

## ED Fila

Profa. Célia Taniwaki

## Fila

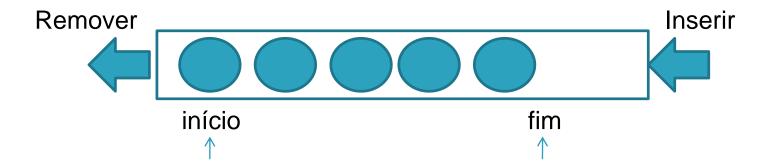


- Estrutura de dados que se caracteriza por:
  - Armazenar elementos de mesmo tipo
  - A inserção é sempre feita por uma das extremidades (fim da fila) e a remoção de elementos é sempre feita pela outra extremidade (início da fila).
    - (Analogia com fila de supermercado ou de banco ou de entrada num brinquedo num parque de diversões)
  - Novo elemento é inserido no final da fila
  - Elemento a ser removido é o que está no início da fila
  - FIFO (First-In First-Out) o primeiro a entrar será o primeiro a sair

# Operações na Fila



- Insert (Inserir ou Enfileirar ou Enqueue)
  - Inserir um elemento no fim da fila (se a fila não estiver cheia)
- Poll (Remover ou Desenfileirar ou Dequeue)
  - Remover um elemento do início da fila, se a fila não estiver vazia
- Peek
  - Consulta o elemento do início da fila



### Fila / Pilha / Lista



- Tanto fila como pilha são casos particulares de lista:
  - Semelhança:
    - Lista, pilha e fila armazenam elementos do mesmo tipo
  - Diferença
    - Lista não há imposições quanto ao lugar onde é feito a inserção e a remoção dos elementos (pode ser no início, no meio ou no fim da lista)
    - Pilha inserção e remoção são sempre feitas apenas por uma das extremidades (topo) – estrutura do tipo LIFO (Last-In First Out – último a entrar é o primeiro a sair)
    - Fila inserção é sempre feita por uma extremidade (fim) e remoção é sempre feita pela outra extremidade (início) – estrutura do tipo FIFO (First-In First-Out – primeiro que entrou é o primeiro a sair)

### Pilha vs. Fila



#### Quando é indicado?

#### Pilha

- Quando os elementos inseridos são processados na ordem inversa em que foram inseridos (os mais recentes primeiro)
- Ex: Ação de desfazer de editor de texto, verificação de abreparênteses, fecha-parênteses, ou abre-chaves, fecha-chaves (5 \* (3 + 4 \* (2 + 7)))

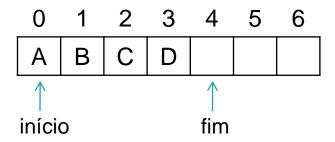
#### Fila

- Quando os elementos inseridos são processados na mesma ordem em que foram inseridos
- Ex: fila de processos do sistema operacional, fila de impressão, fila de pedidos num disque-pizza

## Implementação da fila



- A fila pode ser implementada através de:
  - Vetores (conceito de lista estática)

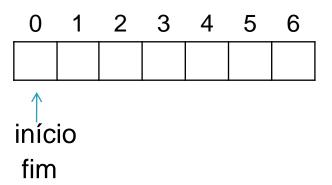


- A variável tamanho indica quantos elementos há na fila (ou seja, o tamanho da fila)
- No exemplo acima, tamanho=4
- A fila vazia é caracterizada por tamanho=zero

# Implementação da fila utilizando vetor



- Implementar a classe Fila, utilizando a fila como vetor com:
  - Atributos:
    - String[] fila /\* array que representa a fila \*/
    - int tamanho /\* tamanho da fila \*/
  - Construtor, que recebe a capacidade da fila, cria o array para a fila, inicializa tamanho com zero



# Implementação da fila utilizando vetor



Métodos da classe Fila:

```
    boolean isEmpty() // devolve true se a fila está vazia,

                     // (fila está vazia quando tamanho=zero)
                     // e devolve false, caso contrário

    boolean isFull() // devolve true se a fila está cheia,

                   // (fila está cheia quando tamanho=capacidade)
                   // e devolve false, caso contrário

    void insert(String info) // se fila não está cheia, insere info

                   // em fila[tamanho] e incrementa tamanho
String peek()
                   // retorna fila[0]
• String poll()
                  // se fila não está vazia, desloca todos os
                   // elementos da fila ("fazendo a fila andar"),
                   // decrementa tamanho e retorna o elemento
                   // que era o primeiro
```

### Teste a classe Fila



- Testar a classe Fila:
  - Na classe ExemploFila, faça dentro do método main:
    - Crie um objeto da classe Fila
    - Insira valores na fila
    - Consulte quem é o primeiro
    - Depois remova um por um e exiba-os
       (Você verá que eles serão exibidos na mesma ordem da que foram inseridos)

### Fila Circular

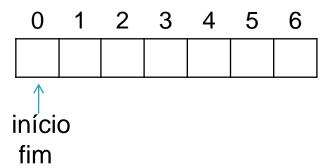


- E se n\(\tilde{a}\) quisermos deslocar todos os elementos da fila, na hora de remover um elemento?
- A solução é utilizarmos uma fila circular
- Nesse caso, é como se o final do vetor se "emendasse" com o início do vetor, formando um círculo
- Considera-se que a posição 0 (zero) do vetor seja a posição seguinte à posição n-1 do vetor

# Implementação da fila circular utilizando vetor



- Implementar a classe FilaCircular, utilizando a fila como vetor com:
  - Atributos:
    - String[] fila /\* array que representa a fila \*/
    - int tamanho /\* tamanho da fila \*/
    - int inicio /\* início da fila \*/
    - int fim /\* fim da fila \*/
  - Construtor, que recebe a capacidade da fila, cria o array para a fila, inicializa tamanho, inicio e fim com zero



# Implementação da fila circular utilizando vetor



Métodos da classe Fila:

```
    boolean isEmpty() // devolve true se a fila está vazia,

                      // (fila está vazia quando tamanho=zero)
                      // e devolve false, caso contrário

    boolean isFull() // devolve true se a fila está cheia,

                   // (fila está cheia quando tamanho=capacidade)
                   // e devolve false, caso contrário

    void insert(String info) // se fila não está cheia, insere info

                    // em fila[fim], atribui (fim+1) mod n para fim
                    // e incrementa tamanho, sendo n a capacidade
String peek()
                   // retorna fila[inicio]
• String poll()
                   // se fila não está vazia, retorna fila[inicio],
                   // atribui (inicio+1) mod n para inicio,
                   // e decrementa tamanho
```