

Nicolas Britos

Guido Barbier

## Huerta iluminada

Motivación:

Para este trabajo quisimos generar una atmósfera acogedora alrededor de la huerta, por eso tratamos que predominen “colores cálidos”. Además, quisimos ambientarlo en el anochecer para poder utilizar diversos colores y fuentes de iluminación y sombras.

Distribución de tareas:

Guido:

- Armado de la luz de la ventana y del fuego
- Corrido de raytracing

Nicolas:

- Mejora de escena (cambió algunas cosas para que se viese mejor e incluyo nuevos elementos a la escena).
- Obtención de assets
- Ayuda con la iluminación y post-procesado.

El desarrollo del trabajo se hizo a la par en llamada por Meet y Discord.

Recursos usados:

- [Casa](#)
- [Crops/Plantas](#)
- [Cerco](#)
- [Pasto](#)
- [Assets Varios](#)
- [Texturas varias](#)
- [Trees](#)
- [Rocks](#)
- [Campfire](#)
- [Skybox](#)