

TRƯỜNG ĐẠI HỌC CÔNG NGHỆ THÔNG TIN  
KHOA HỆ THỐNG THÔNG TIN

**MÔN CƠ SỞ DỮ LIỆU - IT004**

# **CHƯƠNG 1: TỔNG QUAN VỀ CƠ SỞ DỮ LIỆU**



**ThS. TẠ VIỆT PHƯƠNG**  
**[phuongtv@uit.edu.vn](mailto:phuongtv@uit.edu.vn)**

# Nội dung

I. Các khái niệm

II. Các mô hình dữ liệu

# CÁC KHÁI NIỆM

1. Đặt vấn đề
2. Dữ liệu (Data)
3. Hệ thống tập tin (File System)
4. Định nghĩa một CSDL
5. Các đối tượng sử dụng CSDL
6. Hệ quản trị CSDL
7. Các mức của một CSDL

## 1. Đặt vấn đề

# Tại sao cần có một cơ sở dữ liệu?



# 1. Đặt vấn đề

- CSDL giữ vai trò quan trọng trong các lĩnh vực có sử dụng máy tính như:
  - Kinh doanh
  - Y học
  - Giáo dục
  - Truyền thông
  - Thư viện
  - ...
- Thuật ngữ cơ sở dữ liệu trở nên phổ biến
- Trong mỗi lĩnh vực các hoạt động của con người

# 1. Đặt vấn đề

➤ Trong mỗi lĩnh vực, các hoạt động của con người cần có sự giao tiếp với dữ liệu và cơ sở dữ liệu

➤ **Ví dụ:**

- Đến ngân hàng để rút tiền và gửi tiền
- Mua vé máy bay
- Đặt phòng khách sạn
- Truy cập vào thư viện
- Mua hàng trực tuyến
- Đăng ký học phần qua mạng

## 2. Dữ liệu (Data)

- (Trong KHMT) Là các chỉ số của đối tượng (người, vật, một khái niệm, sự việc...) được lưu trữ trên máy tính.
- Một mô tả hình thức về những sự kiện, khái niệm
- Dữ liệu là những gì có thể ghi lại được và có ý nghĩa. (By data, we mean known facts that can be recorded and that have implicit meaning - Elmasri, Navathe, 7th)
- Dữ liệu được mô tả dưới nhiều dạng khác nhau (các ký tự, ký số, hình ảnh, ký hiệu, âm thanh...)

**Ví dụ:**

- Thông tin cá nhân của SV
- Bảng điểm của SV
- Hóa đơn bán hàng
- Báo cáo doanh thu bán hàng

## 2. Dữ liệu (Data)

➤ Dữ liệu về đối tượng có thể khác nhau, tùy thuộc vào ngũ cảnh

**Ví dụ:** dữ liệu về SV có thể khác nhau tùy vào mục đích quản lý:

- Quản lý điểm: Tên, mã sinh viên, điểm môn 1, điểm môn 2, điểm môn 3.
- Quản lý nhân thân: Tên, địa chỉ, ngày sinh, quê quán, lớp

## 2. Dữ liệu (Data)

### Dữ liệu - Thông tin - Kiến thức

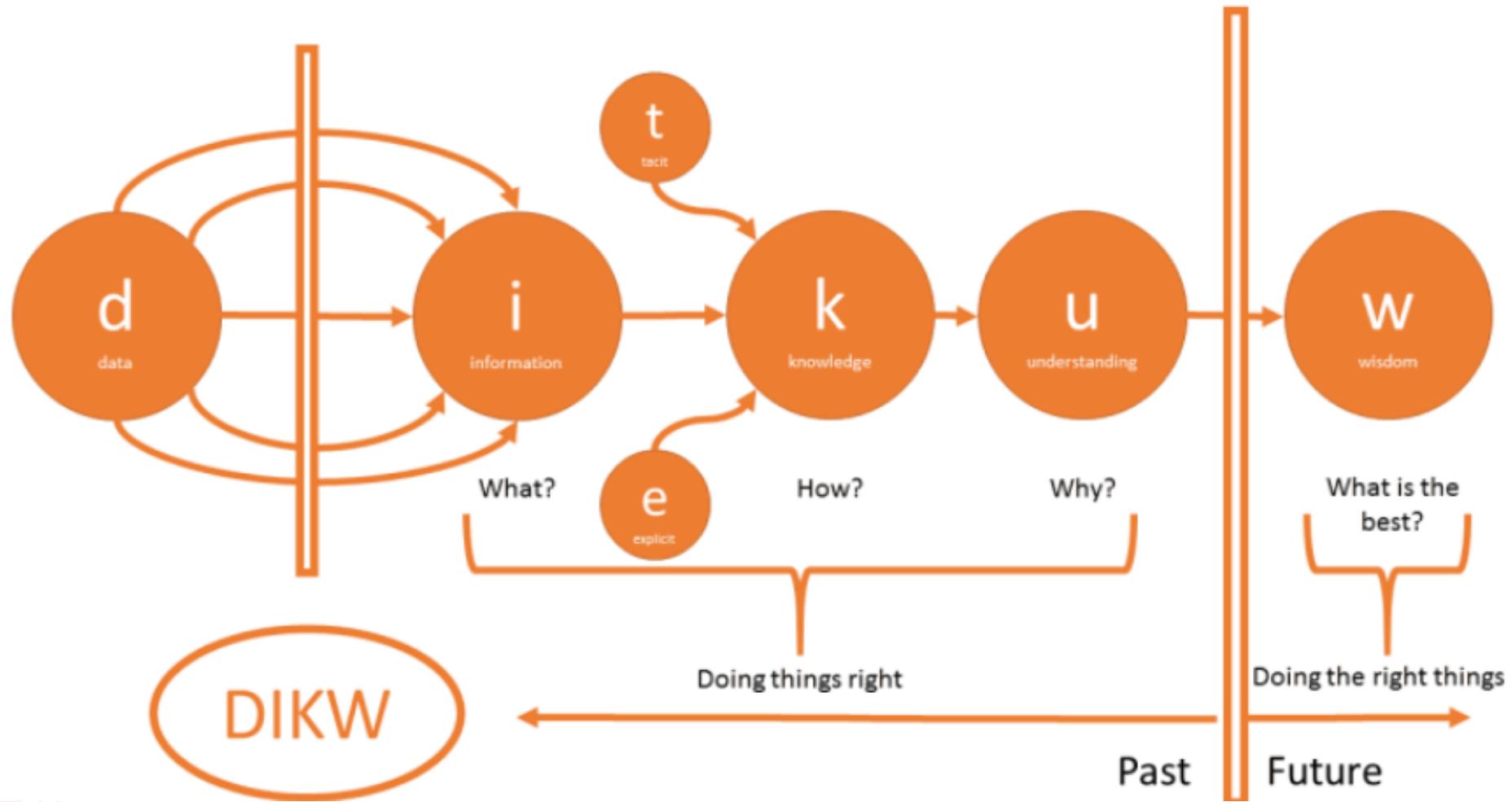
- Bản thân dữ liệu thường không có ý nghĩa đối với con người.
- **Thông tin** (Information) là tất cả những gì mà con người có thể cảm nhận được một cách trực tiếp thông qua các giác quan của mình hoặc gián tiếp thông qua các phương tiện kỹ thuật như tivi, radio, cassette,... Thông tin đối với con người luôn có một ý nghĩa nhất định nào đó. Khi dữ liệu được đưa vào ngữ cảnh, trong tầm hiểu biết của một người quan sát nhận thức, nó sẽ trở thành một thông tin.

## 2. Dữ liệu (Data)

**Tri thức/khiến thức** (Knowledge) là nhận thức về dữ liệu được đưa vào mối quan hệ để hình thành thông tin theo nghĩa rộng hơn. Kiến thức được hỗ trợ bởi kinh nghiệm và các hình thức giáo dục và học tập khác để hiểu được mối quan hệ của dữ liệu với thông tin và cả lý do và ý nghĩa của chúng.

## 2. Dữ liệu (Data)

### Mô hình DIKW



## 2. Dữ liệu (Data)

- **Quản lý dữ liệu:** Quản lý dữ liệu là quản lý một số lượng lớn dữ liệu, bao gồm cả việc lưu trữ và cung cấp cơ chế cho phép Thao tác (thêm, sửa, xóa dữ liệu) và Truy vấn dữ liệu.
- Hai phương pháp quản lý dữ liệu:
  - Hệ thống quản lý bằng file
  - Hệ thống quản lý bằng CSDL

### 3. Hệ thống tập tin (File system)

➤ Là **tập hợp các tập tin** riêng lẻ phục vụ cho một mục đích của đơn vị sử dụng.

➤ **Ưu điểm:**

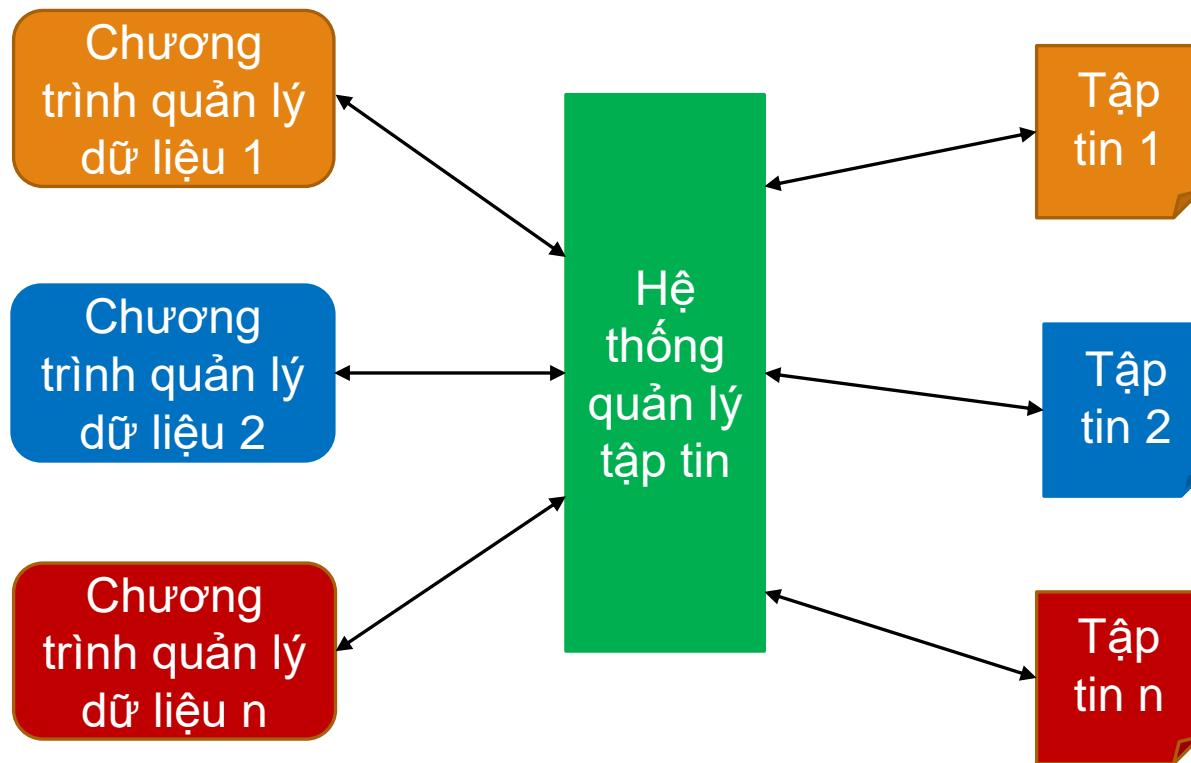
- Triển khai ứng dụng nhanh
- Khả năng đáp ứng nhanh chóng, kịp thời (vì chỉ phục vụ cho mục đích hạn hẹp)

➤ **Khuyết điểm:**

- Trùng lắp dữ liệu → lãng phí, dữ liệu không nhất quán
- Chi phí cao
- Chia sẻ dữ liệu kém
- Khó khăn trong việc truy xuất
- Vấn đề về an toàn và bảo mật

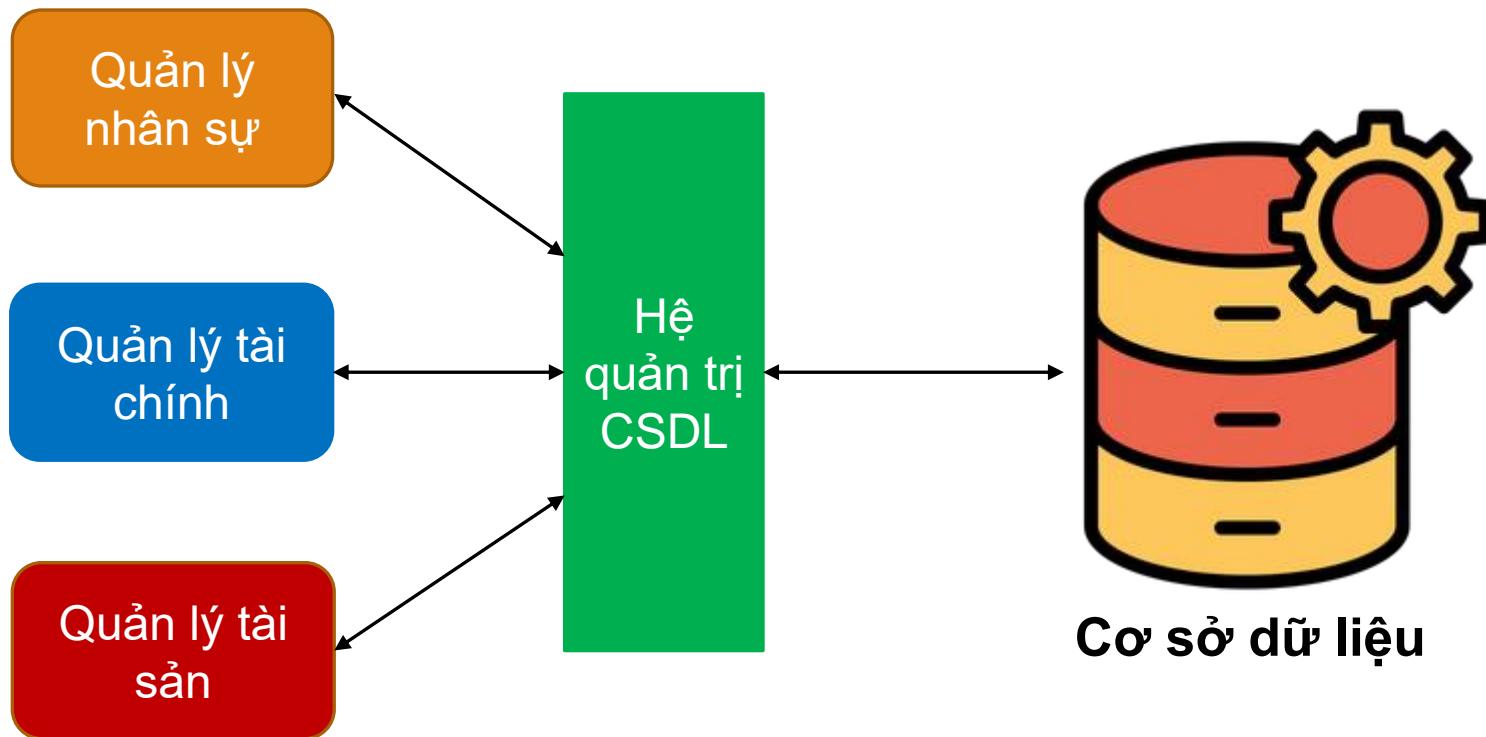
### 3. Hệ thống tập tin (File system)

- Là tập hợp các tập tin riêng lẻ phục vụ cho một mục đích của đơn vị sử dụng.
- Dữ liệu được lưu trữ trong các file riêng biệt. Ví dụ: các chương trình lưu trữ thông tin bằng hệ thống các file dạng text.



# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

- Sử dụng cơ sở dữ liệu cho việc quản lý, truy xuất dữ liệu



# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

- **Cơ sở dữ liệu(CSDL - Database)** là một tập hợp dữ liệu được tổ chức và lưu trữ theo một cấu trúc chặt chẽ, thường mô tả hoạt động của một hay nhiều tổ chức liên quan và được lưu trữ trong máy tính
- CSDL được thiết kế, xây dựng cho phép người dùng lưu trữ dữ liệu, truy xuất thông tin hoặc cập nhật dữ liệu.
- CSDL được tổ chức có cấu trúc: Các dữ liệu được lưu trữ có cấu trúc thành các bản ghi (record), các trường dữ liệu (field). Các dữ liệu lưu trữ có mối quan hệ (relation) với nhau
- Là một hệ thống các thông tin có cấu trúc, được lưu trữ trên các thiết bị lưu trữ nhằm thỏa mãn yêu cầu khai thác thông tin đồng thời của nhiều người sử dụng hay nhiều chương trình ứng dụng với những mục đích khác nhau

# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

## ➤ Ưu điểm:

- Giảm trùng lắp thông tin xuống mức thấp nhất, đảm bảo tính nhất quán và toàn vẹn dữ liệu.
- Đảm bảo dữ liệu được truy xuất theo nhiều cách khác nhau.
- Khả năng chia sẻ thông tin cho nhiều người, nhiều ứng dụng khác nhau.

# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

## ➤ Những vấn đề cần giải quyết:

- Tính chủ quyền dữ liệu.
- Tính bảo mật và quyền khai thác thông tin của người sử dụng.
- Tranh chấp dữ liệu.
- Đảm bảo dữ liệu khi có sự cố.

# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

## ➤ Tính chất của cơ sở dữ liệu

- Một CSDL biểu thị một khía cạnh nào đó của thế giới thực.
- Một cơ sở dữ liệu được thiết kế và được sử dụng cho một mục đích riêng
- Một cơ sở dữ liệu là một tập hợp dữ liệu liên kết với nhau một cách logic và mang một ý nghĩa nào đó.
- Một CSDL không phải là một tập hợp dữ liệu tùy tiện.

# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

Tên	MSV	Lớp	Ngành
Việt	17	1	CS
Hoài	8	2	IS

SINH VIÊN	KHÓA	Môn học	Mã môn	Số tín chỉ	Khoa
		Giới thiệu ngành	CS1310	4	CS
		Cấu trúc dữ liệu	CS3320	4	CS
		Cơ sở dữ liệu	CS3380	4	IS
		Toán cao cấp	MATH2410	3	MATH

# 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

## HỌC PHẦN

Mã học phần	Mã khóa	Học kỳ	Năm học	Giảng viên
85	MATH2410	1	2021-2022	A
92	CS1310	2	2021-2022	B
102	CS3320	1	2021-2022	C
135	CS3380	1	2021-2022	D

## 4. Cơ sở dữ liệu (Database)

ĐIỂM	MSSV	Mã học phần	ĐIỂM
	17	85	A
	8	85	A
	17	102	B
	8	102	B

## 5. Các đối tượng sử dụng cơ sở dữ liệu

- **Người sử dụng CSDL (end user):** không chuyên về lĩnh vực tin học và CSDL -> cần công cụ để họ có thể khai thác CSDL khi cần.
- **Chuyên viên tin học:** xây dựng các ứng dụng để phục vụ cho các mục đích quản lý.
- **Người quản trị CSDL (Database Administrator):** tổ chức CSDL, bảo mật, cấp quyền, sao lưu, phục hồi dữ liệu, giải quyết các tranh chấp dữ liệu ...

## 5. Các đối tượng sử dụng cơ sở dữ liệu

- ❖ Người thiết kế và cài đặt hệ quản trị dữ liệu
- ❖ Người thiết kế cơ sở dữ liệu (Database Designer)
- ❖ Người phân tích hệ thống và lập trình ứng dụng
- ❖ Người vận hành
- ❖ Người bảo trì

# 6. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu

- Hệ quản trị cơ sở dữ liệu (DBMS – DataBase Management System) là hệ thống các phần mềm hỗ trợ tích cực cho các nhà phân tích, thiết kế và khai thác CSDL.
- Các DBMS thông dụng: Visual FoxPro, Microsoft Access, SQL Server, DB2, Oracle ... hầu hết các DBMS hiện nay đều dựa trên mô hình quan hệ.

# 6. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu



**ORACLE®**  

---

**DATABASE**



# 6. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu

➤ Một DBMS phải có:

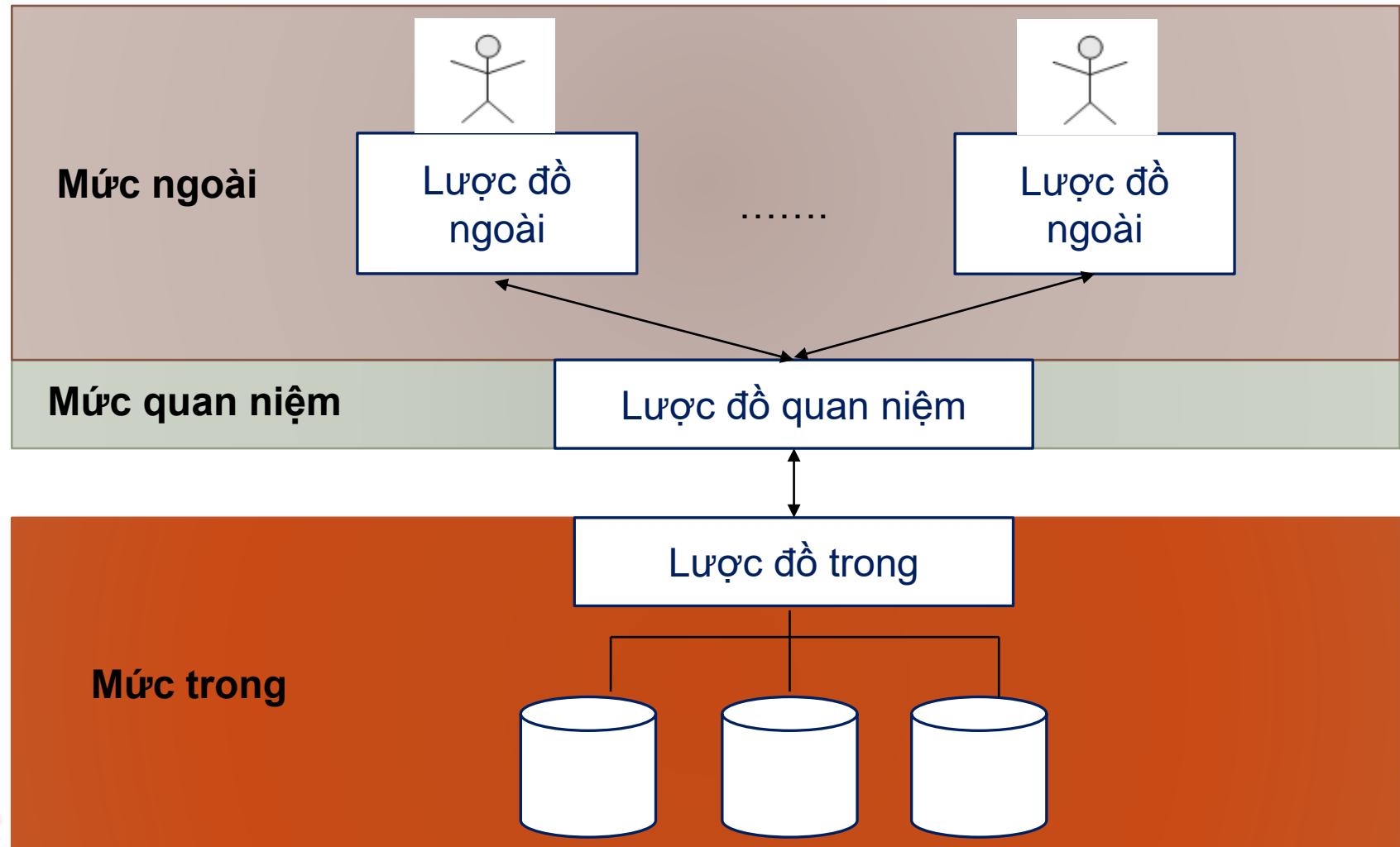
- Ngôn ngữ giao tiếp giữa người sử dụng và CSDL
- Từ điển dữ liệu (Data Dictionary)
- Có biện pháp bảo mật khi có yêu cầu
- Cơ chế giải quyết tranh chấp dữ liệu
- Có cơ chế sao lưu (backup), phục hồi (restore)
- Đảm bảo tính độc lập giữa dữ liệu và chương trình

# 6. Hệ quản trị cơ sở dữ liệu

- **Ngôn ngữ giao tiếp:** được chia thành 04 loại
  - **Ngôn ngữ mô tả dữ liệu (DDL – Data Definition Language):** cho phép khai báo cấu trúc CSDL, các mối liên hệ của dữ liệu, các quy định, ràng buộc dữ liệu.
  - **Ngôn ngữ thao tác dữ liệu (DML – Data Manipulation Language):** cho phép thực hiện thao tác thêm, xóa, sửa dữ liệu.
  - **Ngôn ngữ truy vấn có cấu trúc (SQL – Structured Query Language):** cho phép người khai thác sử dụng để truy vấn thông tin cần thiết.
  - **Ngôn ngữ quản lý dữ liệu (DCL – Data Control Language) cho phép thay đổi cấu trúc bảng, khai báo bảo mật, cấp quyền cho người sử dụng.**

# 7. Các mức biểu diễn của một CSDL

## ➤ Kiến trúc 3 lược đồ



# 7. Các mức biểu diễn của một CSDL

## ➤ Mức ngoài

- Còn gọi là mức khung nhìn (view)
- Mô tả một phần của CSDL mà 1 nhóm người dùng quan tâm đến và che dấu phần còn lại của CSDL đối với nhóm người dùng đó

## ➤ Mức quan niệm (mức Conception hay mức Logical)

- Mức nhìn tổng thể về CSDL, dành cho người quản trị CSDL
- Mô tả cấu trúc của toàn thể CSDL gồm thực thể, kiểu dữ liệu, mối liên hệ và ràng buộc

## ➤ Mức trong (mức vật lý – Physical)

- Mô tả cấu trúc lưu trữ vật lý CSDL: Dữ liệu gì? Lưu trữ thế nào? Ở đâu?...
- Góc nhìn dành cho người phát triển CSDL
- Là mức lưu trữ CSDL

# CÁC MÔ HÌNH DỮ LIỆU

1. Giới thiệu
2. Mô hình dữ liệu mạng
3. Mô hình dữ liệu phân cấp
4. Mô hình thực thể mối kết hợp
5. Mô hình dữ liệu quan hệ
6. Mô hình dữ liệu hướng đối tượng
7. Bài tập

# 1. Giới thiệu

- Mô hình dữ liệu là **sự trừu tượng hóa** của môi trường thực, biểu diễn dữ liệu ở **mức quan niệm**.
- Một số mô hình dữ liệu:
  - Mô hình dữ liệu mạng
  - Mô hình dữ liệu phân cấp
  - Mô hình dữ liệu thực thể mối kết hợp
  - Mô hình dữ liệu quan hệ
  - Mô hình dữ liệu hướng đối tượng

## 2. Mô hình dữ liệu mạng

- Mô hình dữ liệu mạng (Network Data Model) còn gọi tắt là mô hình mạng (Network Model) hoặc mô hình lưới là mô hình được biểu diễn bởi một đồ thị có hướng.
- Bao gồm các thành phần:
  - Mẫu tin (record)
  - Loại mẫu tin
  - Loại liên hệ (set type)
  - Bản số

## 2. Mô hình dữ liệu mạng

- **Mẫu tin:** mô tả 1 đối tượng trong thế giới thực.  
(‘NV001’, ‘Nguyen Lam’, ‘Nam’, ‘10/10/1970’, ‘Dong Nai’)
- **Loại mẫu tin:** là 1 tập các mẫu tin có cùng tính chất. Ví dụ:  
NHANVIEN
  - Ký hiệu:
- **Loại liên hệ:** mô tả sự liên kết giữa 1 loại mẫu tin chủ và 1 loại mẫu tin thành viên
  - Ký hiệu:

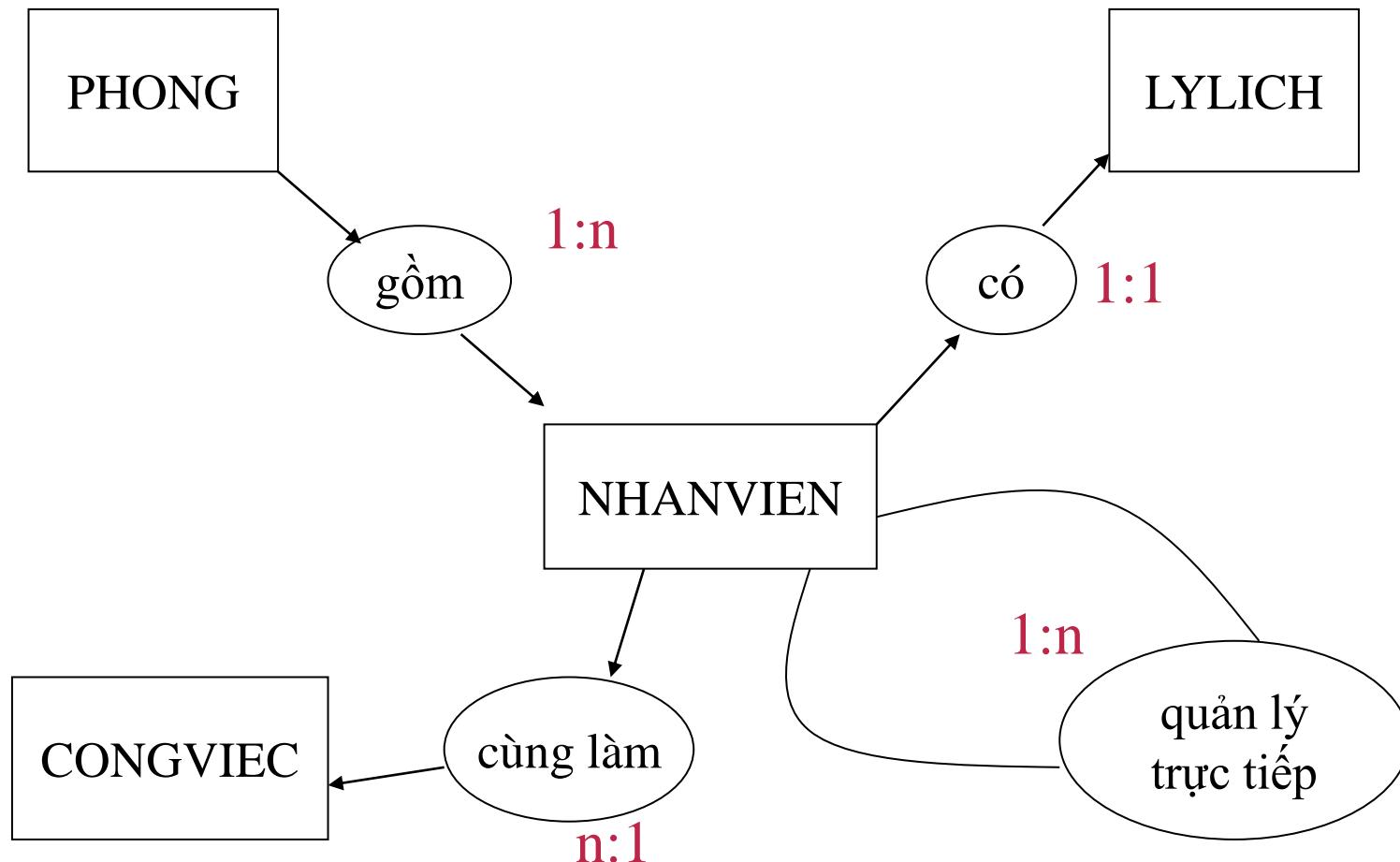


Tham gia

## 2. Mô hình dữ liệu mạng

- **(Recursive) - Đệ quy:** một loại mẫu tin chủ cũng có thể đồng thời là loại mẫu tin thành viên với chính nó.
- **Bản số:** chỉ ra số lượng các mẫu tin tham gia trong mỗi liên hệ
  - **(1:1)** (one-to-one): mỗi mẫu tin của loại mẫu tin chủ kết hợp với đúng 1 mẫu tin của loại mẫu tin thành viên.
  - **(1:n)** (one-to-many): mỗi mẫu tin của loại mẫu tin chủ kết hợp với 1 hay nhiều mẫu tin thành viên.
  - **(n:1)** (many-to-one): nhiều mẫu tin của loại mẫu tin chủ kết hợp với đúng 1 mẫu tin của loại mẫu tin thành viên.

## 2. Mô hình dữ liệu mạng



## 2. Mô hình dữ liệu mạng

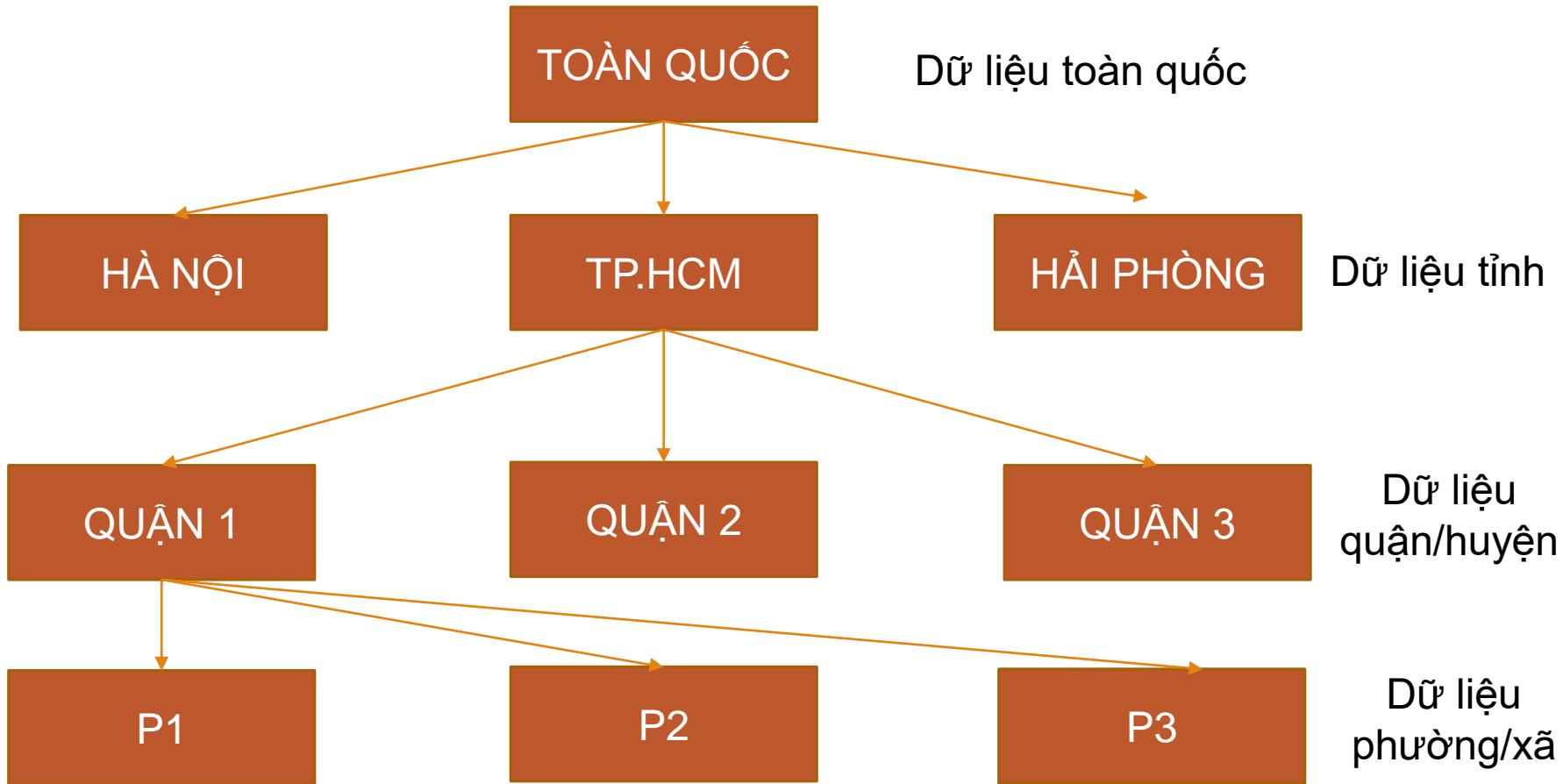
### ➤ Ưu điểm của mô hình dữ liệu mạng

- Tương đối đơn giản
- Dễ sử dụng
- Không thích hợp biểu diễn CSDL có quy mô lớn
- Khả năng diễn đạt ngữ nghĩa kém

### 3. Mô hình dữ liệu phân cấp

- Mô hình dữ liệu phân cấp (Hierarchical Data Model) còn gọi tắt là mô hình phân cấp (Hierarchical Model) dạng cây phân cấp.
  - Mỗi nút của cây biểu diễn một thực thể
  - Giữa nút con với nút cha được liên hệ với nhau theo một mối quan hệ xác định
- Một số khái niệm:
  - Loại mẫu tin: giống mô hình dữ liệu mạng
  - Loại mối liên hệ: phân cấp
  - Giữa hai loại mẫu tin **chỉ tồn tại một mối quan hệ duy nhất.**
    - Mối liên hệ từ mẫu tin chủ tới các mẫu tin thành viên là  $1 \div n$
    - Mối liên hệ từ mẫu tin thành viên với mẫu tin chủ là  $1 \div 1$

### 3. Mô hình dữ liệu phân cấp



### 3. Mô hình dữ liệu phân cấp

#### ➤ Nhận xét

- Đơn giản, tìm kiếm nhanh
- Khả năng diễn đạt ngữ nghĩa kém (các mối quan hệ n-n)
- Không thích hợp biểu diễn CSDL có quy mô lớn

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.1 Giới thiệu

- Mô hình thực thể mối kết hợp (**Entity-Relationship Model** viết tắt là ER) được Peter Pin Shan CHEN giới thiệu năm 1976.
- Mô hình ER được sử dụng nhiều trong thiết kế dữ liệu ở mức quan niệm.
- Nhìn thế giới thực như là một tập các đối tượng căn bản được gọi là **các tập thực thể**, và **các mối quan hệ** giữa các đối tượng này

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.2 Loại thực thể (tập thực thể)

- Loại thực thể (Entity Type) là những loại đối tượng hay sự vật của thế giới thực tồn tại cụ thể cần được quản lý.
- Ví dụ : HOCVIEN, LOP, MONHOC, ...
- Ký hiệu:

HOCVIEN

LOP

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

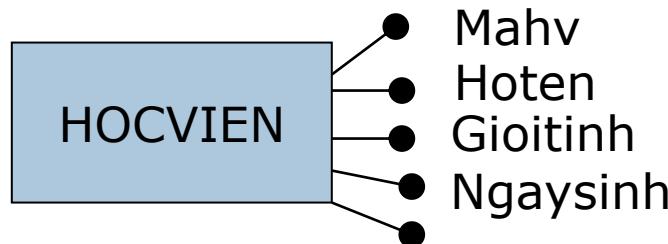
## 4.3 Thực thể

- Thực thể (Entity) là một thể hiện (hoặc 1 đối tượng) của một loại thực thể.
- Ví dụ: Loại thực thể là HOCVIEN có các thực thể:
  - ('HV001', 'Luc Van Tien', '1/2/1987', 'Nam')
  - ('HV002', 'Thuy Kieu', '13/2/1993', 'Nu')

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.4 Thuộc tính

- Thuộc tính (Attribute) là những tính chất đặc trưng của loại thực thể.
- Ví dụ: Loại thực thể HOCVIEN có các thuộc tính: Mã học viên, họ tên, giới tính, ngày sinh, nơi sinh
- Ký hiệu:



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.4 Các loại thuộc tính

- **Đơn trị (Simple):** mỗi thực thể chỉ có một giá trị ứng với mỗi thuộc tính.
  - Ví dụ: Mahv, Hoten
- **Đa hợp (Composite):** thuộc tính có thể được tạo thành từ nhiều thành phần
  - Ví dụ: DCHI(SONHA, DUONG, PHUONG, QUAN) hay thuộc tính HOTEN(HO, TENLOT, TEN).
- **Đa trị (Multi-valued):** thuộc tính có thể có nhiều giá trị đối với một thực thể.
  - Ví dụ: BANGCAP ký hiệu {BANGCAP}

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.4 Các loại thuộc tính

- Các thuộc tính đa hợp và đa trị có thể lồng nhau tùy ý.
  - Ví dụ: thuộc tính BANGCAP của HOCHIEN là một thuộc tính đa hợp được ký hiệu bằng:  
**{BANGCAP(TRUONGCAP,NAM,KETQUA, CHUYENNGANH)}**

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

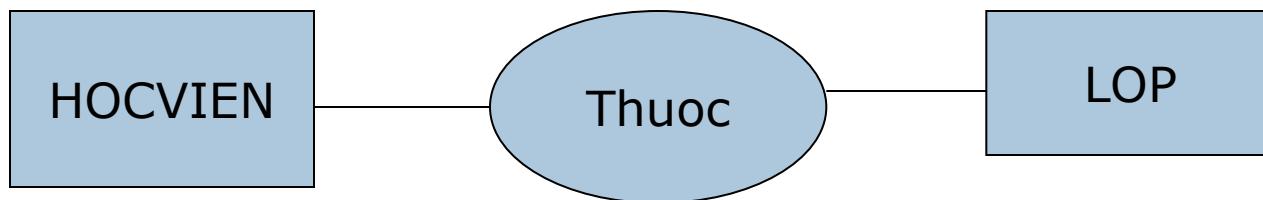
## 4.5 Khóa của loại thực thể (entity type key)

- Khóa của loại thực thể là **thuộc tính nhận diện** thực thể.
- Căn cứ vào giá trị của khóa có thể xác định **duy nhất** một thực thể.
  - Ví dụ: Mỗi học viên có một mã số duy nhất => Khoá của loại thực thể HOCVIEN là Mã học viên
- Lưu ý
  - Mỗi loại thực thể phải có ít nhất 1 khóa
  - Một khóa có thể có 1 hay nhiều thuộc tính
  - Có thể có nhiều khóa trong 1 loại thực thể, ta sẽ chọn ra 1 khóa làm khóa chính cho tập thực thể đó

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.6 Loại mối kết hợp

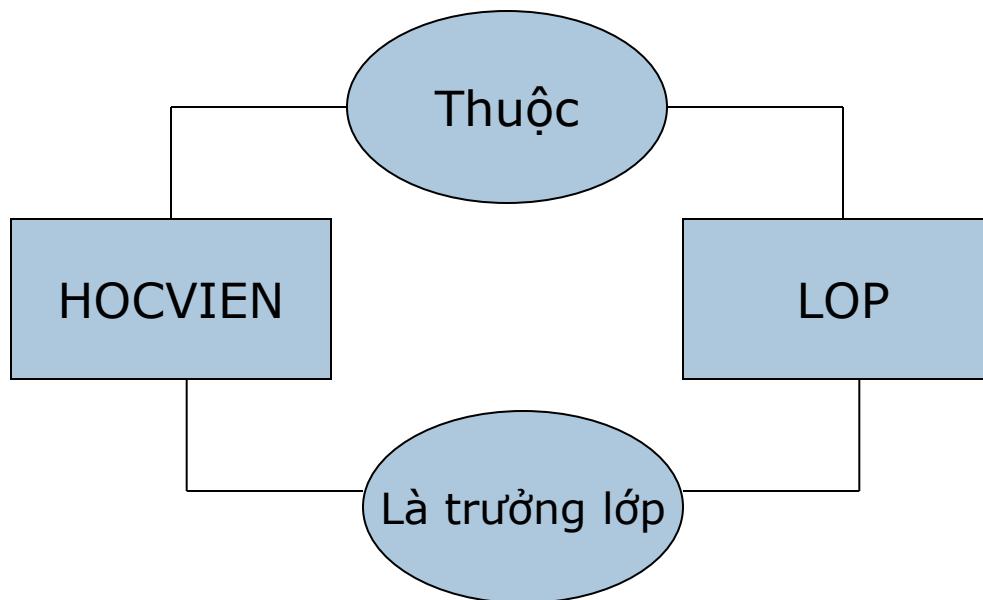
- Loại mối kết hợp (Relationship type) là sự liên kết giữa hai hay nhiều loại thực thể
- Ví dụ: giữa hai loại thực thể HOCVIEN và LOP có loại mối kết hợp THUOC
- Ký hiệu: bằng một **hình oval** hoặc **hình thoi**



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.6 Loại mối kết hợp

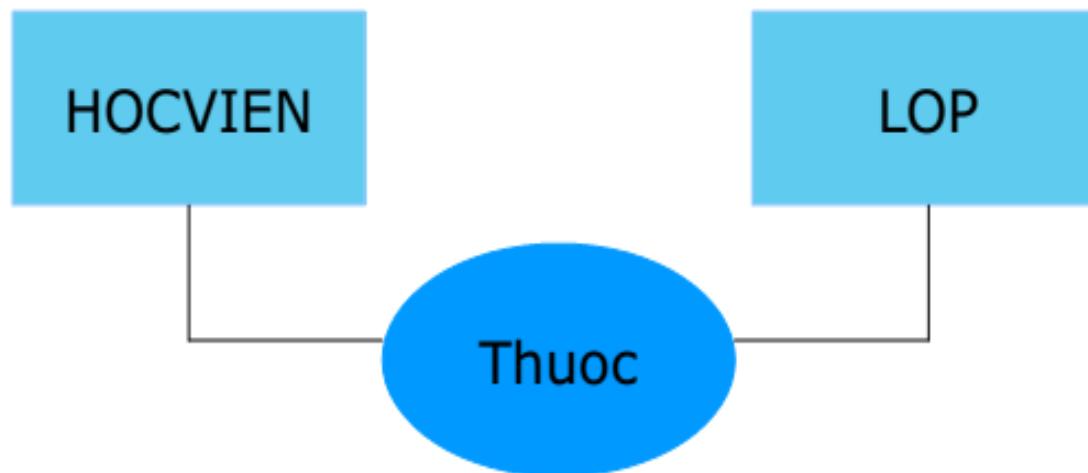
- Giữa hai loại thực thể có thể tồn tại nhiều hơn một loại mối kết hợp.
- Ví dụ:



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.7 Số ngôi của loại mối kết hợp

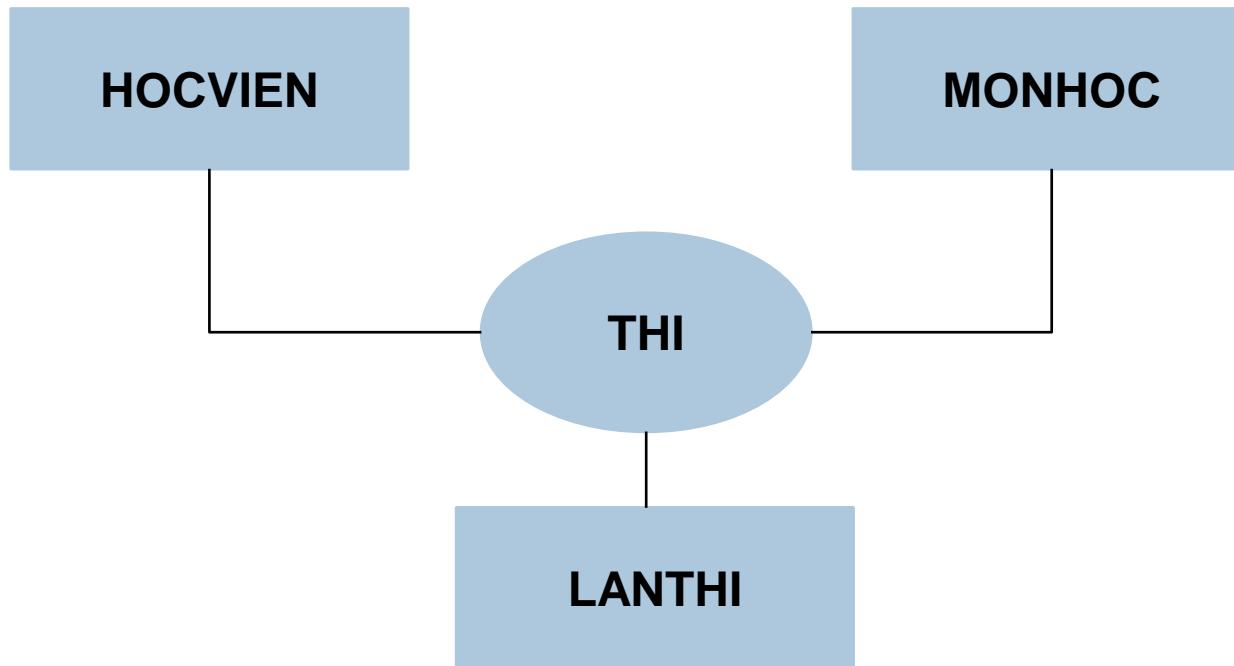
- Số ngôi của loại mối kết hợp (Relationship degree) là **số loại thực thể tham gia vào loại mối kết hợp** đó.
- Ví dụ 1: Loại mối kết hợp Thuộc kết hợp 2 loại thực thể HOCVIEN và LOP nên có số ngôi là 2.



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.7 Số ngôi của loại mối kết hợp

- Ví dụ 2: Loại mối kết hợp Thi kết hợp 3 loại thực thể HOCVIEN, MONHOC, LANTHI, nên có số ngôi là 3.



## 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

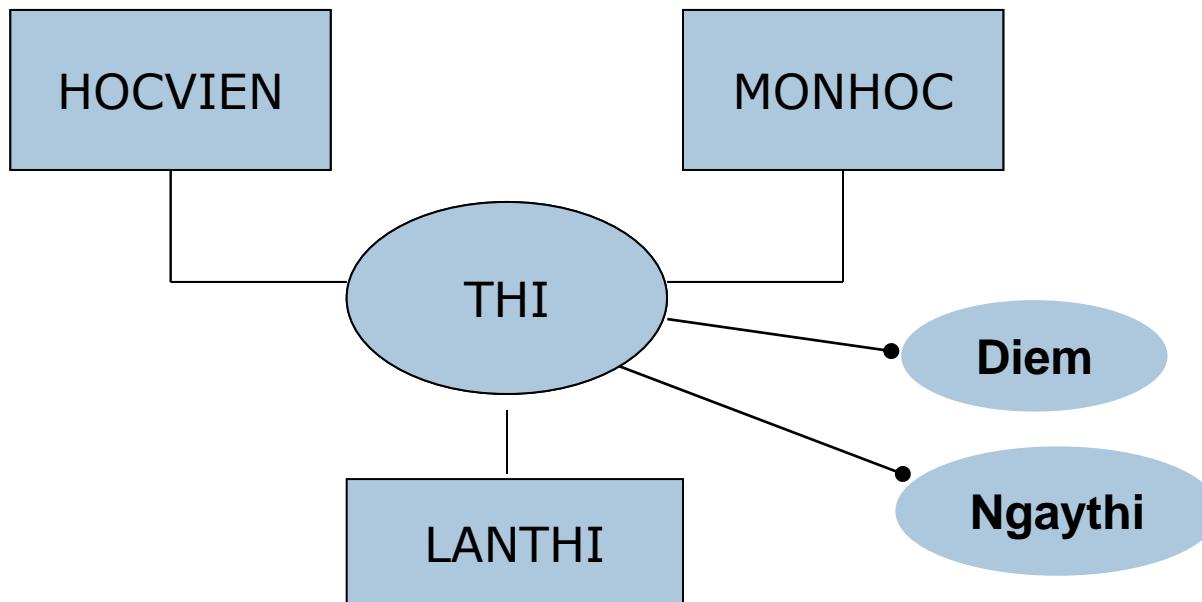
### 4.8 Thuộc tính của loại mối kết hợp (relationship type attribute)

- Mô tả **tính chất** của mối kết hợp đó
- Bao gồm **các thuộc tính khoá** của các loại thực thể tham gia vào loại mối kết hợp đó. Ngoài ra còn có thể có **những thuộc tính bổ sung** khác.
- Không thể gắn với các thực thể tham gia vào mối kết hợp đó

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.8 Thuộc tính của loại mối kết hợp (relationship type attribute)

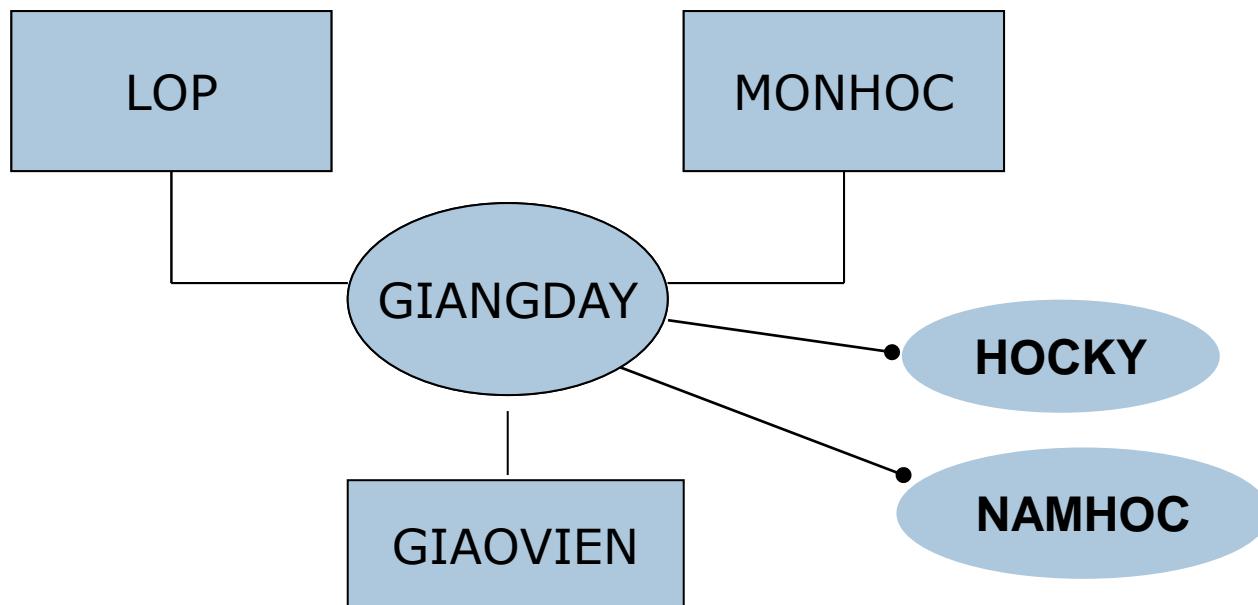
➤ Ví dụ 1: Loại mối kết hợp Thi giữa ba loại thực thể HOCHIEN, MONHOC và LANTHI có các thuộc tính là Mahv,Mamh,Lanthi, ngoài ra còn có thuộc tính riêng là Diem, Ngaythi



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.8 Thuộc tính của loại mối kết hợp (relationship type attribute)

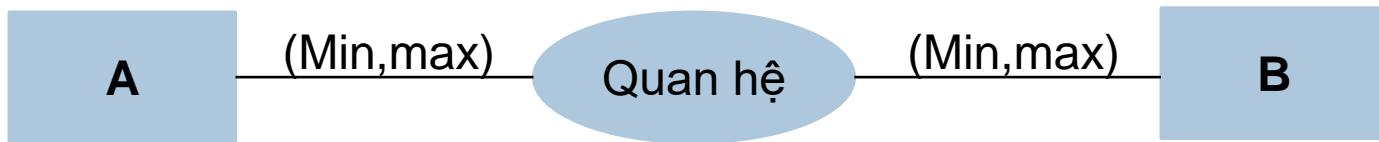
➤ Ví dụ 2: Loại mối kết hợp Giảng dạy giữa ba loại thực thể GIAOVIEN, MONHOC và LOP có các thuộc tính là Magv, Mamh, Malop. Ngoài ra còn có 2 thuộc tính riêng là HOCKY và NAMHOC



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.9 Bản số (relationship cardinality)

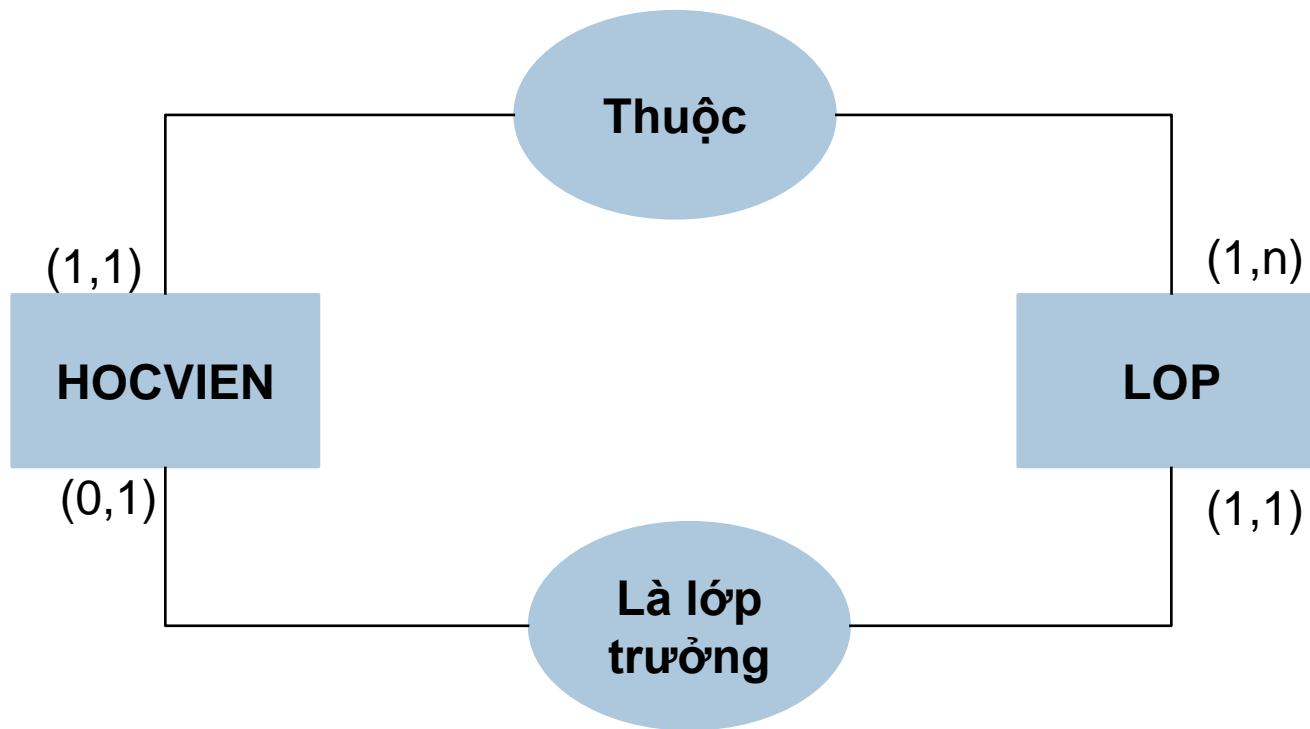
- Loại mối kết hợp thể hiện liên kết giữa các thực thể, mỗi liên kết được gọi là một nhánh
- Bản số của nhánh là **số lượng tối thiểu** và **số lượng tối đa** các thể hiện của loại mối kết hợp mà 1 thực thể thuộc nhánh đó tham gia
- Ký hiệu: (số lượng tối thiểu, số lượng tối đa)
  - (0,1) – không hoặc 1
  - (1,1) – duy nhất 1
  - (0,n) – không hoặc nhiều
  - (1,n) – một hoặc nhiều



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.9 Bản số (relationship cardinality)

➤ Ví dụ: Loại thực thể HOCVIEN và LOP có loại mối kết hợp Thuộc và Là trưởng lớp.



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

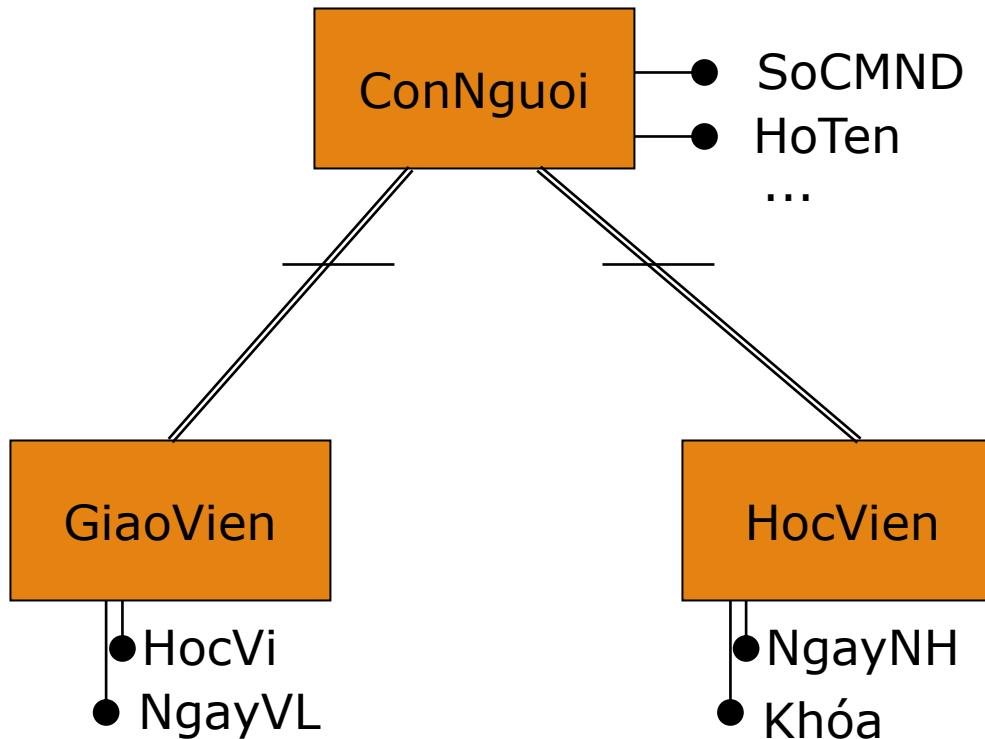
## Mô hình ER mở rộng

- Mô hình thực thể liên kết mở rộng (Enhanced Entity-Relationship - EER) là mở rộng của mô hình ER nhằm đáp ứng các yêu cầu phức tạp của các ứng dụng cơ sở dữ liệu
- Chuyên biệt hóa, tổng quát hóa
  - Mối kết hợp đệ quy
  - Loại thực thể yếu
  - Mối kết hợp mở rộng

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.10 Chuyên biệt hóa (tổng quát hóa)

➤ Chuyên biệt hóa (specialization) là quá trình xác định kiểu thực thể con của một kiểu thực thể E.



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.10 Chuyên biệt hóa (tổng quát hóa)

➤ Ví dụ: THUKY, KYSU, KYTHUATVIEN là chuyên biệt hóa của kiểu thực thể NHANVIEN căn cứ vào loại công việc. BIENCHE, HOPDONG là một chuyên biệt hóa khác của NHANVIEN căn cứ vào cách trả lương

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

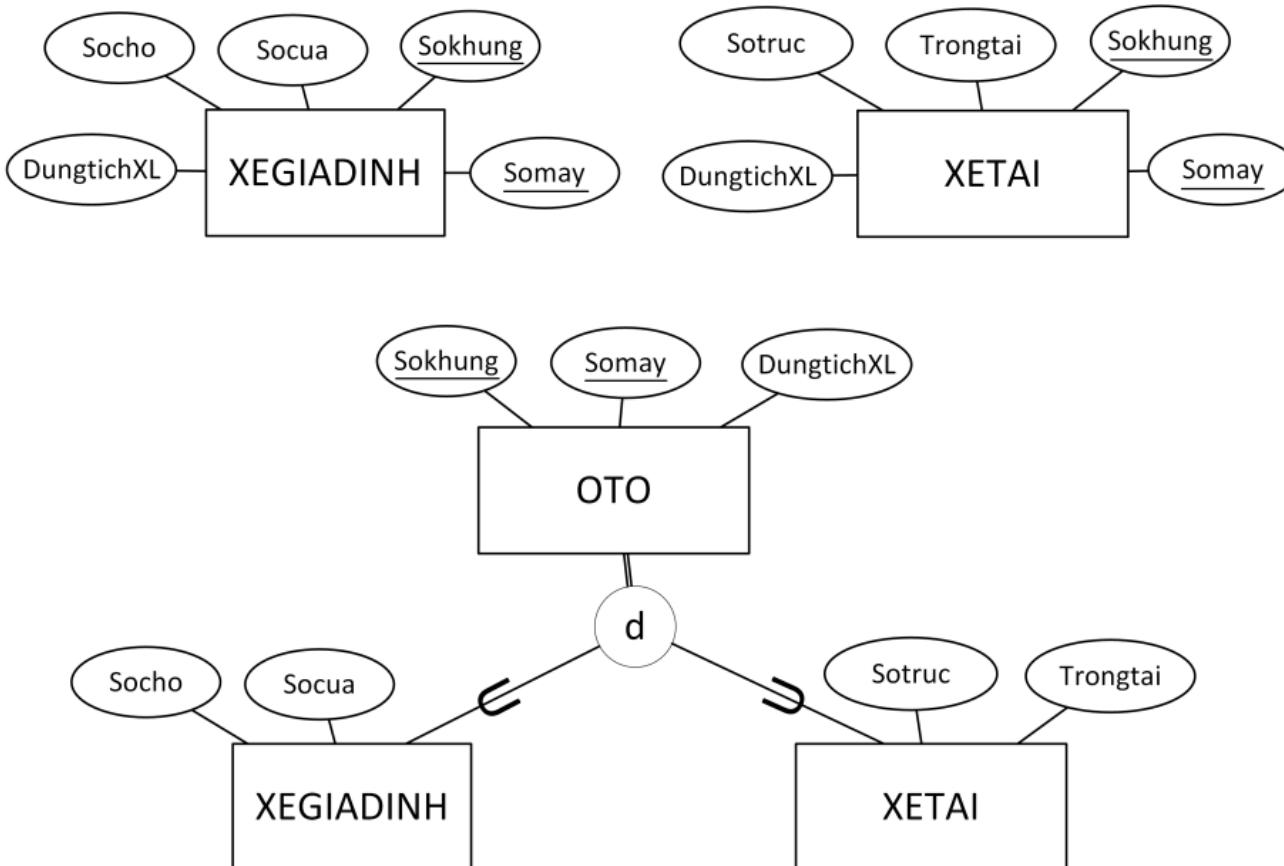
## 4.10 Chuyên biệt hóa (tổng quát hóa)

- Tổng quát hóa (generalization) là quá trình ngược với chuyên biệt hóa
- Xác định các đặc điểm chung của một số kiểu thực thể đã tồn tại E1, E2, ..., En và tổng quát hóa chúng thành một kiểu cha (mới) E

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.10 Chuyên biệt hóa (tổng quát hóa)

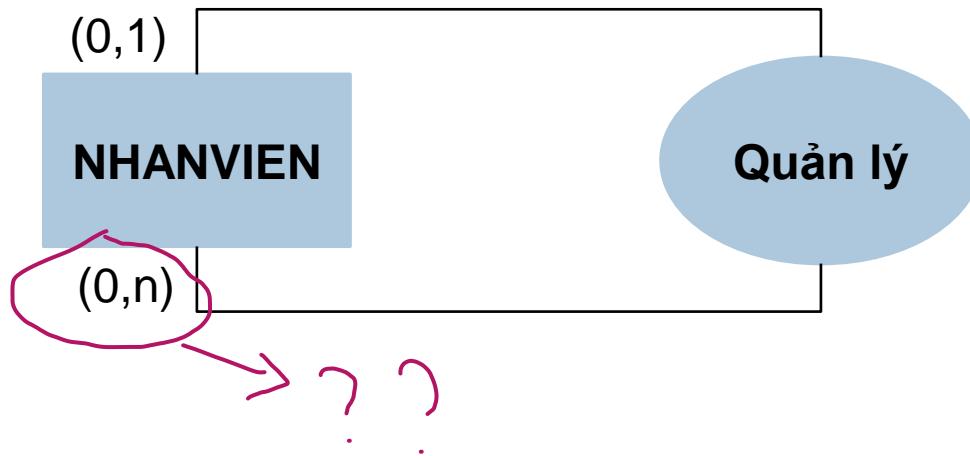
➤ Ví dụ Tổng quát hóa



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.11 Mối kết hợp đệ quy

- Là loại mối kết hợp được tạo thành từ cùng một loại thực thể (hay một loại thực thể có loại mối kết hợp với chính nó)
- Ví dụ: Mỗi nhân viên có một người quản lý trực tiếp và người quản lý đó cũng là một nhân viên



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.12 Loại thực thể yếu

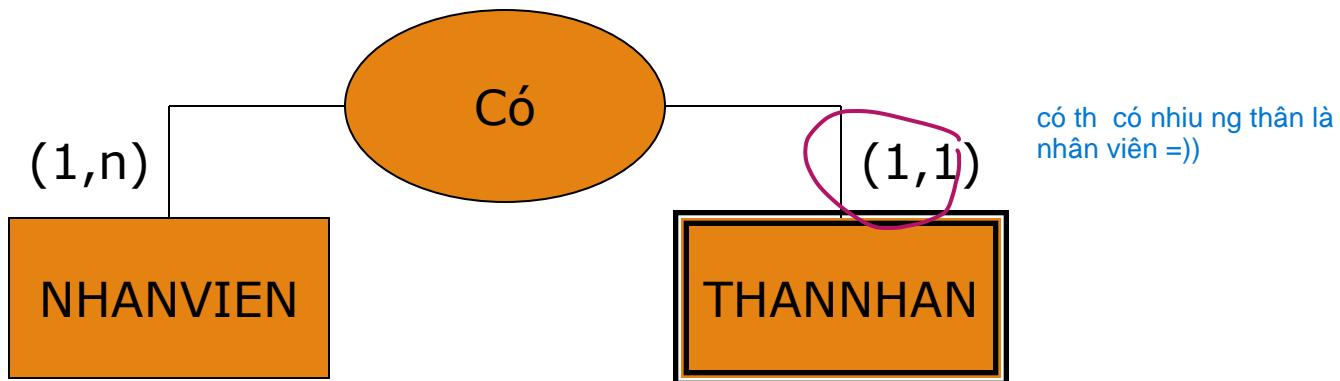
- Là loại thực thể không có thuộc tính khóa
- Khóa có được từ những thuộc tính của tập thực thể khác
- Phải tham gia trong một loại mối kết hợp xác định trong đó có một loại thực thể chủ.
- Ký hiệu

Loại thực thể

# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.12 Loại thực thể yếu

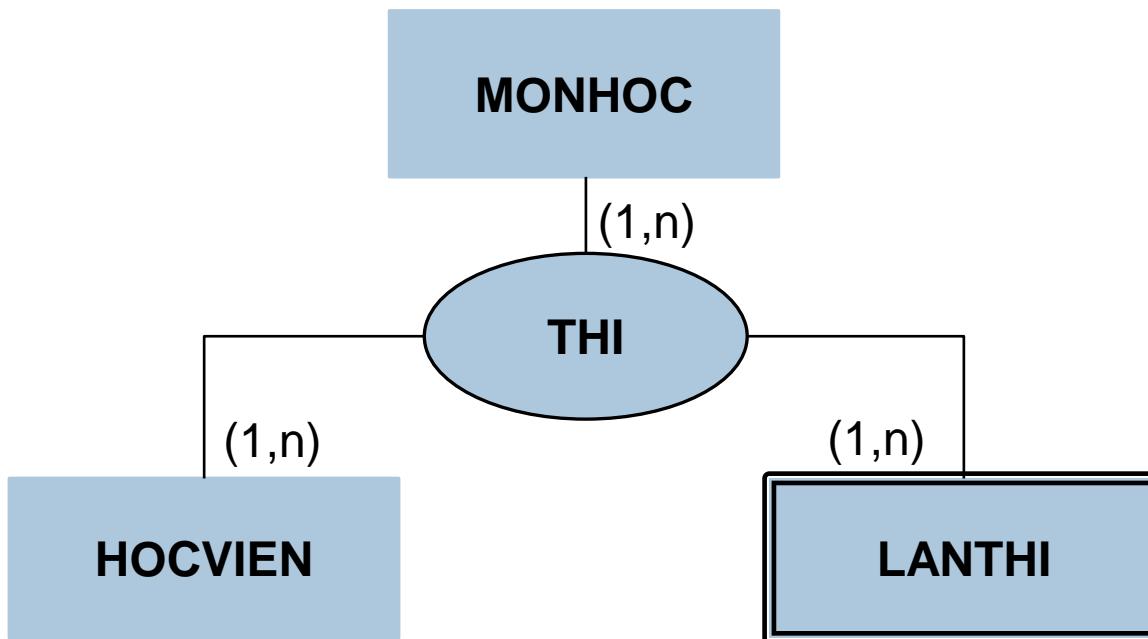
➤ Ví dụ: loại thực thể THANNHAN là loại thực thể yếu có thuộc tính Stt, Hoten, Ngsinh, Quanhe và tham gia trong loại mối kết hợp Có với loại thực thể NHANVIEN.



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

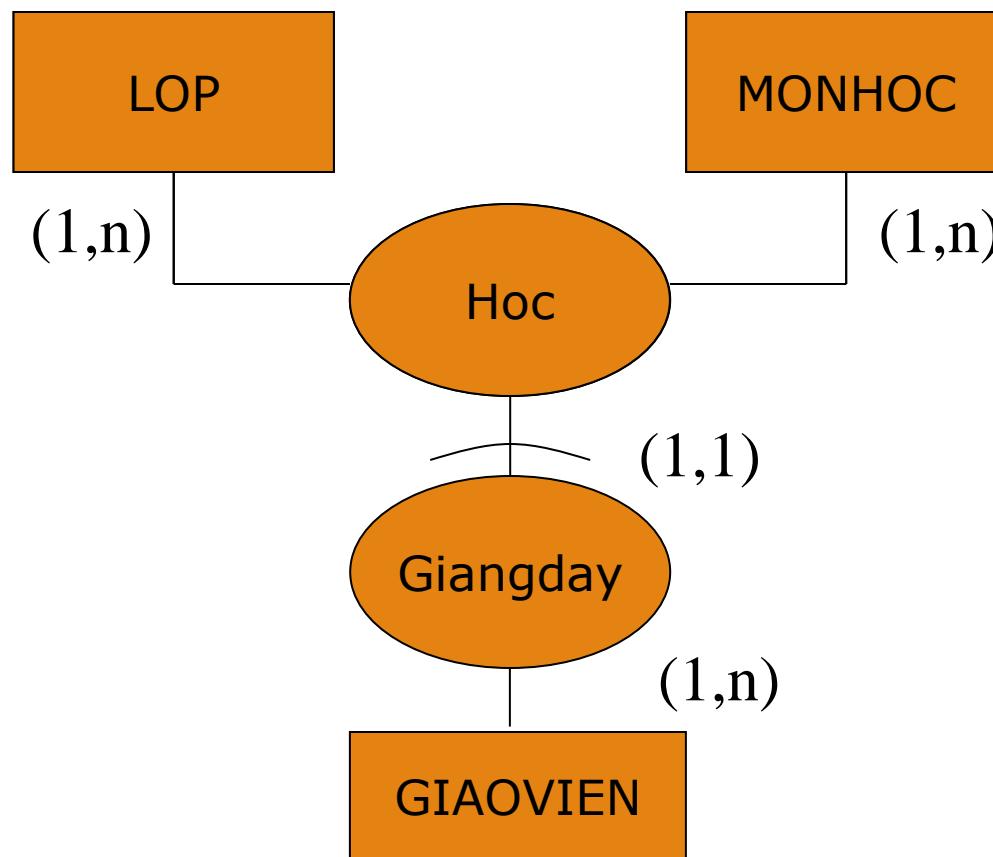
## 4.12 Loại thực thể yếu

➤ Ví dụ: loại thực thể LANTHI có thuộc tính Lần và tham gia trong loại mối kết hợp Thi với loại thực thể HOCVIEN và MONHOC là loại thực thể yếu



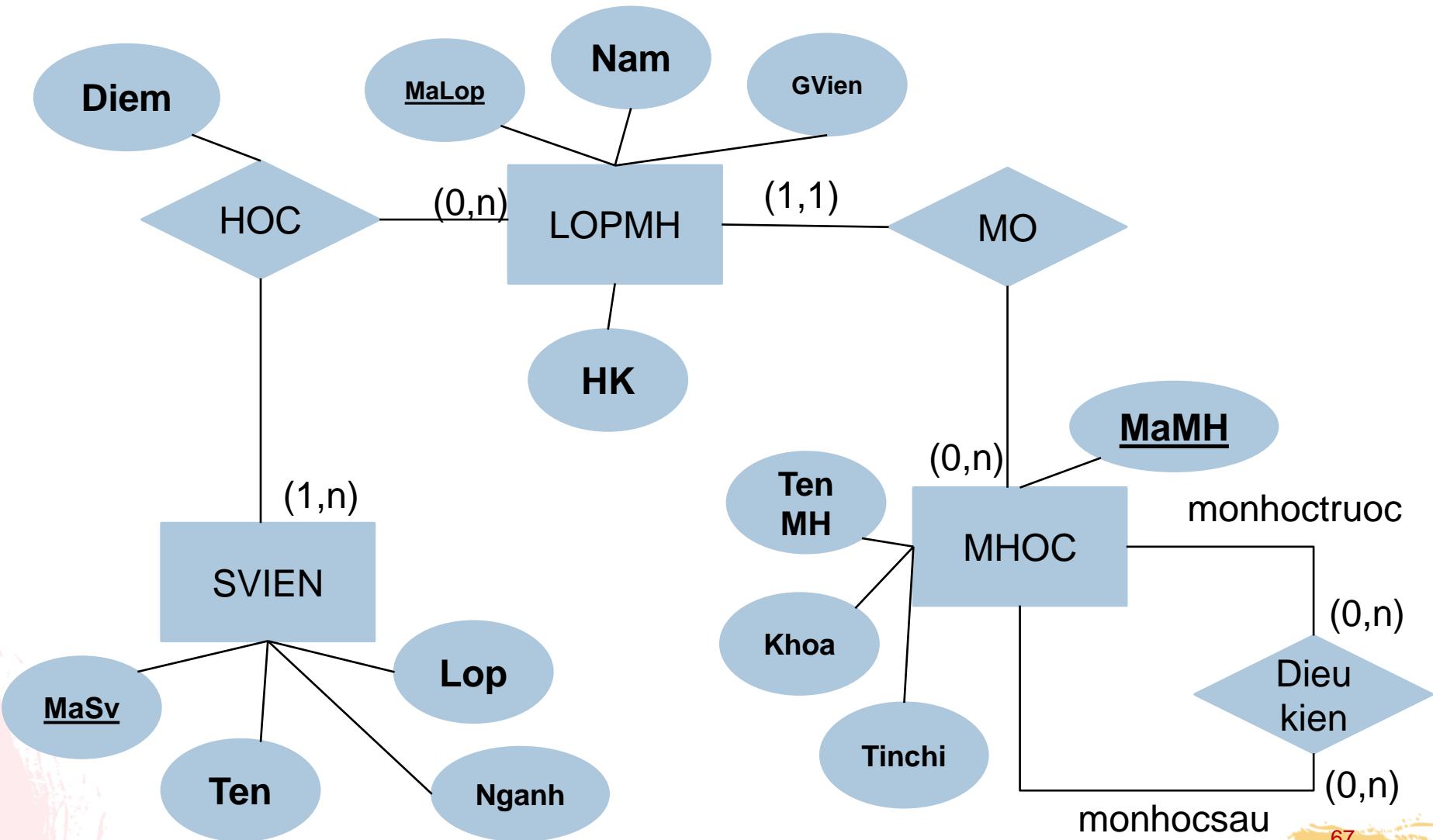
# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## 4.13 Mối kết hợp mở rộng



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

Ví dụ mô hình ER



# 4. Mô hình thực thể mối kết hợp

## ➤ Các bước thiết kế:

- Xác định loại thực thể
- Xác định loại mối kết hợp
- Xác định Thuộc tính của loại thực thể, loại mối kết hợp
- Xác định bản số (1-1, 1-n, n-n)

## 5. Mô hình dữ liệu quan hệ

KHOA (MaKhoa, TenKhoa, SoLuongGV)

SINHVIEN(MaSV, TenSV, Lop, Nganh)

MONHOC (MaMH, TenMH, Khoa, TinChi)

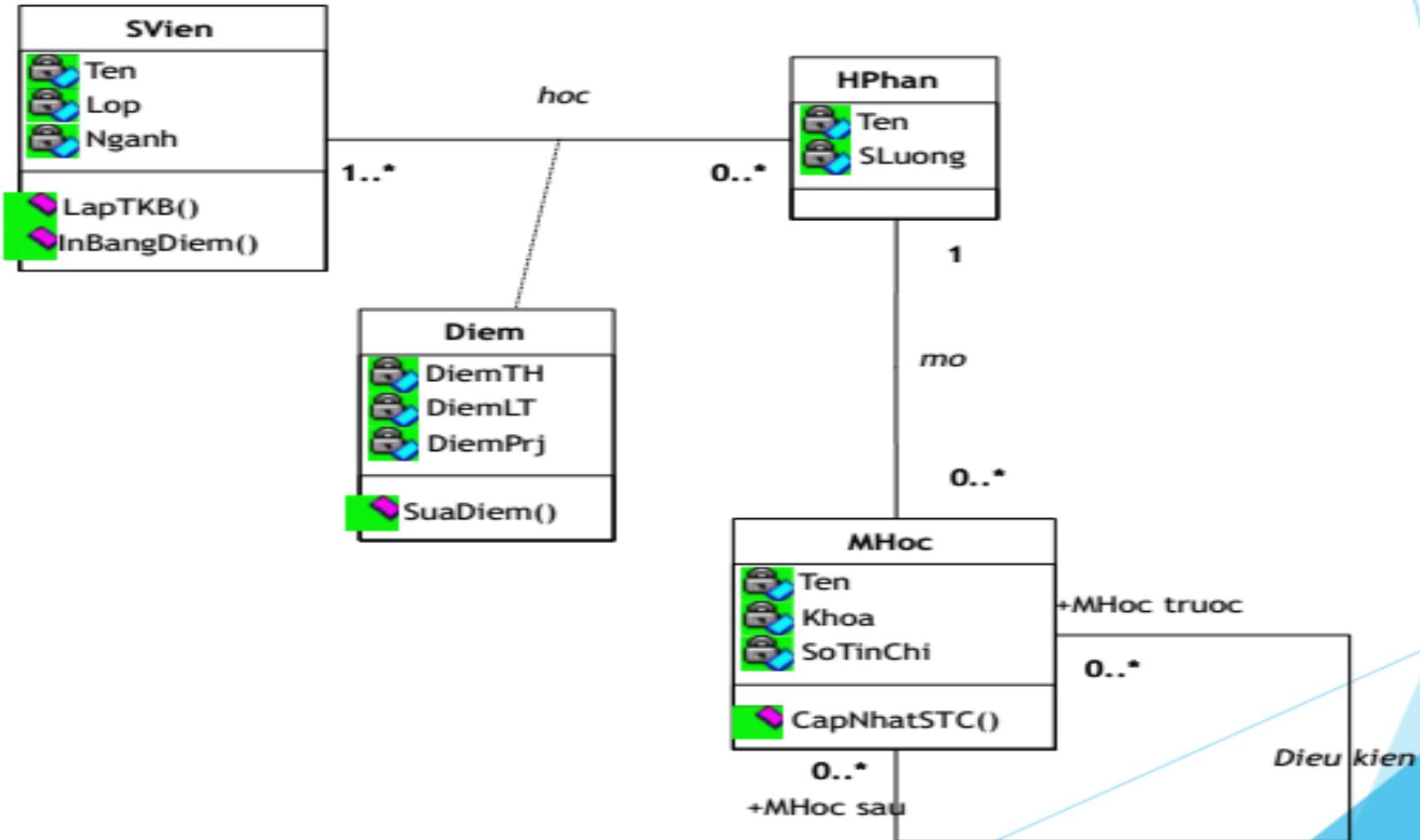
DIEUKIEN(MaMH, MaMH\_Truoc)

DANGKY (MaSV, MaMH, Hocky, Namhoc)

# 6. Mô hình dữ liệu hướng đối tượng

- Dựa trên cách tiếp cận hướng đối tượng.
- Các khái niệm: Lớp (class), Thuộc tính (Attribute), Phương thức (Operator), ...
- Đặc trưng
  - Tính kế thừa (inheritance)
  - Tính đóng gói (encapsulation)
  - Tính đa hình (polymorphism)
  - Tính tái sử dụng (reusability)

# 6. Mô hình dữ liệu hướng đối tượng



# Tài liệu tham khảo

1. Slides bài giảng Quản lý dự án CNTT, Khoa HTTT, Trường Đại học CNTT.
2. ThS. Nguyễn Thị Kim Phụng, Slides bài giảng Cơ sở dữ liệu, Khoa HTTT, Trường Đại học CNTT
3. ThS. Nguyễn Hải Châu, Slides bài giảng Cơ sở dữ liệu, Đại học Công nghệ, ĐH Quốc gia Hà Nội
4. Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe, Fundamentals of Database Systems, Seven Edition, 2016

# **THANK YOU!**

# **Q & A**

**ThS. TẠ VIỆT PHƯƠNG**

**[phuongtv@uit.edu.vn](mailto:phuongtv@uit.edu.vn)**