A prece segundo o espiritismo A prece na reunião mediúnica

FEDERAÇÃO ESPÍRITA BRASILEIRA

Mediunidade: Estudo e Prática

Programa 1

Módulo I – Fundamentos ao Estudo da Mediunidade



- 2. Benefícios da prece
 - 3. Ação da prece
 - 4. A maneira correta de orar
- 5. A prece na reunião mediúnica



Conceito de prece



"(...) Sua ação será tanto maior quanto mais fervorosa e sincera for."

KARDEC, Allan. O livro dos médiuns. Pt. 2, cap. 9, it. 132. A prece é um tipo de apelo que permite à pessoa entrar em comunhão com Deus, Jesus e com os Espíritos superiores a fim receber proteção e auxílio.





Benefícios da prece



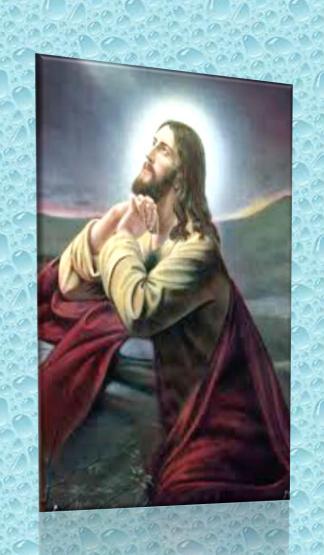
O hábito de orar é de valor inestimável e deve ser exercido diariamente, pois tem o poder de criar um campo de forças positivas ao redor de quem ora.

Outro grande benefício proporcionado pela prece é atrair o auxílio dos Espíritos benfeitores que, pelos canais da intuição ou da inspiração, vêm sustentar o indivíduo.





Ação da prece



A pessoa que ora transforma-se em um foco irradiador de energias salutares que beneficia a si mesma e a quem se encontra no seu campo de ação.

Os Espíritos orientadores recomendam, insistentemente, a oração como um bom hábito que deva ser incorporado ao cotidiano da existência.



A maneira correta de orar

Orar em secreto

A oração e o perdão das ofensas

Oração simples, sem excesso de palavras

A oração ante as provações

A oração deve falar ao coração

A oração coletiva deve ser inteligível



A prece na reunião mediúnica

Harmoniza o ambiente.

Favorece a manifestação.

Beneficia o entendimento dos Espíritos.



1 "Os Espíritos sofredores reclamam preces e estas lhes são proveitosas, porque, verificando que há quem pense neles, sentemse menos abandonados, menos infelizes.

2 Mas, a prece tem sobre eles uma ação mais direta: reanima-os, incute-lhes o desejo de se elevarem pelo arrependimento e pela reparação e pode desviar-lhes o pensamento do mal.

③ É nesse sentido que a prece pode não apenas aliviar, como abreviar seus sofrimentos."