60

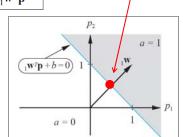
## Entrenamiento "a mano": Línea de Decisión

Los coeficientes  $\mathbf{w}$  son ortogonales a la línea de decisión, y apuntan en la dirección de a = 1.

Deben satisfacer:



**p** es un punto en la línea



Proceso:

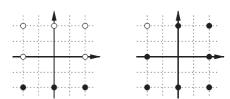
- 1) Definir la línea de decisión (Existen varias soluciones)
- 2) Calcular W y b

6

## Ejemplos – Clasificadores sencillos

Dibuje una línea de decisión y determine los coeficientes (**w**) y bias (b) correspondientes para un perceptrón de una sola neurona.

· Caso 2 y caso 3:



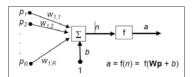
[M. T. Hagan et al., "Neural Network Design", 2nd Ed. 2014]

68

## **Ejercicios**

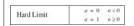
- Escriba un programa que calcule la salida de un perceptrón con las siguientes características:
  - a. Una neurona con dos entradas, un bias y una salida
  - b. Generalice el programa para R entradas y S neuronas (S salidas)

$$\mathbf{W}^{new} = \mathbf{W}^{old} + \mathbf{e}\mathbf{p}^{\mathsf{T}}$$
  $\mathbf{b}^{new} = \mathbf{b}^{old} + \mathbf{e}$ 



Pruebe con los siguientes datos:





Explicar resultados

69

## **Ejercicios**

- Escriba un programa para entrenar una red de perceptrones de una capa, con las siguientes características:
- · R: entradas
- · S: Salidas (No de neuronas)

$$\mathbf{W}^{new} = \mathbf{W}^{old} + \mathbf{e}\mathbf{p}^{\mathsf{T}}$$
  $\mathbf{b}^{new} = \mathbf{b}^{old} + \mathbf{e}$ 

Pruebe con los siguientes datos:

2) 
$$p = [0,0,0; 0,1,0; 1,1,0; 1,1,1; 1,0,0]'; \\ t = [0, 1, 1, 1, 0]; \%$$

Explicar resultados