

PRÁTICA 6

1. Criar um projeto Java chamado ContatoCsv
 - (a) Crie nesse projeto uma classe chamada Contato, que terá como atributos:
int idContato /* identificação do contato */
String nome /* nome do contato */
String telefone /* telefone do contato */
String email /* e-mail do contato */
int diaAniv /* dia do aniversário */
int mesAniv /* mês do aniversário */
(deve ter também o construtor para inicializar os atributos e os métodos getters e setters)
 - (b) Crie um arquivo EXCEL com dados de contatos, contendo os dados de contatos, como descrito na classe Contato, no item acima. Salve como arquivo csv, com separadores de vírgula (o Excel gera com separador de ponto e vírgula)
 - (c) Na classe LeContatoCsv, no método main, implemente a leitura do arquivo gerado no item (b) e exiba os dados lidos, separados adequadamente em colunas, como nos exemplos vistos em aula.
2. Crie um projeto AgendaTexto
 - (a) Crie nesse projeto a classe Contato, que terá como atributos:
int idContato /* identificação do contato */
String nome /* nome do contato */
String sobrenome /* sobrenome do contato */
String telefone /* telefone do contato */
String email /* e-mail do contato */
int diaAniv /* dia do aniversário */
int mesAniv /* mês do aniversário */
(deve ter também o construtor para inicializar os atributos e os métodos getters e setters)
 - (b) Crie nesse projeto a classe GravaContato, que terá o método main. Dentro do método main, elabore o código para solicitar que o usuário digite os dados dos contatos, que deverão ser gravados em arquivo texto ("agenda.txt")
 - (c) Crie nesse projeto a classe LeContato, que terá o método main. Dentro do método main, elabore o código para ler os dados do arquivo "agenda.txt" e exibir os dados na tela, organizados adequadamente em colunas.
3. Crie um projeto AgendaSerializavel
 - (a) Crie nesse projeto a classe ContatoSerializavel, que terá como atributos:
int idContato /* identificação do contato */
String nome /* nome do contato */
String sobrenome /* sobrenome do contato */
String telefone /* telefone do contato */
String email /* e-mail do contato */

```
int diaAniv      /* dia do aniversário */  
int mesAniv     /* mês do aniversário */
```

(deve ter também o construtor para inicializar os atributos e os métodos getters e setters)

- (b) Crie nesse projeto a classe GravaContato, que terá o método main. Dentro do método main, elabore o código para solicitar que o usuário digite os dados dos contatos, que deverão ser gravados em arquivo, usando objeto serializável (utilize o seguinte nome de arquivo: "agenda.ser").
- (c) Crie nesse projeto a classe LeContato, que terá o método main. Dentro do método main, elabore o código para ler os dados do arquivo "agenda.ser" e exibir os dados na tela, organizados adequadamente em colunas.
- (d) Crie nesse projeto a classe Niver, que terá o método main. Dentro do método main, elabore o código para solicitar que o usuário digite o valor de um mês. Depois, o programa deve ler o arquivo "agenda.ser" e gravar no arquivo "aniversario.txt" (arquivo texto) somente os dados dos contatos que fazem aniversário no mês desejado.