

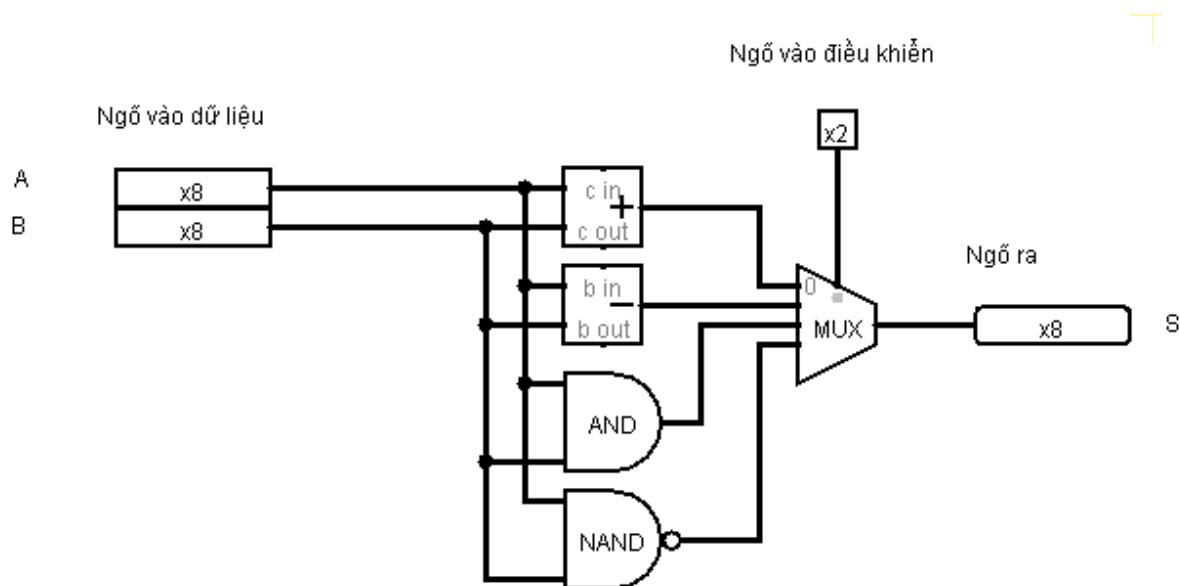
IT012-Lab02

1. Lý thuyết

Giảng viên giới thiệu về cấu trúc của bộ xử lý, trong đó tập trung vào ALU và Register Files.

2. Thực hành

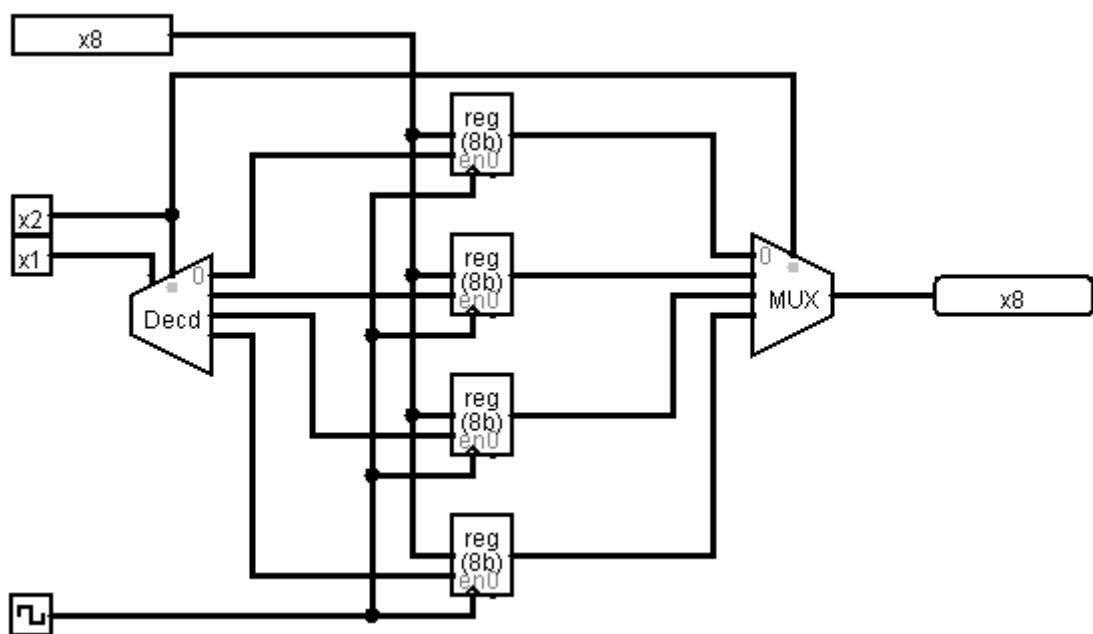
2.1 Mô phỏng ALU sau:



Hình 1: Cấu tạo ALU

Trong đó, tất cả các thiết bị đều có thuộc tính **Data Bits: 8**

2.2 Mô phỏng Register Files gồm 4 thanh ghi 8 bit sau:



Hình 2: Cấu trúc Register Files

3. Bài tập

3.1 Cải tiến ALU với các phép toán: A + B, A + 1, A - B, A - 1, A AND B, A OR B, NOT A, A XOR B

3.2 Thiết kế và mô phỏng lại Register Files với **địa chỉ xuất** riêng với **địa chỉ ghi**?