**128MB,1S,.xxx**

盲目转进

**问题描述**

在一个n\*m（n行m列）的四连通网格图上，每个格子要么是坑，要么是路。请问等概率随机选择一个图上的格子为起点，随机游走k步（每步都独立地等概率从上下左右四个方向选取一个，不能选择原地或其他方向，每步走一格），请问全程（包括起点终点）不掉到坑里且不超出边界的概率。

可以证明这个概率可以写成 $ {p \over q} $的形式，其中$ p,z\in {Z}^+$

请输出 $ p \cdot q^{-1} $ mod ($ 7\times2^50+1$)的结果，这里的 $ p ^{-1}$表示p在模$ 7\times2^50+1$意义下的乘法逆元。

**输入描述**

第一行三个非负整数n，m，k

接下来n行，每行一个长度为m的01串（不含空格），0表示该位置为坑，1表示为路。

$1 <= n \times m <= 10^6; 0 <= k <= 25$

**输出描述**

一行一个整数，表示概率

**样例**

**（1）**

in

1 1 0

1

out

1

in

2 2 1

11

11

out

3940649673949185

in

2 2 1

10

11

out

5910974510923777

in

3 3 1

111

011

111

out

3940649673949185

in

3 3 3

111

011

111

out

1067259286694571

**数据范围及提示**

学习：滚动数组

$7\times2^{50}+1$ 是一个质数

你要减少a \* b % c 的运算次数来加快程序运行速度

假设 $ x = x\_0 + x\_1 + x\_2 + x\_3$

且 $0 <= x\_i < c$

那么以下两行

x -= x < 2c ? 0 : 2c ; /\* 用2 \* c的结果替换掉代码中的2c\*/

x -= x < c ? 0 : c;

与

x %= c;

等价

但其实你不必使用上述优化

可以使用\_\_int128来处理大数相乘取模。