**128MB,1S**

**种西瓜**

**问题描述**

[山谷村长]gbakkk5951是个种瓜老手，他认为一列一列地种瓜才能够获得最大的收益，但村里新来的萌新并不这么认为，他认为自己的种法能够获得更大的收益，于是村长便找到了村子里最聪明的你，想让你帮他算算这位萌新的种瓜方式最多能有多少收益，最少能有多少收益。

这位萌新的瓜田可以看做一个平面，由N行M列的方块组成，每个方块初始有3种属性，一种是障碍物，一种是瓜藤，还有一种是空地。（边界可以看做障碍物）若瓜藤的上下左右至少有一个空地，且该瓜藤没有结瓜，那么它会随机选择一个上下左右的一块空地结瓜，已经结瓜的方格可以看做障碍物，瓜只能长在空地上。由于每个瓜藤的结瓜顺序不确定且结瓜方向不确定，所以结瓜的数量也是不确定的。我们假设时间足够即所有能结瓜的瓜藤都已经结瓜。

**输入描述**

第1行3个整数N，M，tp，表示有N行M列，询问类型为tp，tp=0询问最大值,tp=1询问最小值

接下来N行每行M个字母,l表示瓜藤，o表示空地，x表示障碍物。

**输出描述**

一行一个整数，若tp=0 输出最大的结瓜数量，若tp=1输出最小的结瓜数量。

**样例输入**

【样例一】

2 5 0

xlolx

xolox

【样例二】

2 5 1

xlolx

xolox

**样例输出**

【样例一】

3

【样例二】

2

**数据范围及提示**

50%的数据tp=0询问最大值，N×M<=1000,

其中20%的数据N=1

另外50%的数据tp=1询问最小值,N×M<=100,且瓜藤数量<=18

其中20%的数据N=1

**样例解释**

红色箭头表示结瓜方向（请无视图中瓜藤本身的方向）



样例一



样例二