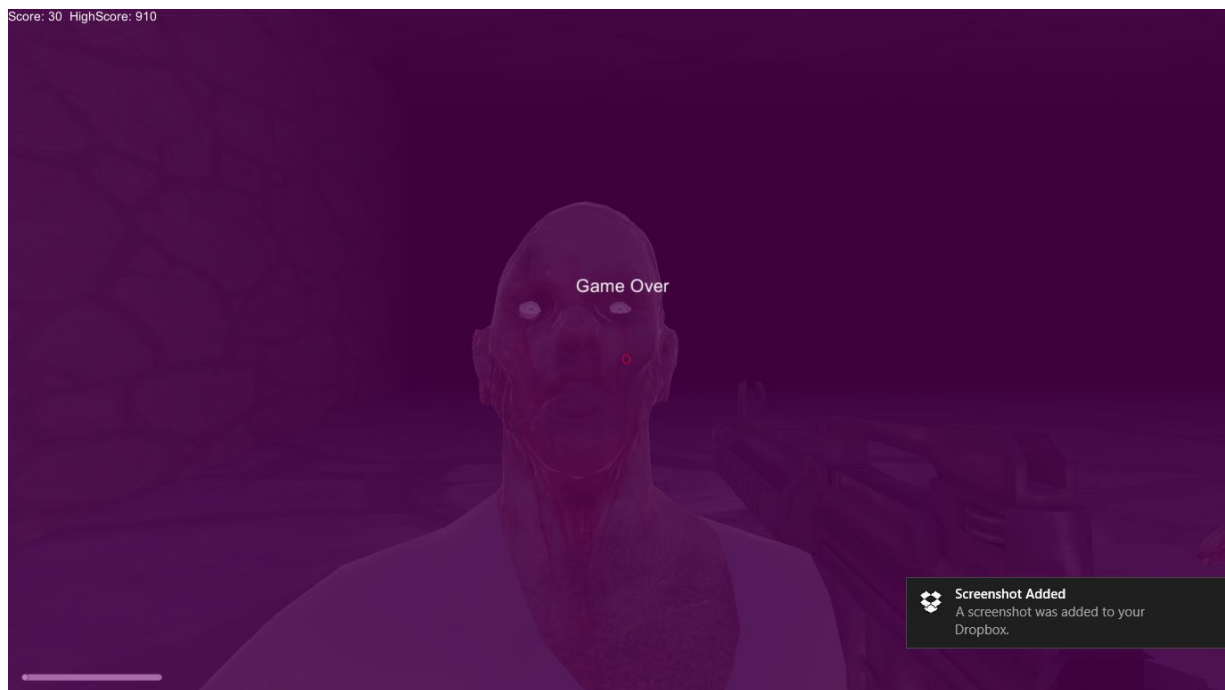


Gambar 3 Darah Terkurang



Gambar 4 Pause

Gambar 5



GameOver

