

TP N°1
23.15 - Realidad Virtual

Nombre del proyecto: Shingeki no kyojin

Participantes del proyecto: Valentino Riera Torraca (legajo 60.212) y Guido Barbieri (legajo 59.567)

Motivación:

La idea está basada en un Anime del mismo nombre donde las personas tienen un sistema que se llama “equipo de maniobras tridimensionales” que les permite engancharse de los edificios y moverse a través de la ciudad con ello, nos resultó interesante entonces encaramos a diseñar una experiencia que fuese similar a esto (con los recursos limitados que teníamos).

Como se usa:

El proyecto está diseñado para Google Cardboard (el que tenemos para testeo posee botón para accionar la pantalla). Se debe conectar un celular Android con el USB Debugging activado y correr Build and run. Esto instalará y lanzará la aplicación en el teléfono.

Una vez se tenga esto la experiencia funciona de la siguiente manera: Para disparar y engancharse de la pared se debe tocar el botón que registra un touch en la pantalla. Una vez enganchado se empezará a avanzar hacia la pared. Para soltarnos tocamos de vuelta la pantalla. Listo, disfrutar de la experiencia.

Tareas realizadas:

Todas las tareas las realizamos juntos por llamadas de discord pero el siguiente vendría a ser un desglose de las tareas que realizamos:

- Guido:
 - Implementó de la escena
 - Ayudó a implementar el sistema de movimiento
- Valentino:
 - Diseñó y ayudó a implementar la escena
 - Implemento del sistema de movimientos

Repositorio:

<https://github.com/gbarbieripederiva/vr-trabajo1> - Rama master

Referencias para el armado del script:

Hook:

- <https://www.youtube.com/watch?v=8nENcDnxeVE>
- <https://www.youtube.com/watch?v=Xgh4v1w5DxU>

Movimiento con mouse (para testing):

- <https://github.com/bytefeast/camera-control/blob/main/MouseLook.cs>