

Dev. Gabriel M. Gomes

Tempo gasto:

terça-feira (03/11/2020) = 2h (20h ~22h).

quinta-feira (05/11/2020) = 2h (20:30 ~ 22:30h).

sexta-feira (05/11/2020) = 1h30m (21:00 ~ 22:30h).

Proposta:

Seu objetivo é criar uma máquina de café virtual.

A máquina deve aceitar moedas de 1, 5, 10, 25, 50 centavos e 1 real, entretanto, as moedas de 1 e 5 centavos devem ser rejeitadas (defeito na leitora de moedas).

Com as moedas inseridas sendo igual ou maior que o valor de uma das bebidas, o usuário terá a escolha de 3 tipos, sendo eles:

Cappuccino R\$3.50

Mocha R\$4.00

Café com leite R\$3.00

A máquina deve entregar o café escolhido e o troco quando necessário (o troco deve ser quebrado em moedas).

Utilizar a linguagem C# com qualquer tipo de UI (ASP.NET, WinForms, WPF, Xamarin, Console, etc). Também é livre o uso de qualquer ferramenta auxiliar desde que livre e disponível por NuGet.

Serão considerados aspectos como clareza na lógica e organização do código e layout.

Informar o tempo gasto no teste. Não existe um tempo limite, mas será levado em consideração o tempo gasto de acordo com a qualidade do que for entregue.

Observações:

Há bastante melhorias a serem feitas, tanto a nível de código (POO, padronização de idioma, etc.), quanto em layout, inserindo mais ícones, criando mais componentes e trabalhando melhor o designer.

Foquei em fazer o teste o quanto antes devido há algumas ocorrências pessoais que estou passando durante as últimas duas semanas, poderia ainda melhorar muito, foram gastos 5h30min para desenvolver o projetinho.

Agradeço muito a oportunidade desde já, espero o retorno de vocês.

Obrigado!