**《贸易》备忘**

**更新记录**

加了一句货物可以存贮，以前不明确。

--若可以存储，就不能贪心（因为要支持价格修改）了，所以打算拆成2个题，一个是这个题改成不能存储，一个是另一个题改成强制贪心，不求最优。

发现这题改了之后不需要用堆求i到M天，这部分直接变成假题了...（幸亏先写的暴力）而没有了这部分之后，完全是强制贪心的弱化版，直接改成强制贪心吧...

由于数据范围大了之后数值范围爆炸，我感觉得得改改题面，比如取模。

数据先不造了，以后有时间再造。

**解题思路**

平衡树以pair<价格, 编号>降序排序，存储cost, id, production, ans, cost sum, production sum, storage sum, val sum, ans sum。

标记1.clear tag 2.produce tag

**可能的错误算法**

1.只有一种货物的时候因为root原因RE或WA。

**构造的数据类型**

1.只有一种货物

2.卡T 单旋

3.卡T sell不旋转（正经splay和奇怪splay、sort建树和insert建树、以及降序和升序）

4.极限数值的数据

随机数据卡不掉单旋，常数反而小。

5.卡掉BST

数据构造

0~3;n <= 3000;瞎rand，测试正确性。

4~5;满数据范围瞎rand，测试正确性。

6;卡爆BST;输入一个正序的改成一个逆序的。(中间有修改)

7;输入一个正序的改成一个逆序的。(中间无修改)

8;最大改最小，次小改次大，以此类推

ex0 n = 1

ex1 初始 pi == 0

**解题记录**

~~没看到货物可以储存，WA掉了~~改（补全）题面后没有更新思路。

--改题面后，splay是不是要Push，如果nd->f == null要不要update，清除标记不仅要清除值，还要清除生产标记。