

实验报告——高级程序设计 Project3-tower_defence

201220087 郭百川

人机交互变化

鼠标左键：单击选中方格，若方格内有友方单位，会显示单位名称和其攻击范围；再次单击已选中的方格可以放置一个向右的友方单位，且保持方格的选中状态；左键点击空白区域或单击鼠标右键，可以取消选中当前的方格

wasd：选中方格后按下wasd，可以将该方格内的友方单位旋转至对应方向

视觉效果增多

选中的方格会被一个黄色半透明方块覆盖

单位攻击时，会绘制不同的攻击效果

单位受击时，会闪烁一小段时间

单位的颜色透明度会随血量减少而增加