Gameplay:

Уровень создается в начале игры.

Игра состоит из волн соперников, которых игрок должен победить за определённое время.

После волны дается время для покупок у продавца.

С каждой волны мобы усиливаются.

Последняя волна – бос.

Основные задачи:

Генерация уровня

Генерация точек спавна мобов