

# Grzegorz Baranski

Gdansk, Polska  
[root@gbaranski.com](mailto:root@gbaranski.com)  
[gbaranski.com](https://gbaranski.com)  
[github.com/gbaranski](https://github.com/gbaranski)

## DOŚWIADCZENIE

### **Freelancer, Poland — Programista**

Styczeń 2020 - Teraz

### **stasbar sp.z.o.o, Poland — Programista**

Kwiecień 2020 - Teraz.

Programista aplikacji webowych, serwisy w chmurze.

### **Freelancer, Poland – Serwisant telefonów komórkowych**

Lipiec 2017 - Styczeń 2019

## PROJEKTY

### **Houseflow — Smart home/automatyzacja domu**

Platforma do automatyzacji domu, zdalnego sterowania jak i telemetrii. Projekt angażuje bardzo dużo dziedzin, sieci, elektronika, aplikacje webowe i mobilne, bazy danych, devops. Projekt jest w otwarto źródłowy i dostępny [tutaj](#).

### **LightMQ — Protokół sieciowy dla IoT**

LightMQ to protokół sieciowy działający na zasadzie Klient Serwer. Zamysł jego był na wykorzystanie w Internet Of Things, gdzie łatwość w implementacji jak i prostota jest ważna. Projekt jest otwarto źródłowy i dostępny [tutaj](#).

### **Cryptogram — Messenger na zasadzie klient-klient**

Cryptogram to w pełni zdecentralizowana aplikacja do pisania wiadomości w czasie rzeczywistym, działa na zasadzie klient-klient. Co za tym idzie jest w stanie działać bez żadnych serwerów. Projekt jest otwarto źródłowy i dostępny [tutaj](#).

### **Vape Tool — Aplikacja mobilna i webowa**

Vape Tool to aplikacja mobilna jak i webowa, ja pracowałem nad wersja webowa z użyciem React i Firebase. Aplikacja mobilna ma obecnie ponad milion pobrań, jest dostępna na [Google Play](#).

## Inne projekty

Posiadam również dużo innych “pobocznych projektów” nad którymi pracuję ale ich tutaj nie wymieniałem, większość ich posiadam na swoim profilu na [Github](#)

## UMIĘTNOŚCI.

Łatwość i chęć w nauce nowych rzeczy.

Linux, Git, Docker

Typescript, React, Go, C/C++,  
Dart/Flutter

MongoDB i PostgreSQL

## JEZYKI

Polski – C2

Angielski – B1/B2

Niemiecki – A1

## EDUKACJA

SOIT Conradinum –

Technikum. Mechatronika

Wrzesień 2019 – teraz