

Guillermo Bandrés Catalina

☎ (+34) 672 781 144

✉ gbandres98@gmail.com

📍 C/ Bustos Tavera 12, 1ºC. Sevilla, España

🌐 gbandres98

Estudios

Universidad de Sevilla

Ingeniería del Software 2015 - Actualidad

Colegio Santo Tomás de Aquino

Bachillerato Tecnológico 2013 - 2015

Habilidades

Idiomas:

Español: Nativo

Inglés: Avanzado - Certificado nivel C2 CEFR por Cambridge

Japonés: Principiante

Tecnologías:

- **Java, Python**, Javascript
- **Spring Framework**, Microservicios (JHipster), JPA (Hibernate), MyBatis
- **Django**, Elastic Stack, Mule, WSO2
- JavaFX, Vaadin, Liferay, **Android**
- SQL (MySQL, Oracle, SQLServer), MongoDB
- Git, SVN, Maven, Jenkins

Experiencia laboral

Desarrollador de software

Tier1, SA: Septiembre 2018 - Present

- Estudio e implementación de pruebas de concepto para nuevas tecnologías.

Desarrollador Junior

Tier1, SA: Febrero 2018 - Septiembre 2018

- Tareas de desarrollo con: Spring MVC, SQL/MyBatis, Vaadin, JavaFX, Liferay, Mule, WSO2 y más.
- He trabajado en proyectos de gran tamaño y antigüedad, implementando nuevas funcionalidades y corrigiendo errores. También he participado en proyectos de nueva creación, y he desarrollado pruebas de concepto sobre nuevas tecnologías.
- He utilizado como herramientas: Eclipse, Maven, Git, SVN, Jenkins y más.

Actividades

Organizador de eventos

ETSII Melee: Febrero 2016 - Actualidad

- Creé una marca de torneos mensuales que ha crecido, durante dos años, hasta albergar eventos de más de cien asistentes de toda Europa. Actualmente este proyecto se encuentra subvencionado por la Universidad de Sevilla.
- He ganado mucha experiencia en gestión, liderazgo, relaciones públicas y promoción.
- Trabajo con streaming en directo, captura de video y audio. He planificado sistemas para optimizar la gestión de grandes cantidades de participantes con el menor personal posible.