

Nicolas Britos
Guido Barbieri

Huerta musicalizada

Motivación:

Continuando con la idea del TP anterior, nuestro objetivo fue continuar generando una atmósfera acogedora, dando la idea de una casa tranquila en los suburbios y agregando una música que resultase relajante.

Distribución de tareas:

Nicolas:

- Agrego el audio a la escena.
- Configuración spatial audio

Guido:

- Búsqueda de assets
- Ayudo con el agregado del audio

El desarrollo del trabajo se hizo a la par en llamada por Meet

Recursos usados:

- [Casa](#)
- [Crops/Plantas](#)
- [Cerco](#)
- [Pasto](#)
- [Assets Varios](#)
- [Texturas varias](#)
- [Trees](#)
- [Rocks](#)
- [Campfire](#)
- [Skybox](#)
- [Audio Fuego](#)
- [Audio Ambiente](#)
- [Audio Piano](#)