

Devoir 3

Université du Québec à Chicoutimi

Devoir d’animation et images par ordinateur (8TRD147)

Présenté à Monsieur Yves Chiricota

Gabrielle Bastien

Alexis Lessard

Antoine Berthiaume Dutil

28 avril 2016

# Méthodes utilisées :

Nous nous sommes séparé la tâche après avoir ciblé les différentes parties à réaliser. Nous avons utilisé le code que nous avions fait pour la partie 2 du devoir. Puis, nous avons travaillé séparément sur nos tâches, et nous avons finalement travaillé ensemble afin de régler les divers problèmes rencontrés.

# Difficultés rencontrées :

La plus grande difficulté à été de débugger le système masse ressort. Nous avons facilement créé les particules et les ressorts mais c’est la force qui à été problématique. Même dans la version finale, le système finit par « exploser ». A départ, nous calculions la force des particules à partir des

Puisque le système masse ressort ne marche pas au complet, il était très difficile de tester les autres composantes. Nous avons fait une ébauche de la fonction de vent ainsi que la fonction de correction géométrique. La correction géométrique marche bien mais le vent apporte beaucoup de chaos dans le système.

Finalement, bien que le calcul des normales marche bien, le rendering du drap apporte certains problèmes lorsque la face inverse du drap est visible à l’écran puisque les triangles du drap sont seulement fait dans un sens.

# Rôle de chaque membre de l’équipe :

**Gabrielle Bastien :**

* Créations des particules
* Force des ressorts
* Force du vent
* Correction géométrique
* Update des normales
* Débogage

**Alexis Lessard :**

* Création des ressorts
* Force des ressorts
* Force du vent
* Correction géométrique
* Update des normales
* Rédaction du rapport
* Débogage

**Antoine Berthiaume Dutil :**

* Débogage