**128MB,1S,.xxx**

通过Garden最大化每秒点击的饼干数量

**问题描述**

CookieClicker在通过sugar lump升级了farm之后，就会解锁garden mini game. gargen有n行m列，共n\*m个格子，每个格子Pi是以下类型之一，依次是名字，所有该种类的格子构成的集合的名字，以及功效的简介，我们定义横纵坐标差都不超过1的格子为邻近的格子

1. Empty Tile; E; 没有效果
2. Baker’s Wheat; B; +1%Cps
3. Thumbcorn; T; +2%Cpc
4. WhiskerBloom; W; +0.2%Milk
5. Nursetulip; N; 邻近的格子的效果+20%（不作用于Nursetulip）
6. Drowsyfern; D; +3%Cps, -5% Cpc, -10% Golden Cookie Frequency
7. Glovemorel; G; +4%Cpc, +1% Cursor Cps, -1%Cps

注：Cps: Cookie per second; Cpc : Cookie per click

由于Garden在培养成功后会被冰封，仅在已经获得了足够的Buff时解封用于增加点击值，故Golden Cookie 相关的Buff/Debuff可无视。

此外，共有两种土壤可以选择，所有的格子都要使用同一种土壤，我们设土壤系数为S。

1. 壤土 （无效果， 即 S = 1.00）
2. 粘土（所有植物的效果+25%， 即S = 1.25）

设Pi的邻近格子中的Nursetulip个数为ni

则格子Pi的效果系数Fi = S \* (1 + ni \* S)

每次点击获得的饼干系数 CPCC= CookiePerClick / BaseProduction

是本题要最大化的参数

BaseProduction基础产量我们认为是一个正的常数，其为初始情况下各种建筑的产量之和，其中Cursor这种建筑的产量占4.4%

点击产量CookiePerClick = (BaseProduction \* 0.956 + BaseProduction \* 0.044 \* CursorBuff) \* K \* CpsBuff \* CpsDebuff \* CpcBuff \* CpcDebuff

CursorBuff =

CpsBuff表示饼干产量增益系数

CpsBuff = 1 + +

CpsDebuff表示饼干产量减益系数

CpsDebuff =

CpcBuff =+

CpcDebuff=

K表示Kitty系数

设fW表示WhiskerBloom造成的Milk乘数

fW=

基础Milk数量：M1 = 4% \* 成就数量A

最终Milk 数量 : M = 基础Milk \* 1.05 \* 1.05 \* 1.1 \* fW

Kitty系数 :

K=(1+0.05M)(1+0.1M)2(1+0.115M)(1+0.125M)2(1+0.15M)2(1+0.175M)2(1+0.2M)5

**输入描述**

第一行三个整数n,m,A

**输出描述**

**样例输入**

**样例输出**

**数据范围及提示**