

Laboratório de Programação I – Profa. Patrícia Pitthan – Testes de mesa (operadores)

Faça o teste de mesa de cada um dos programas abaixo, identificando os valores de suas saídas. Na sequência, edite, compile e execute cada um deles para efetuar a correção. Todos os programas utilizam a biblioteca `stdio.h`.

```
1)
int main() {
    int x = 5, y = 5;
    ++x;
    y--;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

```
-----
2)
int main() {
    int x = 5, y = 5;
    x++;
    --y;
    printf("x = %d, y = %d\n", x, y);
    return 0;
}
```

```
-----
3)
int main() {
    int x = 5, y, z;
    y = ++x + 2;
    z = x-- + 2;
    printf("x = %d, y = %d, z = %d\n", x, y, z);
    return 0;
}
```

```
-----
4)
int main() {
    int x = 5, y, z;
    y = x++ + 2;
    z = --x + 2;
    printf("x = %d, y = %d, z = %d\n", x, y, z);
    return 0;
}
```

```
-----
5)
int main() {
    printf("%d\n", 1==2);
    printf("%d\n", 1!=2);
    printf("%d\n", 1<2);
    printf("%d\n", 1>2);
    printf("%d\n", 9-2<=2*3+1);
    return 0;
}
```

```
-----
6)
int main() {
    printf("%d\n", !0);
    printf("%d\n", !9);
    printf("%d\n", 1&&0);
    printf("%d\n", 0||1);
    printf("%d\n", 2<3 || 3<2);
    return 0;
}
```

```
-----  
7)  
int main() {  
    int x;  
    int y;  
    int z;  
    x = 10;  
    y = -20;  
    z = x-y;  
    printf("Resultado 1 = %d\n", z);  
    z = y+x;  
    printf("Resultado 2 = %d\n", z);  
    z = z/(x/5);  
    printf("Resultado 3 = %d\n", z);  
    return(0);  
}
```

```
-----  
8)  
int main() {  
    float result, a = 1, b = 2, c = 3, d = 7, e = 8;  
    result = (b-(c*7))/(4-(a*c*a));  
    printf("%.2f", result);  
    return 0;  
}
```

```
-----  
9)  
int main() {  
    int i = 10, j = 18;  
    printf("%.2f", ((++i + j++)/2.0));  
    return 0;  
}
```

```
-----  
10)  
int main() {  
    int x = 7;  
    printf("%d", ++x%2);  
    return 0;  
}
```