



Kukla deęişken tuzaęı (Dummy variable trap)

Makine öęrenmesinde gereksiz kullanılan kolonlar algoritmanın kukla deęişken tuzaęına düřmesine neden olur. OneHotEncoder sayfasında kullandığımız örneęi ele alalım.

Color		Red	Yellow	Green
Red				
Red				
Yellow				
Green				
Yellow				

Red	Yellow	Green
1	0	0
1	0	0
0	1	0
0	0	1

Rengin hangi renk olduęunu anlayabilmemiz için n adet öznitelikten n-1 adet kullanılması gerekli ve yeterlidir. örneęin bir verinin sarı için 0 yeřil için 0 olması o verinin kırmızı olduęunu anlamak için yeterlidir. Kırmızı kolonunun tekrar kullanılması algoritmanın Kukla deęişken tuzaęına düřmesine neden olur. Bu yüzden kolonlardan birinin çıkarılması gerekir.