

DISRUPTIVE ARCHITECTURES: IOT, IOB & GENERATIVE IA

Enzo Ross Gallone – 551754 - 2TDSPM

Gabriel de Andrade Baltazar - 550870 – 2TDSPM

Leonardo Cordeiro Scotti – 550769 - 2TDSPM

Pedro Gomes Fernandes - 551480 - 2TDSPM

Vinícius de Araújo Camargo - 99494 - 2TDSPM

São Paulo, SP 2024

Documentação do Projeto: Previsão de Tendências no Mercado de Tecnologia com IA Generativa

Projeto de previsão de tendências no mercado de tecnologia, focado em tópicos de Inteligência Artificial (IA) e Machine Learning (ML). Utilizando uma rede neural LSTM (Long Short-Term Memory), a solução visa identificar padrões de popularidade ao longo do tempo, fornecendo insights valiosos para o setor tecnológico.

Resumo do Projeto

O projeto utiliza uma rede neural LSTM para prever tendências de popularidade de IA e ML. A LSTM foi escolhida pela sua capacidade de processar dados sequenciais e capturar dependências de longo prazo, sendo ideal para dados de séries temporais. Com um conjunto de dados de popularidade, o modelo foi treinado e avaliado para prever mudanças de interesse no setor, permitindo antecipar picos e quedas na popularidade dos tópicos.

Arquitetura LSTM

A arquitetura de rede LSTM foi projetada para:

- Captura de Padrões Temporais: As unidades de memória da LSTM mantêm informações ao longo do tempo, o que ajuda a identificar tendências duradouras.
- Portas de Controle Inteligentes: A LSTM possui portas de entrada, esquecimento e saída, que gerenciam a retenção e descarte de informações, evitando o desvanecimento do gradiente e melhorando a eficácia com dados de longa duração.

Estrutura e Implementação do Modelo

O modelo foi estruturado em três principais componentes:

1. Camadas LSTM: Duas camadas LSTM sequenciais foram implementadas. A primeira camada processa a sequência completa, e a segunda extrai características temporais detalhadas.

2. Camada Densa de Saída: Uma camada densa com uma unidade de saída gera a previsão final da popularidade do tópico.

Treinamento e Avaliação do Modelo

Para otimizar o treinamento, algumas técnicas foram aplicadas:

- Normalização dos Dados: O MinMaxScaler foi usado para ajustar os dados ao intervalo [0, 1], melhorando a eficiência do modelo.
- Configuração de Janelas Temporais: Os dados foram organizados em blocos temporais para que o modelo pudesse capturar dependências com observações passadas.
- Parâmetros de Treinamento: O otimizador adam e a função de perda mean_squared_error foram usados para ajustar o modelo, com o objetivo de minimizar o erro.

Métricas de Avaliação

Para avaliar o desempenho em dados de teste, foram usadas métricas como:

- MSE (Erro Quadrático Médio): Mede a média dos erros quadrados entre previsão e valor real.
- R² Score: Avalia o quanto a variação nos dados de teste é explicada pelo modelo.
- MAE (Erro Médio Absoluto): Indica a média dos erros absolutos.
- MAPE (Erro Médio Percentual Absoluto): Calcula a média do erro relativo em porcentagem.

Base de Dados e Pré-processamento

O conjunto de dados contém informações sobre popularidade, pesquisas crescentes e tendências em IA e ML.

Etapas de Pré-processamento

- 1. Tratamento de Valores Nulos: Preenchimento com valores anteriores para garantir consistência.
- 2. Transformação de Variáveis Categóricas: Aplicado one-hot encoding para variáveis categóricas, permitindo que o modelo intérprete esses dados.
- 3. Normalização: Todos os dados foram normalizados para melhorar a convergência e o desempenho do modelo.

Divisão dos Dados

Os dados foram divididos em conjuntos de treino e teste, para garantir uma avaliação justa do desempenho em dados não vistos.

Visualização e Insights

A partir das previsões, visualizações foram criadas para destacar padrões de popularidade:

- Mapa de Calor de Correlação: Exibe as relações entre variáveis, ajudando a entender como diferentes fatores influenciam a popularidade.
- Gráfico de Previsões e Valores Reais: Permite comparar previsões com valores reais, facilitando a análise da precisão do modelo.
- Identificação de Picos e Quedas: Picos e quedas de popularidade foram destacadas, oferecendo insights sobre os períodos de maior e menor interesse.

Análise Final e Reflexão

O modelo LSTM mostrou-se eficaz em prever tendências e identificar variações de popularidade. Essa abordagem permitiu capturar padrões temporais importantes, fornecendo um método preciso para previsão de tendências no setor de IA e ML.

Reflexão sobre o Processo de Desenvolvimento

 Aspectos Positivos: A escolha da LSTM e o préprocessamento dos dados foram bem-sucedidos, resultando em previsões satisfatórias.

- Desafios e Melhorias: O ajuste de hiperparâmetros foi um desafio, e uma base de dados mais extensa poderia melhorar a precisão do modelo.
- Aprendizados: Foi possível aprender sobre a importância de uma preparação de dados robusta e de técnicas de avaliação para prever dados temporais.

Planos para o Futuro do Projeto

- 1. Expansão da Base de Dados: Adicionar mais fontes de dados para melhorar a robustez e a precisão.
- 2. Experimentação com Modelos Híbridos: Integrar modelos LSTM com outras arquiteturas, como redes neurais convolucionais (CNN), para capturar padrões mais complexos.
- 3. Automatização de Ajustes de Hiperparâmetros: Implementar uma busca automatizada de hiperparâmetros para otimizar o desempenho.
- 4. Integração com Dashboards Interativos: Criar visualizações interativas para facilitar a análise de tendências e previsões.