



Kidsi ile Çocukların Teknoloji Yönetimi Projesi

Yapay zeka tabanlı akıllı
kişisel asistan uygulaması.

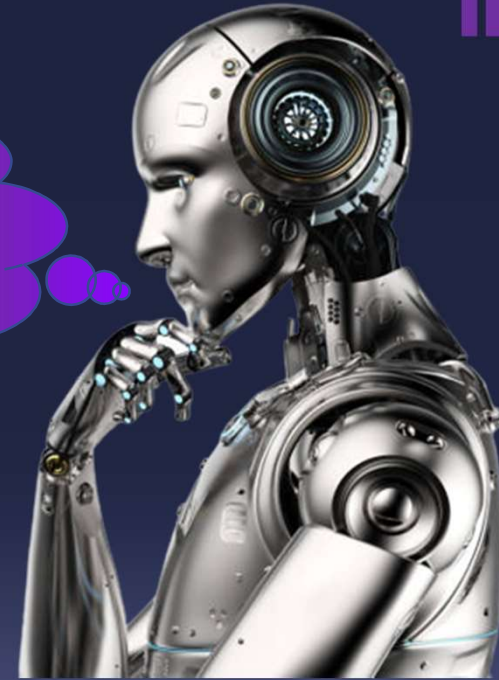
Problemimiz Nedir ?

Çocukların telefonda geçirdiği zamanın ebeveynler tarafından yeterince denetlenememesi.

Çözümüm:

Çocuklar telefona girdiği anda onun ebeveyn olmadığını anlayıp gezintisini yönetebilecek yapay zeka tabanlı, akıllı kişisel asistan.

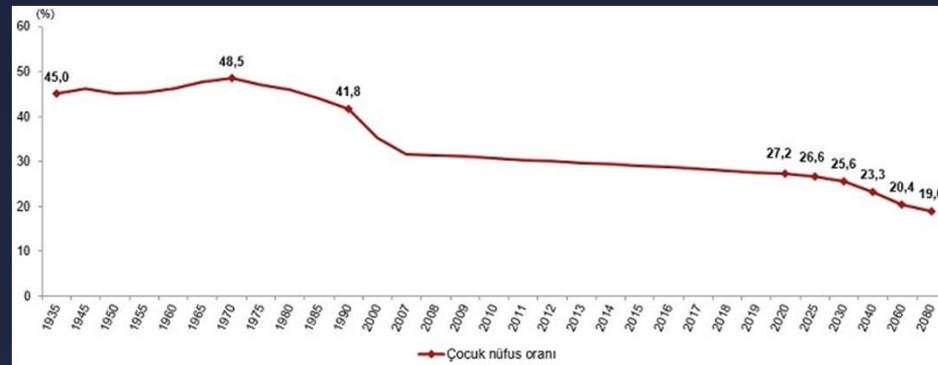
Kullanıcıların öneri ve isteklerini de göz önünde bulundurarak uygulama geliştirmek.



Amacımız:

Yazılım sistemlerini kullanarak bir uygulama yapıp günümüz gelişen teknoloji dünyasında bilinçsiz teknoloji kullanımını en aza indirmek.

HEDEF KİTLE

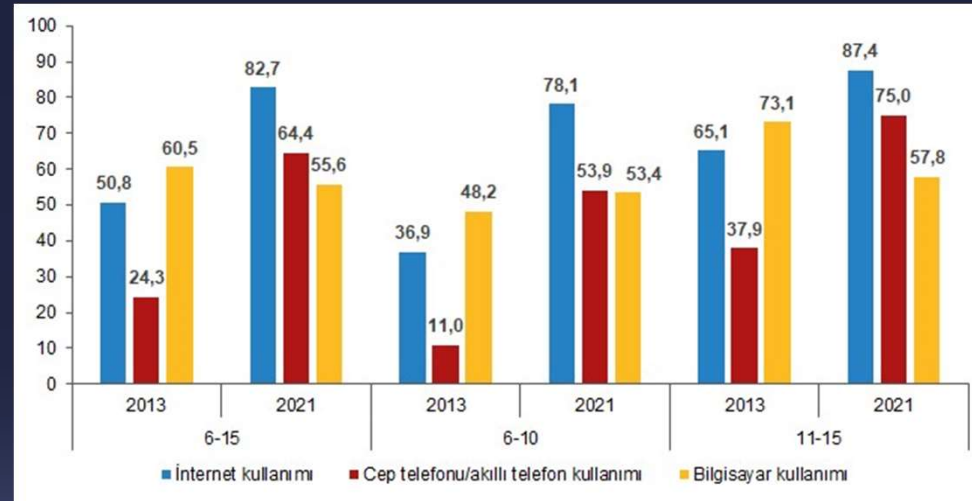


Çocuk nüfusun toplam nüfus içindeki oranı, 1935-2080

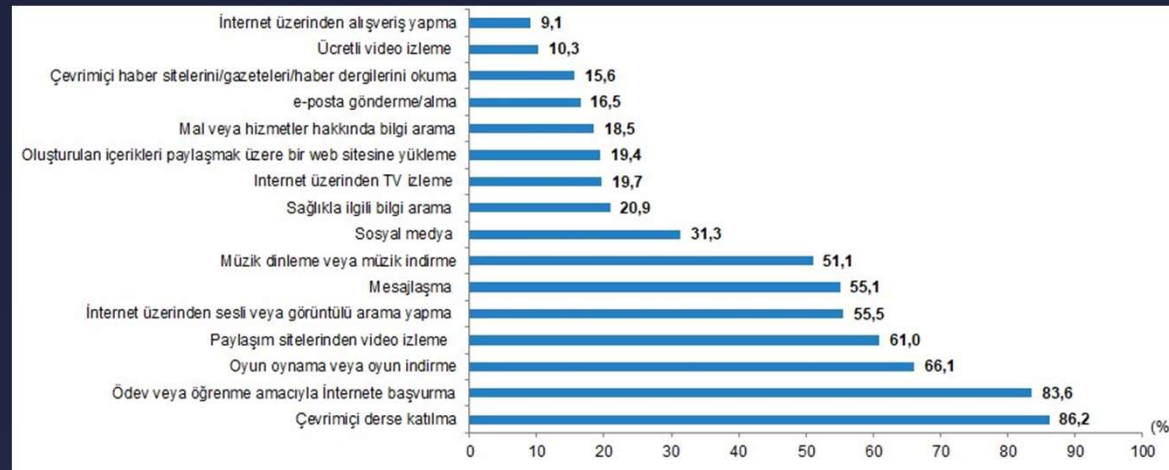
Buradaki veriler TÜİK'in 2021 verilerinden alınmıştır. Türkiye nüfusunun %27,2'sini çocuk nüfusun oluşturduğu görülmektedir. Benim burada hedeflediğim kullanıcı kitlesi 5-13 yaş arası çocukların ebeveynleridir.

Özellikle bu aralıktaki çocuklar bilişsel gelişimlerini tamamlamamış olduklarından kontrol edilmesi gerekmektedir.

İstatistikler



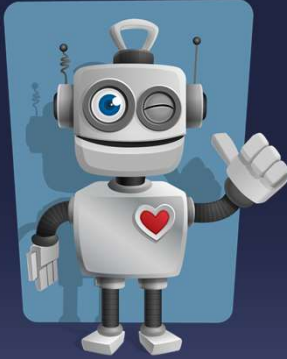
TÜİK'in 2021 verilerine göre hemen her gün veya haftada en az bir defa olmak üzere düzenli İnternet kullandığını beyan eden çocukların oranı %98,6 oldu. Bu oran, 2013 yılında %91,8 idi.



Düzenli internet kullanan çocukların internet kullanım amaçları, 2021 TÜİK.

Çocuklara; bilgisayar, cep telefonu/akıllı telefon, İnternet ve sosyal medya kullanımı, dijital oyun oynama, TV izleme gibi faaliyetler için ekran başında geçirdikleri sürenin neden olduğu durumlar sorulduğunda, 6-15 yaş grubundaki çocukların %35,9'u ekran başında daha fazla zaman geçirdiği için daha az kitap okuduğunu belirtti.

Workshop Zamanı



Yandaki kodu okutarak
ebeyvenler üzerinde yapmış
olduğum forma destek
verebilirsiniz.



5 Yıllık Büyüme Planım

	Ortalama Hedeflenen Kullanıcı Sayısı	Kullanıcı Sayısından Yıllık Ortalama Gelir
1. yıl	5.000	$5.000 \cdot 10 = 50.000$ TL
2.yıl	10.000	$10.000 \cdot 10 = 100.000$ TL
3.yıl	50.000	$50.000 \cdot 10 = 500.000$ TL
4.yıl	100.000	$100.000 \cdot 10 = 1.000.000$ TL
5.yıl	500.000	$500.000 \cdot 10 = 5.000.000$ TL

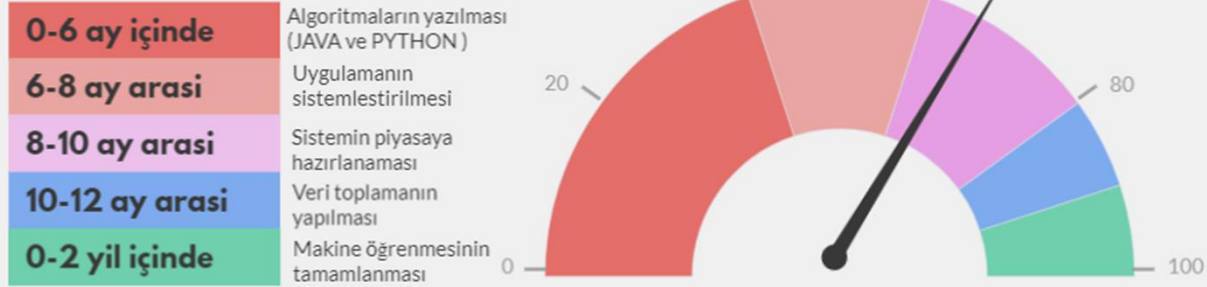
Yıllık Büyüme Oranı: %90.9

Ort. hedeflenen kullanıcı sayısı 5-13 yaş arası çocukların ebeveynlerini kapsamaktadır.



2022 itibari ile büyüme planı

IN PERCENTAGE



Rekabet Analizi

	KİDSİ	Safe Lagoon	ESET Parental Control
Haftalık eğlenceli aktiviteler ile uygulamanın dinamik tutulması	✓		
Sesli yönlendiren asistan özelliği	✓		✓
Süre aşımında otomatik erken kapanması	✓	✓	✓
Ailelerin iletişim kurabileceği sosyal platform	✓		
Komut vermeden veri toplayarak kendi kendine öğrenen arayüz	✓		



Rakiplerimden farkım;


1. Ebeveynlerin birbiri ile fikir alışverişinde bulunabileceği sosyal bir platform olması
2. Uygulamanın yapay zeka tabanlı yani kendi kendine öğrenerek yönlendirme yapması
3. Haftalık etkinlikler ile teknoloji çocuklarda doğru anlaşılacak ve teknolojiyi nasıl kullanmaları gerektiğini öğrenecek olmaları

kidsi.com

HakkımızdaYapay ZekamızUygulamamızİletişim

Dijital Ebeveynimiz KİDSİ İle Tanışmak İster Misin ?

► play demo



Ne Yapıyoruz ?

Çocuklar telefon girdiği anda onun ebeveyn olmadığını anıyıp gezintisini yönetebilecek yapay zeka tabanlı akıllı kişisel asistan.

Vizyonumuz

Teknolojinin doğru kullanıldığı daha güzel yarınlara ulaşabilmek.

Bize Ulaşın

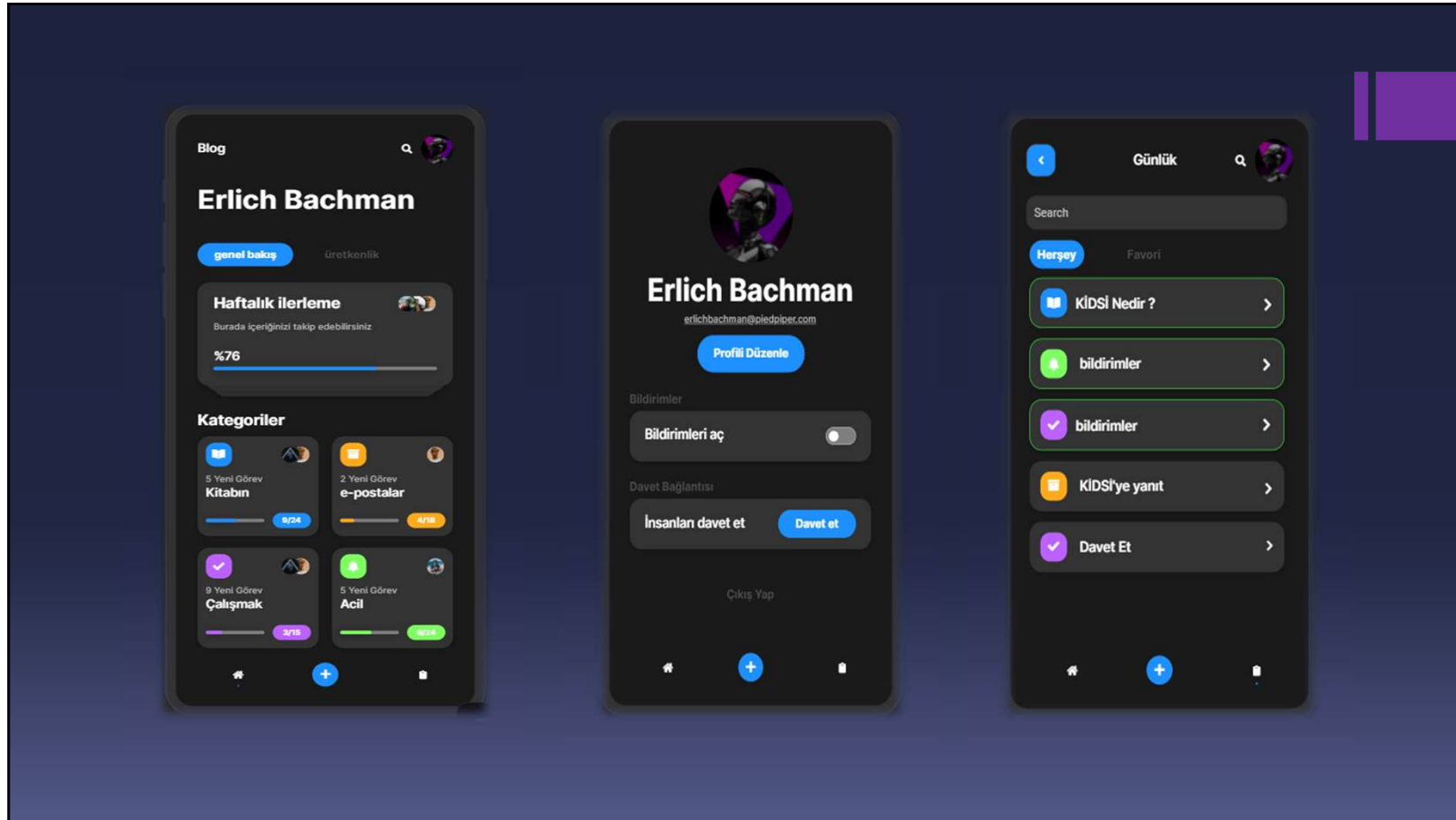
Asistanımız KİDSİ ile mesajlaşarak onu tanıyabilir, uygulamamızın detayını alabilir ve ücretler hakkında bilgi sahibi olabilirsiniz.

Ürünüm

Ürün telefon uygulaması şeklinde arka planda otomatik çalışmaktadır.

Uygulamaya girildiğinde yandaki ilk görsel karşımıza çıkmaktadır. Kullanıcıların hem etkinliklere katılabileceği hem de fikir alışverişinde bulunabileceği bir uygulama tasarlanmıştır.





Gelir Modeli

ABONELİK

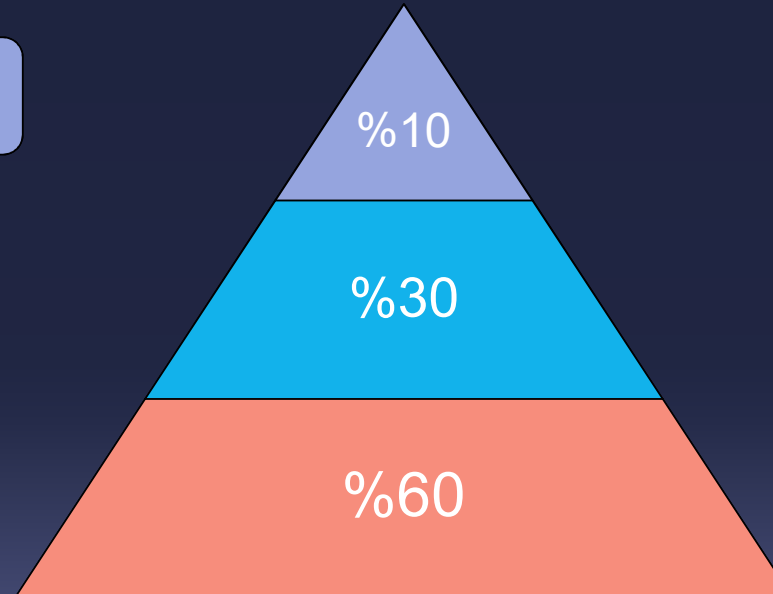
Aylık 15 TL

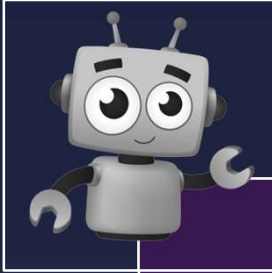
**REKLAM
KUTUCUKLARI**

REKLAMLAR

1 dakikadan kısa

Not: Uygulama arka planda çalışacağı için sadece uygulamaya giriş esnasında tek bir reklam gösterilebilir.





Gelecek Planlarım

- Fikir aşamasında olan girişimimi yeterli veri toplayarak hayata geçirmek. Sırasıyla;
 - **Veri toplamak,**
 - **Veri toplanana kadar sistemin ana halini yazılım sistemlerini kullanarak hazırlamak,**
 - **Toplanan veriyi yapay zekaya öğreterek projeyi uygulamaya geçirmek.**

Neye İhtiyacımız Var ?

-  Yatırım
-  Network, Tanıştırma
-  İş Birliği



İNÖNÜ
ÜNİVERSİTESİ

Yazılım Mühendisliği (Lisans)
1. Sınıf Öğrencisi

Hatice GAZEL

Projenin Sahibi Ve
Geliştiricisi

İLETİŞİM:

HGAZEGAZEL@GMAIL.COM

0554 434 9250