

Actividad | # 3|

Prototipos y Tipos de Diseños

Diseño de Interfaces II

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: FATIMA FERNANDEZ DE LARA BARRON

ALUMNO: IVAN GARCIA ZAMORA

FECHA: 11/03/2024

Tabla de contenido

INTRODUCCION 3

DESCRIPCION 3

JUSTIFICACION 3

DESARROLLO 4

CONCLUSION 5

INTRODUCCION

El diseño responsivo se centra en la creación de sitios web que se adaptan fluidamente a diferentes tamaños de pantalla, desde computadoras de escritorio hasta smartphone y tablets. En lugar de crear versiones separadas para cada dispositivo, el diseño responsivo utiliza técnicas de diseño y desarrollo web que permiten que el contenido y la estructura de la página se ajusten automáticamente según las características del dispositivo del usuario. Esto se logra mediante el uso de rejillas flexibles, imágenes y elementos escalables, y la aplicación de estilos CSS específicos para diferentes resoluciones de pantalla.

El diseño adaptativo se enfoca en la creación de experiencias de usuario personalizadas para diferentes dispositivos, teniendo en cuenta no solo el tamaño de la pantalla, sino también otras características como la capacidad de procesamiento, la orientación del dispositivo y la ubicación geográfica del usuario. Esto implica la creación de múltiples diseños o layouts específicos para diferentes puntos de quiebre que se representan los límites de adaptación entre dispositivos.

DESCRIPCION

El diseño responsivo utiliza técnicas de diseño y desarrollo web que permite que los sitios web se ajusten automáticamente al tamaño de la pantalla del dispositivo del usuario. Esto se logra mediante el uso de rejillas flexibles, el diseño responsivo proporciona una experiencia de usuario consistente y fluido, independientemente del dispositivo utilizado, lo que mejora la accesibilidad y la usabilidad del sitio web.

El diseño adaptativo implica la creación de diseños específicos para diferentes dispositivos y contextos de uso, se desarrollan múltiples versiones del sitio web, cada una diseñada para adaptarse a un conjunto particular de características del dispositivo, como la pantalla, orientación, capacidad de procesamiento y ubicación geográfica del usuario.

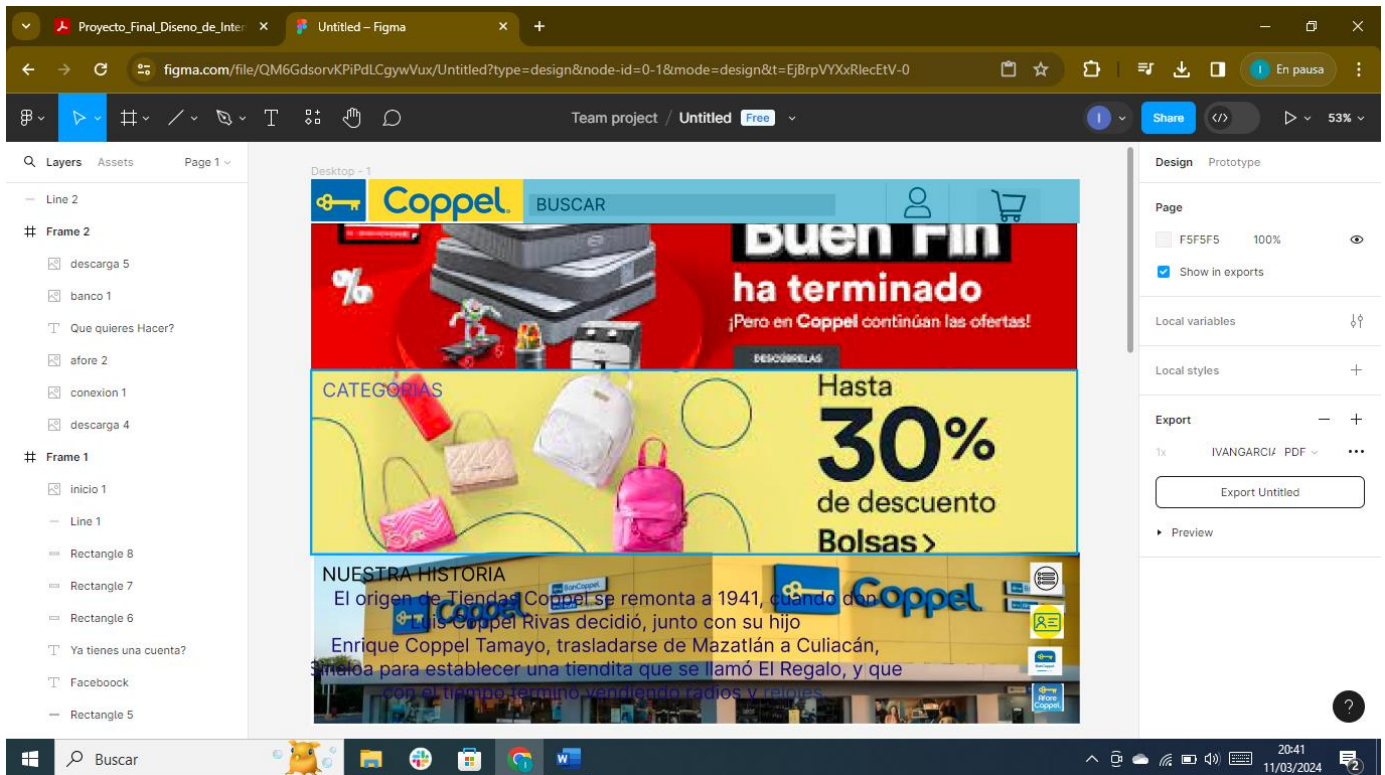
En si el diseño responsivo se centra en la flexibilidad y la adaptación del usuario para garantizar una experiencia del usuario coherente en diferentes dispositivos. Y el adaptativo se enfoca en la personalización y la optimización del diseño para diferentes contextos de uso.

JUSTIFICACION

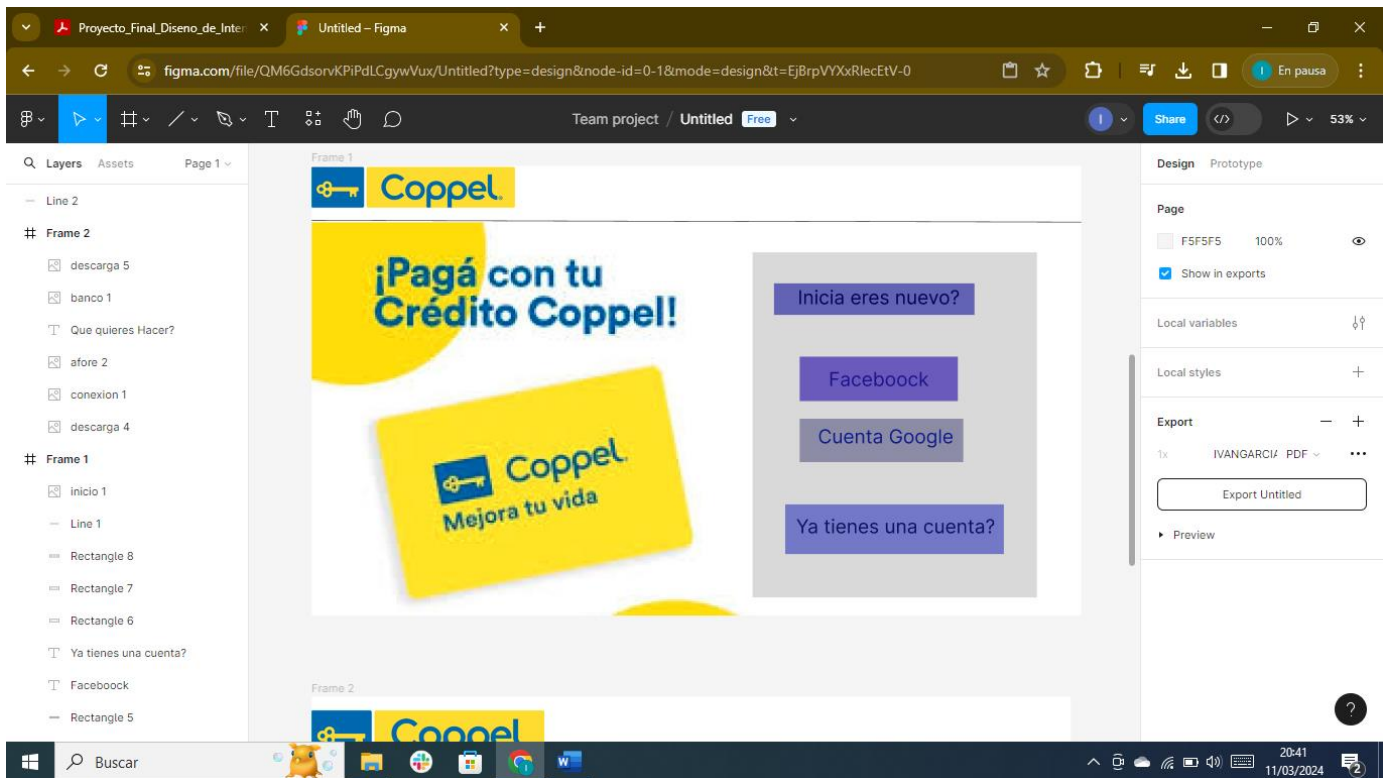
Los mockups o maquetas digitales, desempeñan un papel fundamental en el proceso de diseño y desarrollo de productos digitales, sus beneficios de utilizarlos son la visualización temprana del diseño estos permiten a los diseñadores y a los interesados en el proyecto visualizar como será el producto final tempranamente. La retroalimentación y validación al presentarlos a clientes, usuarios o miembros del equipo, se puede obtener retroalimentación valiosa sobre el diseño propuesto. Se ahorra tiempo y recursos al realizar cambios en una maqueta digital es mucho más rápido y económico que modificar un producto finalizado. Y pruebas de usabilidad mediante la creación de prototipos interactivos a partir de los mockups, es posible realizar pruebas de usabilidad con usuarios reales.

Estos son una herramienta invaluable en el proceso de diseño y desarrollo de productos digitales, ya que permiten visualizar, validar, comunicar y mejorar las ideas de manera eficiente y eficiente, su uso contribuye significativamente a la creación de productos finales de alta calidad que satisfacen las necesidades y de los usuarios.

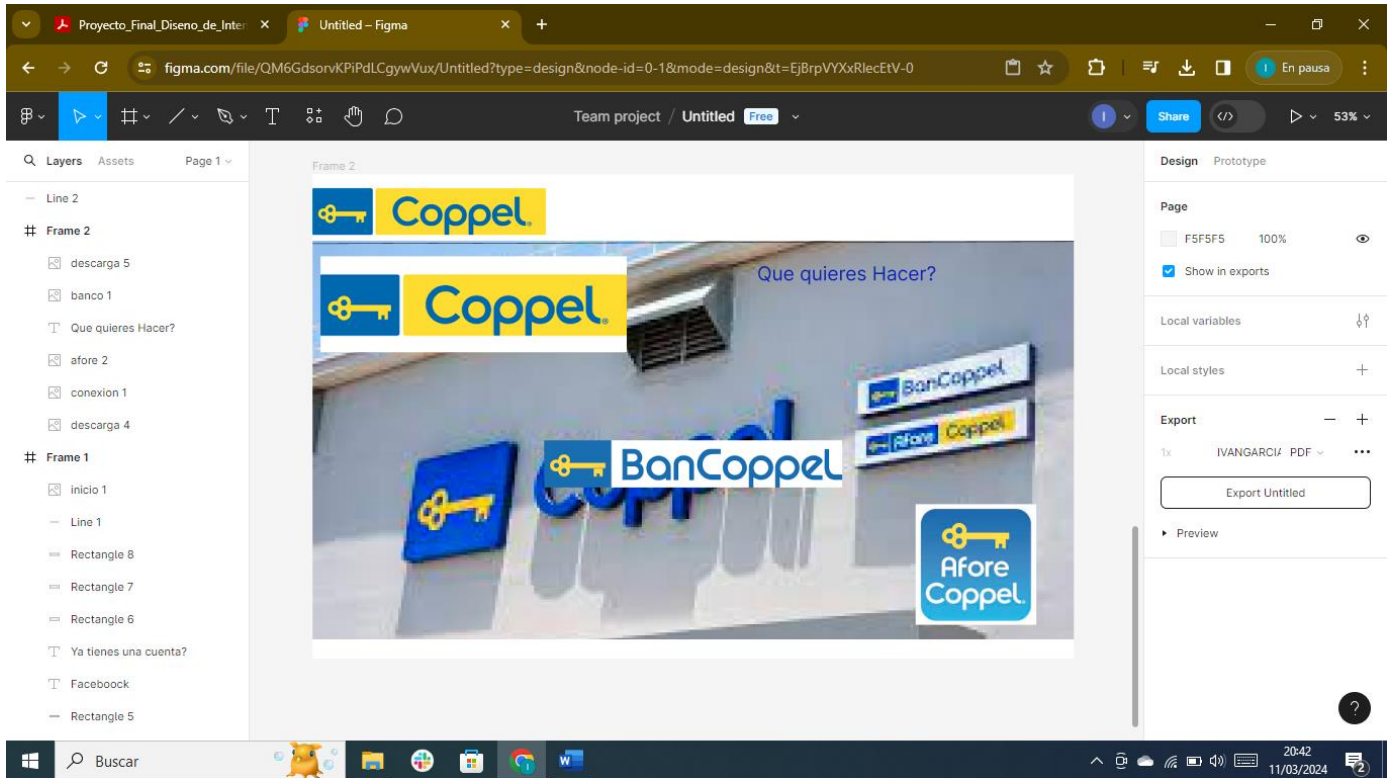
DESARROLLO



Muestro la interfaz inicial



En esta imagen se muestra el login de la pagina web



En esta imagen muestro la conexión en la pagina de los tres tipos de negocio de Coppel. Que seria Coppel, BanCoppel y afore Coppel

A continuación deajo el link del diseño de los prototipos.

<https://www.figma.com/file/QM6GdsorvKPiPdLCgywVux/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=EjBrpVYXxRlecEtV-0>

Tipo de diseño

el tipo de diseño yo considero que es responsivo ya que en este caso el diseño web se centra en hacer una sola versión de una pagina web, solamente que esta es capaz de adaptarse al dispositivo en el que se despliega. Ya que el aspecto de la pagina siempre es muy similar para con fuentes e imágenes acordes al tamaño de la pantalla en que se observen.

CONCLUSION

En el mundo del diseño digital, donde la experiencia del usuario se ha convertido en el centro de atención, los mockups emergen como una herramienta esencial para dar vida a las ideas conceptos. Estas representaciones visuales de productos digitales permiten a diseñadores, desarrolladores y clientes visualizar y evaluar el aspecto y la funcionalidad de una interfaz antes de que se realice cualquier desarrollo significativo.

Los mockups no solo agilizan el proceso de diseño, sino que también fomentan la colaboración, facilitan la comunicación efectiva y contribuyen a la creación de productos finales que solo sean estéticamente atractivos, sino que también intuitivos y funcionales. Así que el impacto de los mockups en el diseño de productos digitales juega un papel importante en la creación de experiencias del usuario en el mundo digital.