

Testes de mesa - Operadores

Faça o teste de mesa de cada um dos programas abaixo, identificando os valores de suas saídas. Na sequência, edite, compile e execute cada um deles para efetuar a correção.

1)

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x = 5, y = 5;
    ++x;
    y--;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

2)

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x = 5, y = 5;
    x++;
    --y;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

3)

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x = 5, y, z;
    y = ++x + 2;
    z = x-- + 2;
    printf("x = %d, y = %d, z = %d\n", x, y, z);
    return 0;
}
```

4)

```
#include <stdio.h>

int main() {
    int x = 5, y, z;
    y = x++ + 2;
    z = --x + 2;
    printf("x = %d, y = %d, z = %d\n", x, y, z);
    return 0;
}
```

5)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("%d\n", 1==2);  
    printf("%d\n", 1!=2);  
    printf("%d\n", 1<2);  
    printf("%d\n", 1>2);  
    printf("%d\n", 9-2<=2*3+1);  
    return 0;  
}
```

6)

```
#include <stdio.h>
```

```
int main() {  
    printf("%d\n", !0);  
    printf("%d\n", !9);  
    printf("%d\n", 1&&0);  
    printf("%d\n", 0||1);  
    printf("%d\n", 2<3 || 3<2);  
    return 0;  
}
```