

GABRIEL HENRIQUE ALVES

Engenheiro de Software

gabrielhalves03@gmail.com | linkedin.com/in/gabriel-henrique-alves-dev/ | github.com/gb-alves03 | +55 (16) 99363-9160

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Ciência da Computação – Bacharelado

Universidade Paulista – UNIP | 2022 – 2025

- Iniciação Científica – Projeto SSPOT-VR**

Pesquisador Desenvolvedor

O projeto de Iniciação Científica SSPOT-VR (Space Station for Programming Training in Virtual Reality), tem como objetivo apoiar o ensino e aprendizagem de alunos do ensino básico em conceitos de programação, como a composição de algoritmos e os conceitos de variáveis e comandos de decisão e de repetição, tudo isso através de uma experiência simulada de um mundo imersivo criado digitalmente. No projeto, estou atuando como desenvolvedor de uma nova fase para o jogo em C# com Unity 3D, buscando uma maior interação e aprendizado dos alunos sobre os conceitos básicos de programação.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Banco Santander Brasil

São Carlos, SP

Engenheiro de Software FullStack Junior

12/2024 – Atual

- Atuação no desenvolvimento FullStack em um projeto global para criação de uma nova processadora de cartões de crédito e débito, que será utilizada mundialmente pelos canais de atendimento do banco (Agências e Call Centers).

Principais responsabilidades:

- Desenvolvimento e manutenção de **microserviços** para processar transações e integrar diferentes sistemas bancários.
- Implementação de **middlewares** para otimizar a comunicação entre microserviços e melhorar o consumo das APIs pelos clientes.
- Construção e evolução de **micro-frontends** em **Angular 16** para as jornadas utilizadas nos canais de atendimento.
- Migração de aplicações legadas de **Angular 8** para **Angular 16**, garantindo melhor performance e compatibilidade.

Tecnologias utilizadas:

- Backend:** Java 17, Spring Boot 3, Apache Camel, RabbitMQ, Amazon SQS, AWS (EC2, API Gateway, Lambda), Apigee API Gateway, Red Hat OpenShift, PostgreSQL, MongoDB, Swagger.
- Frontend:** Angular 16, TypeScript.
- Testes e Qualidade:** JUnit, TestNG, Jasmine/Karma.
- Padrões Arquiteturais:** Microserviços, Micro-frontends, SOLID, Arquitetura Hexagonal, Arquitetura Limpa.

Banco Santander Brasil

São Carlos, SP

Estagiário de Engenharia de Software

10/2023 – 12/2024

- Atuação em demandas FullStack no time de Cartões, contribuindo para o desenvolvimento e manutenção de sistemas utilizados em canais de atendimento (Agências e Call Centers).

Principais responsabilidades:

- Desenvolvimento de microserviços e middlewares com Java e Spring Boot, garantindo integração eficiente entre sistemas.
- Implementação de APIs REST, com cobertura de testes unitários e de integração utilizando JUnit e Mockito.
- Desenvolvimento e manutenção de testes automatizados para Web, Mobile e APIs, aplicando a metodologia BDD (Gherkin).
- Correção de bugs e melhorias em aplicações front-end utilizadas nos canais de atendimento, utilizando Angular e TypeScript.

Tecnologias utilizadas:

- Backend: Java, Spring Boot, AWS (SNS, SQS, EC2), Rest Assured, Postman.
- Frontend: Angular, TypeScript.

- Testes e Qualidade: JUnit, Mockito, Selenium WebDriver, Appium, Cucumber.

PROJETOS

E-commerce Microservices Application

[Link para o projeto](#)

- Atualmente, estou desenvolvendo sistema de E-commerce utilizando arquitetura de microsserviços e orientação a eventos, com foco em escalabilidade, segurança e comunicação assíncrona. Implementação de serviços independentes (Customer, Products, Order, Payment, Notification) utilizando Java 17, Spring Boot, RabbitMQ e AWS SNS/SQS. A aplicação faz uso de um Discovery Server, Config Server e um API Gateway com Spring Cloud Gateway e autenticação baseada em JWT com OAuth 2.0 via Keycloak e Spring Security. Integração de bancos de dados PostgreSQL e MongoDB até o momento, além do padrão SAGA para consistência de transações distribuídas.

Docker Manager API

[Link para o projeto](#)

- Desenvolvi uma API Rest para gerenciamento de containers no Docker Desktop e publicação no Docker Hub, utilizando Kotlin com Spring Boot. A aplicação permite realizar um CRUD completo de containers e imagens, além de automatizar o processo de publicação no Docker Hub. Implementei a integração com a API do Docker utilizando WebClient para requisições assíncronas e eficientes. Adotei boas práticas de desenvolvimento, incluindo tratamento de erros personalizados para maior robustez da aplicação.

HABILIDADES

- Java 8/11/17, Kotlin, Spring Boot, Spring Data, Spring Security, Lombok, Maven, Swagger, Oracle Database, MySQL, PostgreSQL, JUnit, Mockito, Rest Assured, Cucumber, GitLab, GitHub, Jenkins, Docker, Design Patterns (Strategy, Singleton, Observer, Mediator, State and Command), Arquitetura Limpa, Arquitetura de Microsserviços, Domain-Driven Design (DDD), Event-Driven Architecture, SOLID, OpenShift, AWS (SNS, SQS, EC2, RDS e S3).

CERTIFICAÇÕES

- **AWS Technical Accredited** - Amazon Web Services
- **AWS SQS**: mensageria e desacoplamento de sistemas – Alura
- **Formação Java e Spring Boot** – Alura
- **Microsserviços**: padrões de projeto – Alura
- **Design Patterns em Java**: boas práticas de programação – Alura
- **Microsserviços com Spring e RabbitMQ + AWS** – Udemy
- **Angular 14**: aplique os conceitos e desenvolva seu primeiro CRUD – Alura

IDIOMAS

- **Inglês** – B2+ (Intermediário/Avançado)
- **Espanhol** – Básico/Intermediário