Monopoly Builder

TFE

Rigaux Amory et Nathan Lebrun

Introduction du sujet

Le Monopoly Builder se distingue du Monopoly classique par ses règles spécifiques, notamment en ce qui concerne les conditions de victoire. Dans cette variante, le but est d'accumuler des points pour remporter la partie. Par exemple, la construction d'un bâtiment complet rapporte 16 points, et cela met également fin à la partie si l'un des joueurs parvient à construire le penthouse. De plus, les joueurs peuvent gagner des points en ayant un certain groupe de couleurs, par exemple, le groupe de couleur rose rapporte 3 points.

Nous avons opté pour le Monopoly Builder principalement par choix limité, mais cela ne signifie pas que nous ne l'apprécions pas. En fait, nous avons trouvé cette variante attrayante en raison de sa particularité qui permet aux joueurs de construire des bâtiments grâce à l'acquisition de propriétés.

En ce qui concerne notre travail de fin d'études (TFE), nous sommes motivés par la possibilité offerte par ce jeu de créer des graphismes en 3D. De plus, nous sommes enthousiastes à l'idée de pouvoir apporter nos propres idées et améliorations au jeu, ce qui enrichira notre expérience et notre compréhension du processus de développement de jeux.

Le Monoply Builder est un jeu de plateau qui se joue entre 2 et 4 joueurs pour un publique âgé de plus de 8 ans. Chaque choisis un pion avec lequel il va jouer durant toute la partie, il recevra 2 jetons dit ressource que leur pion permet d’avoir en début de partie (ces ressources permettront de construire des bâtiments pour pouvoir accumuler des points et espérer gagner la partie.) Les joueurs recevront aussi un montant de 2000 pour pouvoir acheter des bâtiments lors de la partie. Pour savoir qui commence la partie, on choisit soit le plus jeune jouer, soit celui qui fait le plus grand score en lançant un dé. À chaque fois qu’un joueur commence à jouer quand c’est son tour, il lance les 2 dés, ce qui comptabilisera un certain nombre de case que le joueur peut faire avancer son pion depuis la case où il est.

Il y a diverse case sur le plateau, notamment les cases propriété qui peuvent être acheté par les joueurs (s’ils ont assez d’argent) s’ils tombent dessus en déplaçant leur pion, sauf si un autre joueur possède déjà cette propriété, il devra alors payer la somme indiquée au joueur qui possède déjà cette propriété. Il y a aussi les cases « chance » qui permette de recevoir des bonus ou des malus (tout dépend de la chance que vous avez), ces bonus et malus permettront de progresser dans la partie pour peut-être se rapprocher de la victoire.