**128MB,2S**

**插火把**

**问题描述**

[山谷村长]gbakkk5951刚刚开辟了一大块农田，这片农田的大小为N行M列，由于天色已晚，黑暗的地方会刷怪，所以，村长想知道，多少块方格有可能刷怪。已知地图上每个点的发光值Li，发光半径Ri以及刷怪亮度Di，设当前点坐标为(xi,yi)，则所有|xj-xi|+|yj-yi|<Ri的方格的亮度会增加Li,若当前方格的亮度<=Di则这个方格有可能刷怪。

由于Minecraft世界中会出现一些蜜汁黑暗区域，所以Li可能小于0。

对于超过农田范围的方格，忽略不计。

**输入描述**

第1行2个整数N，M

接下来N行

每行M组整数，每组2个整数Li,Ri意义见题目描述。

接下来N行，每行M个整数Di，意义见题目描述。

**输出描述**

一行一个整数，表示有可能刷怪的方格个数。

**样例输入**

7 5

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 1 3 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 1 1

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

0 0 0 0 0

**样例输出**

21

**数据范围及提示**

30%的数据N,M<=80

50%的数据N,M<=300

80%的数据N,M<=1500

100%的数据N,M<=2200 ,1<=Ri<=105, |Li|<=108,|Di|<=1015

请选手注意空间限制