User Guide

作者:云*飞扬

版本: v1.2

许可: LGPL

2013-12-26

目录

User Guide	1
一、概述	3
1.1 特点	3
1.2 目录结构	3
二、Html 网页开发	3
2.1 普通网页开发	3
2.2 CGI 网页开发	4
2.2.1 CGI 语法	4
2.2.2 CGI 文件例	4
2.3 将网页生成 C 文件	4
三 网页的处理	5
3.1 系统的裁剪与配置	5
3.2 CGI 后台处理	5
3.2.1 CGI 后台处理注意	5
3.2.2 CGI 后台处理代码	6
3.3 Post 处理	6
3.3.1 Post 处理注意	6
3.3.2 Post 处理代码	7
3.4 Upload 处理	7
3.4.1 upload 网页代码	7
3.4.2 后台处理注意	7
3.4.3 处理代码	8
四 工程编译	8
4.1 添加文件系统	8
4.2 添加 web 代码	9
五 测试	9
5.1 测试代码	9
5.2 测试结果	9
5.2.1 田 白 认 证 。	۵

5.2.2 主页	10
5.2.3 CGI 测试	10
5.2.4 POST 测试	11
5.2.5 上传测试:	11

一、概述

1.1 特点

适用 RT-thread 系统和 lwip 使用 LGPL 开源协议 代码可裁剪 支持用户认证 支持 CGI 支持 POST 支持 Upload 支持文件系统 网页支持 CSS,JavaScript 等。

1.2 目录结构

当前目录,存放 HTTPD 核心代码 interface 目录存放 3 个接口文件 documents 目录存放相关文档

二、Html 网页开发

2.1 普通网页开发

使用 Dreamware 等常用网页开发工具开发网页,支持 CSS、支持 JavaScript,存放在rt-thread\components\dfs\filesystems\wffs\file\web 目录内(用 wffs 文件系统)

2.2 CGI 网页开发

2.2.1 CGI 语法

- # 注释 不处理
- i 包含文件,

例"i test1.inc", test1.inc 被 cgi 包含的文件,直接输出内容

c 命令

交由 cgi 方法处理,格式"c 命令 参数 html 代码",例 c t 2 <label for="result">%d</label>此处%d 是将由 cgi 处理(sprintf 函数)的数据,%d—整行,%s—字符串,%c—字符

- t 不处理,直接输出
- . 文件结束

2.2.2 CGI 文件例

```
#cgi demo (#注释 不处理)
t <html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml"> (t 直接输出当前行)
t <head>
t <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />
t <title>cgi demo</title>
t </head>
t <body>
t 
t cgi demo
t <form name="form1" method="post" action="/cgidemo.cgi">
t <input type="text" name="txt1" id="txt1" >
t <input type="text" name="txt2" id="txt2" >
t <input type="submit" name="calc" id="calc" value="calc">
c t 2 < label for="result">%d</label>(c t 2 ...%d..., (t,2)命令处理%d 参数)
t </form>
t </body>
t </html>
.(. 文件结束符)
```

2.3 将网页生成 C 文件

将网页放于 rt-thread\components\dfs\filesystems\wffs\file\web 目录下面,解压 makefsfile.zip,

在 cmd 内执行 makefsfile.exe -i web -o filedata.h 即将 web 目录内的文件全部转换输出到 filedata.h 文件中。

说明:

- -i 输入目录
- -o 输出文件

三 网页的处理

3.1 系统的裁剪与配置

在 httpd.h 中可以裁剪和配置系统

```
#define RT LWIP HTTP PRIORITY
                              20
//线程优先级
#define RT_HTTP_USE_CGI
//使用 CGI
#define RT_HTTP_USE_POST
//使用 POST
#define RT_HTTP_USE_UPLOAD
//使用 Upload
#define RT_HTTP_USE_AUTH
//使用用户认证
#ifdef RT_HTTP_USE_AUTH
#define USER_AUTH_TITLE "Mini Web Server"
//登陆时显示名字
#define USER_AUTH_NAME
                          "admin"
//用户名
#define USER AUTH PWD
                          "admin"
//密码
#endif
```

3.2 CGI 后台处理

3.2.1 CGI 后台处理注意

CGI 后台处理位于 cgi.c 中,命令参数需要与 CGI 文件命令参数对应,

例如: ct2 < label for="result">%d</ label>

那么我们处理的是 t 命令, 2 参数据, 处理数据类型为%d—整数整处理都要借助 sprintf 方法,将不同类型变量变换到相应的位置。

3.2.2 CGI 后台处理代码

```
/*
#cgi example
i file.inc
c d 1 <TD><INPUT TYPE=TEXT NAME=pw SIZE=10 MAXLENGTH=10 VALUE="%s"></TD></TR>
*/
int add_cgi_1=0,add_cgi_2=0,add_cgi;
void processCgi(int sock,char cmd,char param,char *data,int len){
    char buff[256],tmpbuff[256];
    rt memset(buff,0,256);
    rt_memset(tmpbuff,0,256);
    rt_memcpy(tmpbuff,data,len);
    switch(cmd){
    case 't'://对应上面 t 命令
         {
             switch(param)
             {
              case '2': //对应上面 2 参数
              add_cgi=add_cgi_1+add_cgi_2;
              sprintf(buff,tmpbuff,add_cgi); // add_cgi 整数对应上面%d
              break;
             }
         }
         break;
  send(sock,buff,strlen(buff),0);
```

3.3 Post 处理

3.3.1 Post 处理注意

```
Post 处理位于 post.c 中, 处理控件时,控件 id/name 要与之对应,如: <input type="text" name="text" id="text">
那么就是处理"text"字符串
```

3.3.2 Post 处理代码

```
extern int add_cgi_1,add_cgi_2;
void processPost(int sock,char *name,char * value){
    if(strncmp(name,"ck",2)==0){
         if(strncmp(value,"on",2)==0)
         {
              send(sock,"check box on",19,0);
         }
    }
    else if(strncmp(name,"text",4)==0){ //处理 text 控件
              send(sock,"",3,0);
              send(sock,value,rt_strlen(value),0);
              send(sock,"",4,0);
    else if(strncmp(name,"txt1",4)==0){
              add_cgi_1=atoi(value);
    else if(strncmp(name,"txt2",4)==0){
              add_cgi_2=atoi(value);
    }
}
```

3.4 Upload 处理

3.4.1 upload 网页代码

3.4.2 后台处理注意

处理代码位于 upload.c 中,

void processUpload(int sock,char *name,char * value,unsigned long offset,unsigned long length,unsigned long size)

sock—套接字,name--文件名,offset--偏移量,length--当前数据流长度,size--剩余数据流长度。

offset=0:文件开始 size=0:文件结束

3.4.3 处理代码

```
void processUpload(int sock,char *name,char * value,unsigned long offset,unsigned long length,unsigned long size)
{
    if(offset==0)
    {
        send(sock,"Filename:",12,0);
        send(sock,name,rt_strlen(name),0);
        send(sock," Data ",20,0);
    }
    send(sock,value,length,0);
    if(size==0)
    {
        send(sock,"",4,0);
    }
}
3.5 Web 启动
启动函数 void init_httpd(void);它会开起一个线程。
```

四 工程编译

4.1 添加文件系统

```
/* init the wffs filesystam*/
dfs_wffs_init();

/* mount wffs as root directory */
if (dfs_mount(RT_NULL, "/", "wffs", 0, 0) == 0)
{
    rt_kprintf("File System initialized!\n");
}
else
    rt_kprintf("File System initialization failed!\n");
#endif
}
#endif
```

4.2 添加 web 代码

- 1.添加 httpd.c、cgi.c、post.c、upload.c 文件,
- 2代码里加入 init_httpd ()

五 测试

5.1 测试代码

测试代码在 web_lm3s8962.zip 中,将该文件减压到 rt-thread\bsp 中编译

5.2 测试结果

5.2.1 用户认证:

默认用户名:admin 默认密码:admin



5.2.2 主页



5.2.3 CGI 测试

服务器将两个文本框内数字加起来显示在后面



5.2.4 POST 测试

将提交的控键的值打印出来



5.2.5 上传测试:

将上传的文件名,与文件内容打印出来







mini web server vl.1 demo

cgi demo post demo upload demo

Filename:upload.txt

Data

test upload ok or not