





Actividad | # 1

Desarrollo de HTML y CSS

Desarrollo de Sistemas Web I

Ingeniería en Desarrollo de Software



TUTOR: AARON IVAN SALAZAR MACIAS

ALUMNO: IVAN GARCIA ZAMORA

FECHA: 19/05/2024

Tabla de contenido

NTRODUCCION	3
DESCRIPCION	
JUSTIFICACION	
DESARROLLO	
Codificación	
Capturas de pantalla	8
CONCLUCION	
REFERENCIAS	

INTRODUCCION

Se requiere desarrollar una página web, el cual se nos pide agregar capturas de pantalla, tanto de la codificación como de la interfaz del resultado. Llevará también una introducción, una descripción en ella pondremos el contexto que se nos presenta en el documento, una justificación en ella pondremos por que debería emplearse este tipo de soluciones para la actividad, al igual que una conclusión y su importancia en el campo laboral y vida cotidiana, plasmaremos las referencias si se utilizó para la elaboración de la actividad.

Por último, deberemos de subir nuestra actividad en la plataforma de estudios en formato PDF y en GitHub.

DESCRIPCION

Desarrollar una pagina en donde se pidan los datos básicos de una persona, posteriormente estos datos deberán mostrarse en la siguiente pantalla cuando se de un clic en registrar los datos ingresados en las cajas de texto.

Como primer paso se nos pide desarrollar dos páginas web, la primera deberá tener un formulario donde se agreguen los datos que se te pidan, y la segunda debe mostrar el resultado. La pagina debe mostrar una imagen de la preferencia y un texto. Como primer paso se debe se te solicita crear una carpeta en Visual Studio Code llamada proyecto, crear un archivo llamado index.html y uno de resultados.html, después debemos generar otro archivo llamado style.css el cual se nos proporciona en nuestro material de la actividad. Ya que hallamos terminado el código en Visual Studio, deberos de realizar la introducción, descripción, en el desarrollo deben de ir imágenes presentando los códigos realizados, al igual que una conclusión y sus referencias.

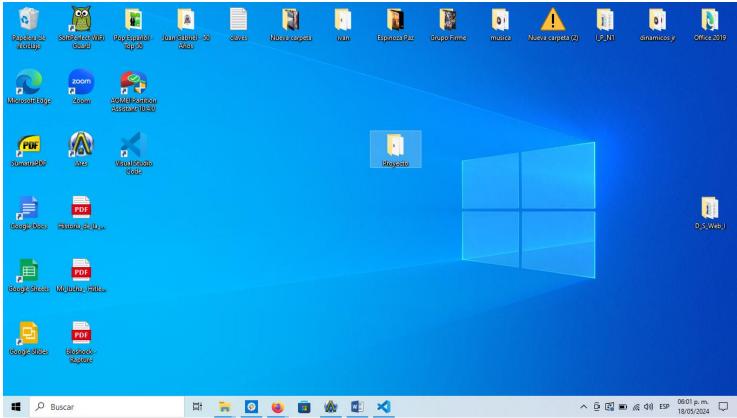
JUSTIFICACION

Las etiquetas básicas de HTML son fundamentales para la creación de paginas web. HTML es un lenguaje estándar para la creación de documentos destinados a ser visualizados en navegadores web. Algunas etiquetas básicas son: <!DOCTYPE html> esta define el tipo de documento y la versión de HTML, <html> le indica al navegador que el documento esta escrito en HTML, <head> contiene metadatos sobre el documento HTML como el título de la página, enlaces a hojas de estilo entre otras, <title> define el título de página que aparece en la pestaña del navegador, <meta>proporciona métodos como la descripción de la página, palabras claves, y el juego de caracteres utilizados, <body> va todo el contenido visible de la pagina web dentro de la etiqueta, <h1 a h6> definen los encabezados de la página, define párrafos de texto, <a> crea enlaces permite la navegación entre páginas, inserta imágenes, <div> y permite agrupar y aplicar estilos a bloques.

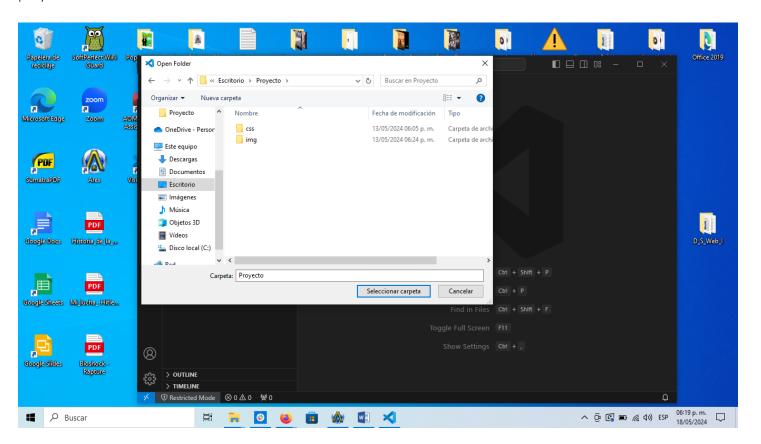
Cada una de estas etiquetas básicas de HTML tiene un propósito especifico y contribuye a la creación de páginas web bien estructuradas, accesibles y fáciles de navegar. Entender y usar correctamente estas etiquetas es esencial para cualquier desarrollador web, ya que sientan las bases para el diseño y desarrollo de sitios web efectivos y eficientes.

DESARROLLO

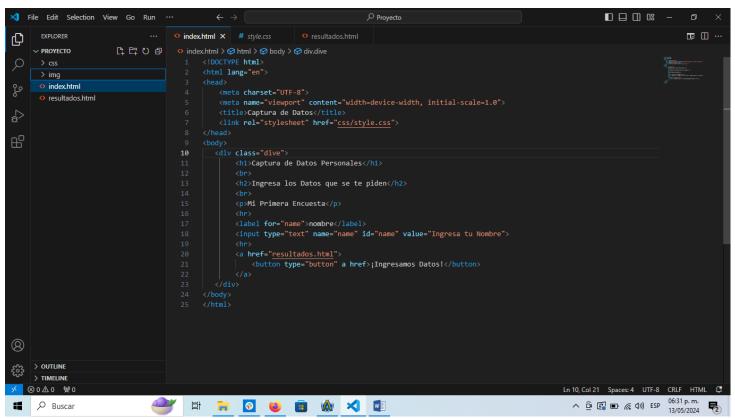
Codificación



Como primer paso tendremos que crear una carpeta nueva en el escritorio, la cual le pondremos la palabra proyecto.

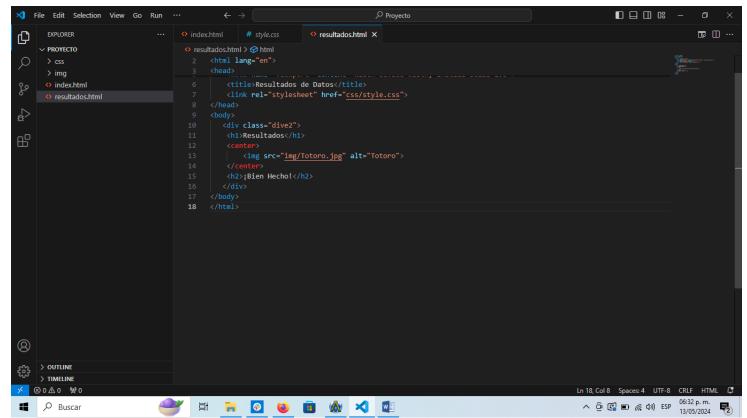


Luego le damos File, Open Folder y seleccionamos la carpeta creada anteriormente.

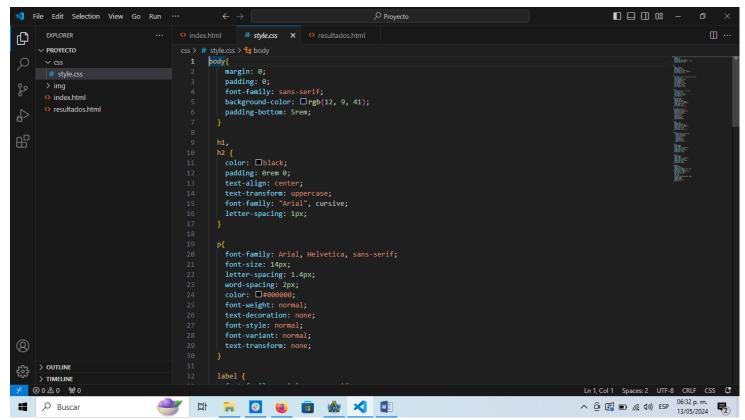


Ya que se abre la carpeta, crearemos un nuevo archivo llamado index.html. Ya que creamos el archivo nos vamos a la carpeta que creamos en el nuestro escritorio nos aparece el archivo con el mismo nombre y con el icono del navegador y al darle doble clip el cual mostrara lo que yo valla escribiendo.

Para la estructura solicitada pondremos html:5 y presionamos la tecla TAB y nos creara toda la estructura básica de nuestra página web. Lo siguiente que aremos es presionar CTRL S para guardar lo realizado. En esta parte continuaremos con la siguiente estructura de nuestra página, seguiremos con el nombre de la página, luego con la opción que se te pide realizar, pondremos la opción que se pide y pondremos la barra para poder escribir, y por último el botón de ingresemos datos. Este código se basa en la página web principal en donde viene de que trata y lo que se te pide que realices para poder mostrar un resultado.



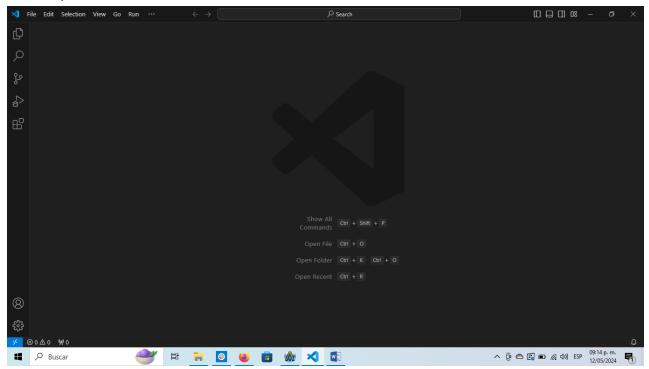
Aquí creamos otro archivo el cual llamamos Resultados.html, en este caso es ala pagina que se nos va a redirigir al momento darle ingresamos datos. El cual para ello se pondrá una imagen la cual en la carpeta que ya creamos llamada proyecto, crearemos otra carpeta llamada "img" el cual en ella guardaremos la imagen descargada con el nombre. El cual abriremos la estructura del archivo el cual es igual que al principio "html:5" y presionamos la tecla "TAP", se nos pondrá la estructura y debajo de la etiqueta
bodi> pondremos la etiqueta <h1> le damos "TAP" y podremos resultados. Abajo pondremos la etiqueta de "img" y le damos "TAP" en src pondremos "img/ el nombre de la imagen.jpg" luego en "alt" pondremos el nombre de la imagen, y finalmente agregaremos una etiqueta <h2> le datos igual "TAP" y pondremos el título de "Bien Hecho" y le daremos CTRL S para guardar todo el proceso. Este código básicamente nos mostrara el resultado con la imagen que pongamos y a palabra bien hecho.



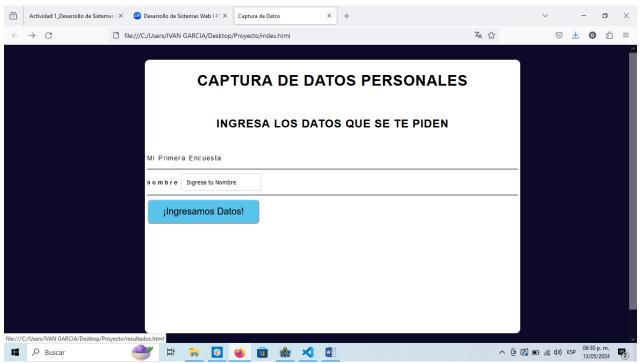
Debemos de descargar el código de CSS el cual lo encontramos en GitHub que viene en recursos de nuestro material. Para esto debemos de crear otra carpeta dentro de la carpeta llamada proyecto que generamos al inicio, el cual llevara el nombre de CSS, copiaremos el código que descargamos anteriormente. Este código se llamará style.css el cual básicamente es el que le da el estilo de nuestra página web, este tendrá tipo de letra, color, tipo de texto, etc.

Para finalizar dentro de la etiqueta <head> de los archivos Index y resultados que manda llamar el archivo de style.css. en este archivo tenemos dos clases una .div y otra .dive2 el cual en el archivo Index, debajo de body pondremos la clase de .dive y en resultados pondremos la clase de .dive2.

Capturas de pantalla



En esta captura muestro a Visual Studio Code ya instalado.



Esta captura muestra la interfaz de la pagina inicial en si en el título, lo que se te pide que realices, al igual el cuadro para ingresar texto y un botón el cual se te redirige a otra pagina esta es la de resultado.



Esta interfaz muestra el mensaje de resultados, al igual que la palabra bien hecho y la imagen que descargamos previamente.

CONCLUCION

Las etiquetas básicas de HTML son los bloques de construcción esenciales para cualquier pagina web, comprender y utilizar correctamente estas etiquetas es fundamental para crear documentos web bien estructurados y funcionales. No solo organizan y presentan el contenido de manera efectiva, sino que también mejoran la accesibilidad, la usabilidad y el rendimiento en los motores de búsqueda, el dominio de estas herramientas básicas permite a los desarrolladores web construir sitios que no solo sean visualmente atractivos, sino que también fáciles de navegar y accesibles para todos los usuarios.

En si el conocimiento de las etiquetas básicas de HTML es el primer paso crucial hacia la creación de experiencias web ricas y eficiente.

REFERENCIAS

Link de GitHub

https://github.com/gazi3/gazi3/commit/e7102da6b656a5002028b0487c42f2845a35d0a5