Vagyonőr szimulátor dokis csapó1  
  
1;játék inditása kis intro(valami sejtelmes zene…és a játék cime nagy beüttek majd szövegként valami pár soros történet le írva.)  
2,Az intrónak vége belépés a fő menübe.Uj játék előző játék belötöltése opció  
3,új játékra kattintva…törlödik a képernyő..majd egy adatlap jelenik meg.bekérüjük a karakter nevét és dobo kockával dobáljuk a statokat  
Élet ,gyorsaság,védés,támadás,egészség,  
4,ezután a kép megint törlödik jön a 3dik kép egy szoba belülről…(nem 3d kb mint a south parkban…)tehát egy háttérkép a szoba vagy örhelyről melyet kitakarnak egy az elöbb kidobált statok  
és a cselekvés gombok.Lehet pihenni,keresni enni.-illetve random kaphatunk riadót amire vagy reagálunk vagy nem.  
5,Riadó müködése..random event felugrik egy kis ablak akár hangot is betehetünk elvégre az is valahol benne volt a wpf jegyzetbe.kis sziréna muzsika:D felugrik az ablak …reagál vagy leszarom gombbal az alján.Ha reagáls akkor (harcolsz + zsákmány)-x akció pont.Ha nem reagálsz akkor csinálsz amit csinálsz.  
6minden nap 24 akció pontból áll.minden feladatnak meg van az akciópont száma mennyibe kerül.Ha az akció pontok lejártak akkor új nap veszi kezdetét.  
7az akció pont az órákat jelöli..és minden óra xpénzt jelent.  
A játék célja ,hogy minnél tovább éld túl a szolgálatott.  
8van egy óra béred!de csak hetente kapod meg a pénzt!!késöbb fejleszthetünk (androidos változatba akár…hardcore verziót ahol havonta kapod a zsetont.)  
8,x akció pont után huzol egy szerencse kártyát…ismét specko event..pl munka ügyi ellenőrzés…vagy nav ellenőrzés és egyéb remek dolgok,nyertél a kaparó sorsjegyen …tipmixen stb…A pénzből ételt vehetsz ugyanis az éhezni szomjazni fázni és fáradni fox.  
9Ahogy roland is mondta a wownál ez a játékis is 90%ban adatbázisból fog dolgozni!  
Ez a program egyik fele…  
A másik fele…Ebben elesz a többi amit kért a tanár a beadandóba.Bejelentkezel és eléred az adatbázist…kb mint egy raktár program.Szörnyeket tölthetsz bele,fegyvereket vagy itemeket.illetve eventeket.  
Ehhez be kell jelentezkni majd a programba és minden egyes adatbázis piszkálásnál mentjük h meik felhasználó csinálta az adott módosításokat.  
  
Na erről már lehet írni doksit a hétvégére. :D Mármint azt mondom h ha ennek az egyenlőre kitatlált projectnek csak a dokumentációját megcsináljuk már jók vagyunk.Bár könnyünek tünik ez azért elég nagy és nehezen megcsinálható progi,de ha megcsináljuk például állásnál remek referencia lehet.Multkor futottam bele abba h egy állás hirdetésbe ki irtak egy rakat feladatott amit irjál meg és küld el az önéletrajzoddal.Na most itt ami ehez kell az kb lefedi a teljes 2éves prog tananyagot…meg egy kis elméleti + :D  
Egyenlőre működjön valahogy majd a program viszont ha vége a fél évnek…vagy androidra megcsináljuk a jobb változatott…és még lesz kedvetek csinosítgatni akkor én simán benne lennék h decembertől esünk neki és irjuk meg tényleges teljes értékü játékként.(amit be adunk az egy ALFA verzió lesz.Nem fog mindent tartalmazni ami müködik,müködik ami nem azt majd kivesszük.)  
  
Kidobálós könyv egy példa volt csak h értsétek ma le esett h jobb példa lenne a régi webes játékok mint pl a sárkányölő.(kb csak phpéban irt játék.)  
  
Én ma este vagy holnap a fejelsztői doksi ezen részét normálissan megirom így azzal is beljebb leszünk a beadandóba.illetve megcsináltam az egyik iylen ábrás dolgott de azon még fog kelleni csiszolni.Kérlek egymás illetve főleg az én beadandós munkámat ellenőrizzétek,majd.  
  
Na gyors kaja azt szaladok melóba.