



## Table des matières

1	Introduction .....	2
2	Installation.....	3
2.1	Hébergement.....	3
2.2	Lanceur de l'application « Bridgette » pour le club .....	3
2.3	Alternative pour le lancement de l'application « Bridgette » .....	4
2.4	Utilisation de l'application Android .....	4
3	Menu principal.....	5
4	Administration / Mise en route .....	6
4.1	Connexion de l'administrateur .....	6
4.2	Définition des administrateurs et directeurs de tournoi .....	7
4.3	Changement de mot de passe .....	8
4.4	Statistiques / Base de données.....	8
4.5	Fonctions d'import-export à utiliser en cas de migration .....	9
5	Connexion d'un directeur de tournoi.....	9
6	Gestion des joueurs .....	10
6.1	Création des joueurs .....	10
6.2	Liste / Modification / Suppression des joueurs .....	11
6.3	Indentification des joueurs.....	11
7	Gestion des tournois .....	12
7.1	Préinscription des joueurs.....	12
7.2	Préparation d'un tournoi.....	12
7.2.1	Définition des paires .....	13
7.2.2	Vérification des caractéristiques du tournoi .....	14
7.3	Déroulement d'un tournoi pour les joueurs .....	15
7.4	Tableau de bord du directeur du tournoi.....	16
7.4.1	Tableau de bord lorsque des donnes restent à jouer .....	16
7.4.2	Tableau de bord lorsque toutes les donnes ont été jouées .....	18
7.4.3	Correction du résultat d'une donne en cours de tournoi .....	18
7.4.4	Affichage d'un diagramme pour recomposer un étui.....	19
7.5	Clôture d'un tournoi.....	19
7.5.1	Correction d'un résultat .....	19
7.5.2	Application de la moyenne générale sur un résultat.....	19

7.5.3	Suppression d'une donne.....	20
8	Paramétrage .....	21
8.1	Envoi des résultats .....	21
8.2	Jours d'ouverture du club.....	21
8.3	Durées de jeu.....	21
8.4	Paramètres d'affichage .....	21
8.5	Fonctions optionnelles .....	21
8.5.1	Demande du code pour rejoindre le tournoi en cours .....	21
8.5.2	Identification des joueurs.....	22
8.5.3	Affichage résultats en IMP .....	23
8.5.4	Affichage résultats provisoires .....	23
8.5.5	Retour possible à la définition des paires .....	24
8.6	Performances des joueurs.....	25
8.7	Fonctions de test.....	25
9	Affichage derniers résultats.....	25
9.1	Affichage des résultats d'un tournoi.....	26
10	Recherche de partenaire .....	27
11	Ergonomie.....	28
11.1	Boutons de navigation .....	28
11.2	Boutons d'action .....	28
11.3	Choix d'une valeur dans un tableau : .....	29
12	Utilisateurs.....	29
13	Annexes .....	30
13.1	Types de tournois.....	30
13.2	Installation application sur un domaine spécifique .....	30
13.2.1	Paramètres de connexion FTP pour l'installation de l'application.....	30
13.2.2	Hébergement de la base de données .....	30
13.2.3	Mailing des résultats et warnings.....	30
13.3	Import-export à utiliser en cas de migration.....	30
13.3.1	Export de la base de données .....	30
13.3.2	Import de la base de données .....	31

# 1 Introduction

L'application « Bridgette » est destinée principalement aux clubs de bridge qui ne sont pas affiliés à une fédération de bridge et donc qui ne sont pas connectés aux moyens informatiques de cette fédération. L'application permet de préparer un tournoi puis d'entrer les résultats des donnes jouées pendant le

déroulement du tournoi. A la fin du tournoi, l'application donne les résultats et le classement respectif des paires NS et EO.

Le matériel utilisé à chaque table est le smartphone de l'un des joueurs de chaque paire Nord-Sud pour les tournois "Mitchell" ou pour les tournois "Howell".

En plus d'un smartphone joueur par table, l'application a besoin pour fonctionner d'un site web avec base de données propre à chaque club utilisateur. La base de données stocke les noms des joueurs, les résultats successifs lors du tournoi et les classements des joueurs pour chaque tournoi.

## Crédits

Conçu et réalisé par Bruno Coiffier

Contact : [bridgette@coiffier.org](mailto:bridgette@coiffier.org)

# 2 Installation

## 2.1 Hébergement

Il existe 2 possibilités d'installation suivant la nature de l'hébergement retenu pour l'application : application hébergée sur le domaine coiffier.org, voir ci-après, et application hébergée sur domaine autre, voir annexe.

Dans le cas d'une application hébergée sur le domaine coiffier.org, le club doit fournir les éléments suivants :

- Nom du club, abréviation du nom du club
- L'adresse mail de l'administrateur en charge de traiter les messages d'avertissement de l'application (exemple du dépassement proche de la taille maximum allouée à la base de données)
- Optionnel, le logo du club de bridge.

La taille maximum de la base de données allouée à l'application est de 10 Mo sur le domaine coiffier.org.

Pour une application hébergée sur le domaine coiffier.org, l'installation est réalisée par l'auteur. L'installation comprend :

- La création d'un sous-domaine de la forme « nom\_du\_club.coiffier.org » où « nom\_du\_club » désigne le nom du club de bridge ou une abréviation déduite du nom du club de bridge.
- La création d'un fichier de configuration reprenant les éléments fournis par le club.
- La création du lanceur de l'application « Bridgette » pour le club.
- La création de la base de données lors du premier lancement de l'application sur la base du fichier de configuration.

L'utilisation de l'application est réalisée depuis un navigateur internet en se connectant sur le site de l'application via le lanceur de l'application pour le club de bridge ou, pour les utilisateurs de smartphones Android, en installant l'application Bridgette sur leur téléphone.

## 2.2 Lanceur de l'application « Bridgette » pour le club

L'adresse de la page internet pour accéder à l'application est celle du lanceur de l'application, voir supra. Cette page internet est propre à chaque club et peut être personnalisée. Elle est communiquée aux membres du club qui peuvent la mettre en raccourci sur leur smartphone.

Pour exemple ci-après, la page internet d'accès à l'application pour le club de bridge de Saint Mandrier reprenant le nom du club et le logo du club.



### 2.3 Alternative pour le lancement de l'application « Bridgette »

Lorsque le club de bridge dispose de son propre site internet, il peut être possible d'avoir un lien de menu activant le lancement de l'application « Bridgette » comme dans l'exemple ci-dessous utilisant le CMS Joomla.



### 2.4 Utilisation de l'application Android



Icône de l'application Android « Bridg'ette ».

L'application Android est téléchargeable via le menu principal du site internet lorsqu'il est affiché sur un smartphone Android. L'application mémorise les connexions jusqu'à 3 adresses serveurs avec leurs identifiants de connexion respectifs, les 2 premières connexions sont directement accessibles, il suffit de cliquer sur le gros bouton ayant le libellé de son club, voir la figure ci-dessous pour le club de Saint Mandrier.

Le bouton "Nouvelle connexion" permet d'entrer les paramètres de cette nouvelle connexion. Les 2 premières connexions sont automatiquement mémorisées, la 3ème reste accessible en cliquant sur le bouton "Nouvelle connexion" qui conserve les derniers paramètres entrés.

Bridgette

Bridgette

Connexions serveurs

Bridge Saint Mandrier

Nouvelle connexion

Entrez l'adresse du serveur Bridg'ette du club et vos identifiants de connexion:

adresse serveur bridgette nouveau club

votre adresse mail

votre mot de passe

Connexion

(C) Bruno, version 2.0, code 8

Dans le cas d'un serveur hébergé sur le domaine coiffier.org, l'adresse du serveur du club de bridge est « nom\_du\_club.coiffier.org », voir supra section hébergement.

### 3 Menu principal

**Joueurs:** Pour rejoindre le tournoi, identifier la table au démarrage

Ou pour se préinscrire

**Directeurs:** Pour organiser un tournoi et gérer les joueurs du club

Bridge Saint Mandrier

Rejoindre le tournoi en cours pour les joueurs

Appli android

Affichage derniers résultats

Pré-inscription tournoi Recherche partenaire

Organisation du tournoi réservé directeur tournoi

Espace formation

Mode d'emploi / A propos

version 27 novembre 2024

**Site internet**

Bridg'ette

Pas de tournoi en cours ou en préparation.

Affichage derniers résultats

Pré-inscription tournoi Recherche partenaire

Calcul de la marque

Retour page d'accueil

**Android**

Hello Bruno Coiffier

Pas de tournoi en cours ou en préparation.

Affichage derniers résultats

Pré-inscription tournoi Recherche partenaire

Calcul de la marque

version 27 novembre 2024 - APK: 2.1

Le retour à cette page d'accueil est réalisé en cliquant sur la flèche verte en haut à droite de l'écran.

Mode d'emploi « Bridg'ette » version du 29 novembre 2024

# 4 Administration / Mise en route

## 4.1 Connexion de l'administrateur

A la mise en route de l'application « Bridgette », suivez l'enchaînement des étapes ci-dessous pour arriver à l'écran de connexion de l'administrateur. Par défaut, au lancement de l'application, l'identifiant d'administrateur est composé du pseudo « admin » et du mot de passe « bridgette ».



La page d'administration de l'application « Bridgette » permet de :

- Rappeler le pseudo de l'administrateur connecté
- Changer le mot de passe de l'administrateur connecté
- Gérer les pseudos pour la définition d'un nouvel administrateur ou d'un directeur de tournoi
- Afficher des statistiques d'utilisation de l'application.
- Réaliser l'export et l'import de la base de données en cas de changement de serveur.



Cliquez sur l'une des options « Gestion des pseudos » ou « Statistiques » pour ouvrir / refermer le détail de l'option.

## 4.2 Définition des administrateurs et directeurs de tournoi

Par défaut dans l'application, il n'y a qu'un seul administrateur et aucun directeur de tournoi défini, l'administrateur peut ajouter un nouvel administrateur ou un nouveau directeur de tournoi. Il est recommandé d'avoir un « login » différent par administrateur et directeur de tournoi potentiel. Les membres du club, susceptibles de diriger un tournoi, sont normalement désignés par le bureau du club, l'administrateur connecté doit définir pour chacun de ces directeurs de tournoi potentiels un pseudo et un mot de passe, informations de connexion à communiquer aux membres concernés. Un directeur de tournoi ne peut pas changer son pseudo mais peut redéfinir son mot de passe, voir plus loin.

The first screenshot shows the 'Administration' section with a table of registered pseudos:

Pseudo	Droit
admin	admin
directeur	directeur

A yellow arrow points to the 'Gestion des pseudos !' button. The second screenshot shows the 'Ajout d'un nouvel administrateur' step, and the third shows the 'Ajout d'un nouveau directeur de tournoi' step, both with input fields for pseudo and password.

Pour supprimer un administrateur ou un directeur de tournoi, sélectionnez le dans la liste, puis cliquez sur la touche de suppression. Vous avez le droit à l'erreur, confirmez la suppression. Vous devez laisser au moins un administrateur. Si vous tentez de supprimer le dernier administrateur, l'application affichera un message d'erreur.

The first screenshot shows the 'Administration' section with a table of registered directors:

Pseudo	Droit
directeur	directeur
Alpha	directeur
Bravo	directeur
Charlie	directeur

A yellow arrow points to the 'Suppression directeur sélectionné' button. The second screenshot shows the confirmation dialog with 'Je confirme' and 'Oups ! J'annule'. The third screenshot shows the 'Attente sélection' state after confirmation.

## 4.3 Changement de mot de passe

Cliquez sur le bouton « Changer mon mot de passe » pour arriver sur l'écran de définition du nouveau mot de passe. Entrer vos identifiants de connexion, pseudo et ancien mot de passe, puis le nouveau mot de passe. Si les identifiants de connexion sont incorrects ou si le nouveau mot de passe n'est pas entré de façon identique, l'application affichera une erreur.

The left screenshot shows the main administration page with a yellow arrow pointing to the 'Changer mon mot de passe' button. The right screenshot shows the 'Changement de mot de passe' (Change password) page with four input fields: 'Votre pseudo', 'Ancien mot de passe', 'Nouveau mot de passe', and 'Retapez le nouveau mot de passe'. A large green 'Change le mot de passe' button is at the bottom.

Le changement de mot de passe pour un directeur de tournoi est possible sur la page principale des directeurs de tournoi.

## 4.4 Statistiques / Base de données

Cliquez sur le bouton « Statistiques ! » pour afficher les statistiques de la base de données dévolue au club.

The left screenshot shows the main administration page with a yellow arrow pointing to the 'Statistiques !' button. The right screenshot shows the statistics page with various database statistics and a warning about potential database corruption. It includes buttons for 'Suppression 43 anciens tournois', 'Export base de données', and 'Import base de données'.

La taille maximum de la base de données du serveur est fonction de votre contrat avec l'hébergeur de l'application, cette taille maximum n'est qu'indicative et ne sert qu'à avertir l'administrateur lorsque la taille effective s'en rapproche. Pour exemple, l'hébergement « perso » chez OVH Cloud dispose d'une base de données SQL d'une taille maximum de 200 Mo. La part dévolue à l'application « Bridgette » est fonction de

l'utilisation de votre hébergement : hébergement dédié à l'application ou à côté du site internet de votre club auquel cas il est nécessaire de partager les ressources.

Par défaut, dans le cas de l'installation sur le domaine « coiffier.org », la taille maximum allouée est de 10000 ko. Avec 2 tournois par semaine, la taille de la base de données augmente d'environ 2 Mo par an, soit 5 ans pour atteindre la taille maximum allouée ... Dès que la taille de la base de données dépasse les 90% de la taille maximum, l'application envoie un mail à l'administrateur pour le prévenir. La taille maximum allouée est paramétrable dans le fichier de configuration, voir la section « Installation ».

L'application vous propose de supprimer les anciens tournois qui se sont déroulés la même année que le 1<sup>er</sup> tournoi figurant dans la base de données, vous avez le droit à l'erreur et devrez confirmer la suppression.

#### 4.5 Fonctions d'import-export à utiliser en cas de migration

La fonction d'export de la base de données peut être utile avant la suppression d'anciens tournois pour diminuer la taille de la base de données ou pour préparer une migration vers un autre hébergement.

Voir annexe.

### 5 Connexion d'un directeur de tournoi

Sur la page d'accueil de l'application, cliquez sur le bouton « Organisation du tournoi – réservé directeur de tournoi ». L'application vous demande de vous identifier, entrez votre pseudo et votre passe.

Le directeur de tournoi accède ainsi aux fonctions principales de gestion d'un tournoi (création, suivi, clôture), gestion des joueurs et paramétrage de l'application.



En cliquant sur le petit bouton « plus d'affichage », le directeur de tournoi connecté accède à des actions techniques supplémentaires :

- « Afficher les résultats du tournoi précédent » : page de diffusion par mail des résultats définitifs après clôture du tournoi.
- « Se déconnecter » : efface les informations de connexion du directeur connecté et retourne à la page d'accueil.
- « Changer mon mot de passe » : permet de changer le mot de passe, l'écran de connexion est identique à celui utilisé pour un administrateur. Après changement de mot de passe, on retourne à la page d'accueil.
- « Administration » : pour accéder aux fonctions d'administration.



## 6 Gestions des joueurs

### 6.1 Création des joueurs

Après l'installation et la définition d'au minimum un directeur de tournoi, il faut entrer les joueurs du club.

Aujourd'hui 11 août 2022  
Pas de tournoi en préparation, en cours ou en clôture

**Gestion des joueurs**

**Lister les joueurs enregistrés**    **Modifier / supprimer un joueur**

**Ajouter un nouveau joueur**

Retour page direction de tournoi    Télécharger la liste des joueurs

**Création d'un nouveau joueur**  
Les champs marqués (\*) sont obligatoires

Genre: (\*)  Monsieur  Madame

Prénom: (\*)  Nom: (\*)

Email:  monadresse@mondomaine

N° club:  non modifiable attribué automatiquement

**Créer le joueur**

**Retour page création d'un tournoi**

**Retour page gestion des joueurs**

Le directeur de tournoi entre successivement les joueurs du club de bridge.

La fonctionnalité d'insertion d'un ensemble de joueurs à partir d'un tableau correctement formaté n'est pas possible pour l'instant à partir de l'application. En cas de besoin, cela est possible en agissant directement sur la table des joueurs de la base de données, prendre contact avec l'auteur en envoyant un mail à [bridgette@coiffier.org](mailto:bridgette@coiffier.org) et préparer un fichier texte comprenant une ligne par joueur avec les informations suivantes séparées par une virgule : Mr/Me,Prénom,Nom,email.

Exemple de fichier :

```
Mr,Albert,Einstein,albert@orange.fr
Me,Marguerite,Duras,margie@free.fr
...
```

La création d'un nouveau joueur peut également être faite lors de l'organisation d'un tournoi lors de l'accueil d'un nouvel adhérent du club.

## 6.2 Liste / Modification / Suppression des joueurs

Joueurs enregistrés		
Joueurs actifs	Anciens joueurs	Tous
En gris les anciens joueurs		
Date dernier tournoi joué		
Nombre de tournois en BDD joués		
Joueur	dernier tournoi	N
[REDACTED]	2023-10-12	135
[REDACTED]	2023-05-18	7
[REDACTED]	2023-05-18	20
[REDACTED]	2023-10-12	1
[REDACTED]	2023-10-12	1
[REDACTED]	2023-10-12	51
[REDACTED]	2023-09-28	78
[REDACTED]	2023-10-17	18

Par défaut, l'application affiche les joueurs actifs, joueurs qui peuvent être sélectionnés pour jour un tournoi.

Les anciens joueurs ne peuvent être sélectionnés pour jouer un nouveau tournoi mais sont toujours présents dans la base de données pour être mentionnés dans les résultats des tournois auxquels ils ont participé.

Par défaut, le tableau est trié suivant le nom du joueur, cliquer sur le titre de la colonne génère l'affichage du tableau trié dans l'ordre de la colonne.

L'édition d'un joueur se fait en cliquant sur le nom du joueur.

## 6.3 Identification des joueurs

L'utilisation de l'application est fonction des paramètres de sécurité retenus par l'administrateur du club, voir 8.5.2. Lorsque le niveau de sécurité est bas, l'accès à certaines fonctionnalités est néanmoins restreint aux seuls joueurs identifiés, c'est le cas notamment de l'annuaire des membres du club qui n'est pas publique.

Les utilisateurs de l'application Android sont naturellement identifiés lors de la connexion au serveur de l'application du club de bridge.

Pour les joueurs utilisant l'application via le site internet, les joueurs s'identifient comme décrit dans la planche ci-après.

## Identification joueur- Connexion

**Identification joueur**  
Entrez votre mail et votre mot de passe

**Première connexion ou mot de passe oublié:**  
Suivez les étapes 1 à 7

Bridge Saint Mandrier

Identifiez-vous

adresse mail  
Mot de passe

Connexion

Mot de passe oublié ? 1

Retour page d'accueil

Bridg'ette

Bridge Saint Mandrier

Mot de passe oublié

Réinitialisation du mot de passe

Entrez votre adresse mail connue du serveur bridg'ette de votre club de bridge

Envoyer 3

Retour page d'accueil

Ouvrez votre messagerie  
Cliquez sur le lien 4

Reception

Bridg'ette: réinitialisation de mot de passe

Bridgette A: Vous Maintenant Plus de détails

Notez que l'envoi de votre demande de réinitialisation peut prendre plusieurs secondes.

Enregistre le mot de passe 7

Nouveau mot de passe 6

Retapez le nouveau mot de pa

Retour page d'accueil

Retour page d'accueil 5

Cliquez sur ce lien pour accéder à la page de réinitialisation.

Bon bridge !

## 7 Gestions des tournois

### 7.1 Préinscription des joueurs

Les joueurs identifiés ont la possibilité de se préinscrire à un tournoi, voir planche ci-après.

#### Pré-inscription - recherche partenaire

**Pré-inscription à un tournoi**

Selectionnez la date du tournoi:

La pré-inscription est possible pour les tournois des 4 prochaines semaines

Decembre 2024

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

L'accès aux informations de contact des joueurs pré-inscrits est réservé aux joueurs identifiés.

Connectez-vous pour vous identifier, vous pourrez ainsi vous pré-inscrire, rechercher un partenaire, consulter l'annuaire du club ...

Se connecter

**Ouverture du club**

Jours d'ouverture du club pour la recherche de partenaire

Lundi  Mardi  Mercredi  Jeudi  Vendredi  Samedi  Dimanche

**Le calendrier affiche les jours d'ouverture du club de bridge. En grisé, les jours où le club est fermé.**

Ces jours d'ouverture sont définis dans les paramètres de fonctionnement du club, voir section paramétrage

**Joueurs non identifiés, l'accès est limité:**

L'application affiche seulement le tableau des joueurs préinscrits avec ou sans partenaire.

Pour vous identifier cliquez sur « Se connecter »

**Joueurs identifiés:**

L'application affiche les possibilités d'inscription, les moyens de contacts d'un joueur en recherche de partenaire, l'annuaire des joueurs du club ...

**Tournoi du 09 décembre 2024**

Joueurs pré-inscrits

Vous n'êtes pas inscrit à ce tournoi !

Contactez un joueur en recherche de partenaire en cliquant sur son nom dans le tableau

Inscription sans partenaire

Inscription avec partenaire

Referme inscription

Annuaire des joueurs actifs

Affiche/masque annuaire

### 7.2 Préparation d'un tournoi

Le directeur de tournoi clique sur le bouton « Crédation nouveau tournoi » en l'absence de joueurs préinscrits ou sur « Définition des tables » si le tournoi a déjà été créé par des joueurs qui se sont préinscrits.



### 7.2.1 Définition des paires

Par défaut, l'affichage correspond à un tournoi de type « Howell » avec un seul tableau de paires. Pour un tournoi de type « Michell », il faut cliquer sur le bouton « Howell → Mitchell ».

Sur un smartphone, les tableaux des paires Nord-Sud et Est-Ouest sont affichés l'un en dessous de l'autre. Sur un ordinateur ou une tablette en affichage portrait, les deux tableaux sont représentés côte à côte dès lors que la largeur de l'écran est supérieure à une valeur paramétrable (par défaut 700 pixels, voir section paramétrage).

La bascule « Mitchell → Howell » ne modifie pas les joueurs déjà placés dans le tableau des paires Est-Ouest.

**Création d'un tournoi**

Affichage sur ordinateur: les tableaux « Mitchell » sont côté à côté.  
Sur smartphone: les deux tableaux sont l'un en dessous de l'autre.  
La disposition est fonction de la largeur de l'écran, la largeur minimale pour changer de disposition est paramétrable.

NS	Nom
1	
2	
3	
4	
5	

Tableau NS Incomplet

Ajouter une paire

Tableau EO Incomplet

Ajouter une paire

Tableau des paires Est-Ouest

EO	Nom
1	

Tableau des paires NS Incomplet

Ajouter une paire

Tableau des paires Nord-Sud

NS	Nom
1	

Mitchell: Deux tableaux pour la définition des paires NS et EO

Ajouter une paire

Tableau NS Incomplet

Tableau EO Incomplet

Permutation de paires:  
cliquez sur une paire pour la sélectionner

Retour page direction de tournoi

Affiche / masque types de tournoi

Howell → Mitchell

Bascule type de tournoi

Mitchell → Howell

Affiche / masque types de tournoi

Mitchell → Howell

Mitchell: compléter les 2 tableaux, minimum 5 tables incomplètes

Par défaut, le nombre de paires par tableau est de 5 paires. Pour ajouter une nouvelle paire, il suffit de cliquer sur « Ajouter une paire ».

## Tournoi type « Howell »

Pour créer un tournoi de type « Howell », le directeur de tournoi remplit le tableau des paires: 4 paires minimum, 10 paires maximum.

Au-delà de 10 paires, il faut basculer sur un tournoi de type Mitchell avec 5 tables et plus.

Affiche / masque types de tournoi  
Howell → Mitchell

Howell: compléter le tableau des paires, minimum 4 paires pour 2 tables complétées, la paire n°1 est réservée aux joueurs à mobilité réduite.

Tableau des paires

N°	Nom
1	
2	
3	
4	
5	

Ajouter une paire

Tableau Incomplet  
Permutation de paires: cliquez sur une paire pour la sélectionner

Retour page direction de tournoi

Affiche / masque types de tournoi  
Howell → Mitchell

Howell: compléter le tableau des paires, minimum 4 paires pour 2 tables complétées, la paire n°1 est réservée aux joueurs à mobilité réduite.

Tableau des paires

N°	Nom
1	Nord Table 1
2	Sud Table 1
3	Nord Table 2
4	Sud Table 2
5	Nord Table 3
6	Sud Table 3
7	Nord Table 4
8	Sud Table 4
9	Nord Table 5
10	Sud Table 5
11	Nord Table 6
12	Sud Table 6

Ajouter une paire

Nombre de paires OK  
Permutation de paires: cliquez sur une paire pour la sélectionner

ok pour continuer !

Retour page direction de tournoi

A la fin, lorsque le tableau des paires pour un tournoi type Howell ou les deux tableaux pour un tournoi Mitchell sont correctement remplis, le directeur de tournoi passe à l'étape suivante en cliquant sur le bouton « ok pour continuer ! ».

### 7.2.2 Vérification des caractéristiques du tournoi

**Bridg'ette**

Tournoi Howell du 07 mai 2022

7 paires et 7 positions

Avec 7 positions et 4 donnes par table la durée du tournoi sera 3:39 minutes soit une fin de tournoi à 15:48:00 minutes

Vous avez la possibilité au démarrage du tournoi de raccourcir la durée du tournoi en diminuant le nombre de donnes par tables

Donnes par table: - **4** +

Donnes en circulation: 28  
Donnes jouées par table: 24  
Fin tournoi prévue à 15:48:00

**Démarrage tournoi !**

Après le démarrage, si le tournoi s'éternise vous pourrez supprimer les dernières positions

Retour page de définition des paires

**Bridg'ette**

Tournoi du 12 novembre 2021

5 tables complètes avec 5 paires Nord Sud et 5 paires Est Ouest

Par défaut, avec 5 positions et 5 donnes par table la durée du tournoi est 3:20 minutes soit une fin de tournoi à 13:49:34 minutes

Vous avez la possibilité au démarrage du tournoi de raccourcir la durée du tournoi en diminuant le nombre de donnes par tables

Donnes par table: - **5** +

Donnes en circulation: 25  
Donnes jouées par table: 25  
Fin tournoi prévue à 13:49:34

**Démarrage tournoi !**

Après le démarrage, si le tournoi s'éternise vous pourrez supprimer les dernières positions

Retour page de définition des paires

**Bridg'ette**

Tableau de bord tournoi du 12 novembre 2021

5 tables complètes, 5 donnees par table  
5 positions, 25 donnees en circulation.

Nombre positions: - **5** +  
Donnes jouées: 25, fin tournoi: 04:07:30

Temps écoulé

Avancement tournoi				
Paire NS	Paire EO	Dernière donne enregistrée	Donnes jouées	Position courante
1	0	0	0	1
2	0	3	0	1
3	0	6	0	1
4	0	9	0	1
5	0	12	0	1

En cas de souci sur un étui, affichage du diagramme pour reconfigurer l'étui concerné

**-10 -1 Etui n° 1 +1 +10**

Attente tournoi terminé pour afficher les résultats provisoires

Si manque des résultats, forçage terminaison et entrée des résultats manquants en utilisant la feuille de marque de la table concernée ou en utilisant les feuilles de suivi des étuis

Forcer l'arrêt du tournoi

Retour page direction de tournoi

### 7.3 Déroulement d'un tournoi pour les joueurs



Voir le diaporama mode d'emploi.

Si l'option d'identification des joueurs est activée, voir section paramétrage, le joueur devra s'identifier en fournissant son adresse mail connue du club et un mot de passe associé. Cette identification reste active pendant 30 jours, elle se réactive à chaque fois que le joueur rejoint un tournoi. Après 30 jours d'inactivité, le joueur devra s'identifier à nouveau pour rejoindre un tournoi en cours.



Pour éviter l'utilisation de pages obsolètes relatives par exemple à un tournoi précédent, l'application « Bridgette » détecte les pages périmées, c'est-à-dire les pages datant de plus d'une heure. Lorsqu'une page périmée est visualisée, cela est affiché sur la page pendant deux secondes avant de retourner à la page d'accueil de l'application.



## 7.4 Tableau de bord du directeur du tournoi

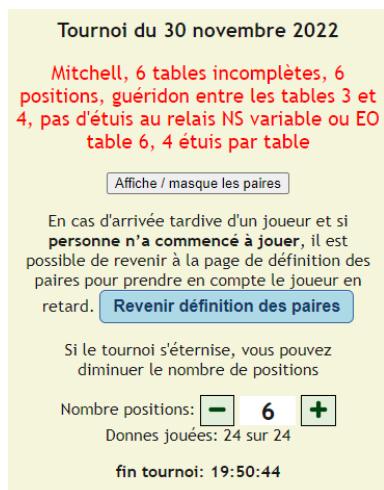
Le tableau permet au directeur de tournoi de suivre l'avancement du tournoi et d'intervenir éventuellement pour supprimer une position lorsque le tournoi s'éternise, pour corriger le résultat d'une donne sans attendre la fin de tournoi ou pour reconfigurer un étui malencontreusement mélangé.

Le tableau de bord affiche l'essentiel des informations nécessaires au contrôle du bon déroulement du tournoi.

### 7.4.1 Tableau de bord lorsque des donnes restent à jouer

#### Partie haute :

La partie haute est exploitée juste après le démarrage du tournoi :



L'entête rappelle le descriptif du tournoi, peut afficher les paires participant au tournoi et leurs positions.

En option, selon le paramétrage de l'application, il est possible de revenir à la page de définition des paires si personnes n'a commencé à jouer pour prendre en compte un retardataire. Cette facilité disparaît dès que la première donne est enregistrée. Attention : L'application « Bridgette » ne peut savoir si les joueurs ont commencé à jouer, c'est donc au directeur du tournoi d'alerter les joueurs sur le faux départ du tournoi.

Lorsque le tournoi s'éternise et que le directeur du tournoi constate que le tournoi ne pourra être terminé dans le délai imparti, le directeur de tournoi peut diminuer le nombre de positions.

#### Partie milieu :

La partie milieu affiche les positions en cours des joueurs avec le numéro de la dernière donne enregistrée et le nombre de donnes déjà jouées.

Avancement tournoi				
Paire NS	Paire EO	Dernière donne enreg.	Donnes jouées	Position courante
1	0	0	0	1
2	0	4	0	1
3	0	8	0	1
4	0	16	0	1
5	0	20	0	1
6	0	24	0	1

Colonne 1 : « Paire NS » grisée lorsque la paire n'a pas encore rejoint sa table, rouge lorsque la paire est en train de jouer, verte lorsque la paire a joué toutes les donnes prévues.

Colonne 2 : « Paire EO » évoluant au fur et à mesure des changements de position des paires.

Colonne 3 : numéro de la dernière donne enregistrée. Au démarrage, le numéro affiché correspond au numéro de la première donne moins une unité.

Colonne 4 : nombre de donne jouées par chaque paires NS.

Colonne 5 : position courante évoluant à chaque changement de position.

#### Partie basse avant la fin du tournoi :

Correction du résultat d'une donne en cours de tournoi

En cas d'erreur de saisie sur une donne, vous pouvez corriger le résultat sans attendre que le tournoi soit terminé, en cas de souci sur un étui, vous pouvez afficher le diagramme pour reconfigurer l'étui.

Sélectionnez l'étui concerné

-10
-1
n° 11
+1
+10

Correction
Diagramme

Attente tournoi terminé pour afficher les résultats provisoires

S'il manque des résultats, forçage terminaison et entrée des résultats manquants en utilisant les feuilles de suivi des étuis ou la feuille de marque de la table concernée.

Forcer l'arrêt du tournoi

Retour page direction de tournoi

#### 7.4.2 Tableau de bord lorsque toutes les donnes ont été jouées :

Tournoi du 30 novembre 2022

Mitchell, 6 tables incomplètes, 6 positions, guéridon entre les tables 3 et 4, pas détuis au relais NS variable ou EO table 6, 4 étuis par table

Avancement tournoi				
Paire NS	Paire EO	Dernière donne enreg.	Donnes jouées	Position courante
1	2	24	24	7
2	3	4	24	7
3	4	8	24	7
4	5	16	24	7
5	6	20	24	7
6	0	24	0	1

Tournoi terminé

[Affichage résultats provisoires](#)  
[Arbitrage / Clôture du tournoi](#)

[Retour page direction de tournoi](#)

#### 7.4.3 Correction du résultat d'une donne en cours de tournoi

Avancement tournoi				
Paire NS	Paire EO	Dernière donne enreg.	Donnes jouées	Position courante
1	0	0	0	1
2	3	3	15	6
3	3	9	3	2
4	4	11	2	1
5	0	12	0	1

En cas d'erreur de saisie sur une donne, vous pouvez corriger le résultatat sans attendre que le tournoi soit terminé, en cas de souci sur un étui, vous pouvez afficher le diagramme pour reconfigurer l'étui.

Sélectionnez l'étui concerné

-10 -1 n°15 +1 +10

[Correction](#) [Diagramme](#)

Attente tournoi terminé pour afficher les résultats provisoires

S'il manque des résultats, forçage terminaison et entrée des résultats manquants en utilisant les feuilles de suivi des étuis ou la feuille de marque de la table concernée.

[Forcer l'arrêt du tournoi](#)

[Retour page direction de tournoi](#)

Correction d'une donne / Reconfiguration d'un étui pendant le tournoi

Résultats donne n°11

Sud donneur - Personne vulnérable

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	rg
2	5	3♦	5	D♥	-1	-50	1.0
4	4	5♦	E	4♥	=	-400	0.0

Sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

[Retour au tableau de bord](#)

Contrat 3 SA joué par Est

Sud entame 4♥

Résultat égal

Est: 3 SA égal  
Points NS: -400

Valider la correction

Attente validation correction ...

#### 7.4.4 Affichage d'un diagramme pour recomposer un étui

Avancement tournoi				
Paire NS	Paire EO	Dernière donne enreg.	Donnes jouées	Position courante
1	0	0	0	1
2	3	3	15	6
3	3	9	3	2
4	4	11	2	1
5	0	12	0	1

En cas d'erreur de saisie sur une donne, vous pouvez corriger le résultat sans attendre que le tournoi soit terminé, en cas de souci sur un étui, vous pouvez afficher le diagramme pour reconfigurer l'étui.

Sélectionnez l'étui concerné  
-10 -1 n° 15 +1 +10

**Correction** **Diagramme** (Bouton circulé)

Attente tournoi terminé pour afficher les résultats provisoires

S'il manque des résultats, forçage terminaison et entrée des résultats manquants en utilisant les feuilles de suivi des étuis ou la feuille de marque de la table concernée.

Forcer l'arrêt du tournoi

Retour page direction de tournoi

#### Correction d'une donne / Reconfiguration d'un étui pendant le tournoi

Bridg'ette

Affichage diagramme étui n°16

Nord Sud

♠ A 10 6 2	♥ R 9 5	♦ D 8 4	♣ V 7 3
♥ V 7 3	♠ A 10 6 2	♦ R 9 5	♣ D 8 4
♦ R 9 5	♣ D 8 4	♥ D 8 4	♦ V 7 3
♣ D 8 4	♠ A 10 6 2	♣ A 10 6 2	♥ R 9 5

Retour au tableau de bord

### 7.5 Clôture d'un tournoi

#### 7.5.1 Correction d'un résultat

Correction d'un résultat

En cas d'erreur de saisie, correct le résultat. Les pénalités pour une paire sont entrées en modifiant le résultat de la donne pour la paire concernée.

Naviguez entre les différentes donnes en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10 -1 +1 +10

Résultats donne n° 11

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

Personne vulnérable

NS	EO	contrat	par	ent	res	pts	rg
1	4	2 T	N	AK	2	130	2.0
2	1	7 K	E	7K	-3	150	3.0
3	3	2 C	E	5K	0	-110	0.0
4	5	2 K	E	3K	-2	100	1.0

Retour page de clôture

#### Corriger un résultat

-10 -1 +1 +10

Résultats donne n° 11

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

Personne vulnérable

NS	EO	contrat	par	ent	res	pts	rg
1	1	2 T	N	AK	2	130	2.0
2	1	7 K	E	7K	-3	150	3.0
3	3	2 C	E	5K	0	-110	0.0
4	5	2 K	E	3K	-2	100	1.0

Résultat table NS 2 avec EO 1

Contrat 7♦ joué par Est

Sud entame 7♦

Résultat -3

=

Résultat table NS 2 avec EO 1

Contrat 7♦ joué par Est

Sud entame 7♦

Résultat -3

Points NS 150

Valider la correction

Attente validation correction ...

Résultats donne n° 11

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

Personne vulnérable

NS	EO	contrat	par	ent	res	pts	rg
1	4	2 T	N	AK	2	130	2.0
2	1	7 K	E	7K	-1	50	3.0
3	3	2 C	E	5K	0	-110	0.0
4	5	2 K	E	3K	-2	100	1.0

OK

Points NS 150

Valider la correction

Attente validation correction ...

Retour page de clôture

#### 7.5.2 Application de la moyenne générale sur un résultat

Par définition, la médiane est la valeur qui sépare la moitié inférieure de la moitié supérieure de l'ensemble des résultats de la donne en ne prenant pas en compte la ligne à corriger.

Appliquer la médiane revient à faire en sorte que le résultat corrigé corresponde à un pourcentage de 50%, résultat neutre qui n'avantage pas et ne désavantage pas les paires concernées.

# Appliquer une moyenne générale (en réalité la médiane)

**Application de la moyenne générale**

*En cas d'autre problème découvert lors du déroulé d'une donne à une table, utilisation de la médiane des résultats des autres tables.*

Naviguez entre les différentes donnes en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10	-1	+1	+10
-----	----	----	-----

**Résultats donne n°1**

**Nord donneur - Personne vulnérable**

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	rg
1	1	3 SA	S	V♦	=	400	2.0
2	3	3 SA	S	6♥	=	400	2.0
3	5	3 SA	S	7♣	=	400	2.0
4	2	3 SA	S	9♥	+1	430	4.0
5	4	3 ♦	E	3♦	+1	-130	0.0

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

**Résultats donne n°1**

**Nord donneur - Personne vulnérable**

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	rg
1	1	3 SA	S	V♦	=	400	2.0
2	3	3 SA	S	6♥	=	400	2.0
3	5	3 SA	S	7♣	=	400	2.0
4	2	3 SA	S	9♥	+1	430	4.0
5	4	3 ♦	E	3♦	+1	-130	0.0

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

**Retour page de clôture**

*La valeur affichée correspond à la médiane calculée. Le directeur de tournoi valide la médiane calculée ou entre une valeur différente.*

**Résultats donne n°1**

**Nord donneur - Personne vulnérable**

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	rg
1	1	3 SA	S	V♦	=	400	2.0
2	3	3 SA	S	6♥	=	400	2.0
3	5	3 SA	S	7♣	=	400	2.0
4	2	3 SA	S	9♥	+1	430	4.0
5	4	3 ♦	E	3♦	+1	-130	0.0

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

**Retour page de clôture**

**Application de la moyenne générale**

*En cas d'autre problème découvert lors du déroulé d'une donne à une table, utilisation de la médiane des résultats des autres tables.*

Naviguez entre les différentes donnes en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10	-1	+1	+10
-----	----	----	-----

**Résultats donne n°1**

**Nord donneur - Personne vulnérable**

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	rg
1	1	3 SA	S	V♦	=	400	2.0
2	3	3 SA	S	6♥	=	400	2.0
3	5	3 SA	S	7♣	=	400	2.0
4	2	3 SA	S	9♥	+1	430	4.0
5	4	3 ♦	E	3♦	+1	-130	0.0

Puis, sélectionnez la ligne concernée dans le tableau des résultats.

**Retour page de clôture**

Après sélection de la ligne à corriger, l'application calcule automatiquement la médiane des autres résultats. La médiane calculée est proposée par défaut dans le champ « valeur appliquée ». Le directeur de tournoi valide la médiane calculée ou entre une valeur différente à sa convenance.

## 7.5.3 Suppression d'une donne

### Suppression d'une donne

**Suppression d'une donne**

Naviguez entre les différentes donnes en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10	-1	+1	+10
-----	----	----	-----

**Résultats donne n°1**

**Personne vulnérable**

NS	EO	contrat	par	ent.	res	pts	rg
1	1	2 K	E	VP	1	-110	2.0
2	3	6 K	S	10C	-3	-150	0.0
3	5	6 C	N	RT	1	1010	3.0
4	2	3 C	E	8K	0	-140	1.0

En cas d'intervention de mains ou de cartes dans un étui sans possibilité de revenir en arrière, le mieux est de supprimer tous les résultats pour la donne concernée.

**Supprimer la donne**

Pour les autres possibilités d'arbitrage (moyenne, correction, ajout de pénalité), retournez à la page de clôture

**Retour page de clôture**

**Suppression d'une donne**

Naviguez entre les différentes donnes en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10	-1	+1	+10
-----	----	----	-----

**Résultats donne n°1**

**Personne vulnérable**

NS	EO	contrat	par	ent.	res	pts	rg
1	1	2 K	E	VP	1	-110	2.0
2	3	6 K	S	10C	-3	-150	0.0
3	5	6 C	N	RT	1	1010	3.0
4	2	3 C	E	8K	0	-140	1.0

En cas d'intervention de mains ou de cartes dans un étui sans possibilité de revenir en arrière, le mieux est de supprimer tous les résultats pour la donne concernée.

**Supprimer la donne**

**Je confirme**

**Oups ! J'annule**

Pour les autres possibilités d'arbitrage (moyenne, correction, ajout de pénalité), retournez à la page de clôture

**Retour page de clôture**

# 8 Paramétrage

## Paramétrage de l'application

The screenshot shows the main application interface with a sidebar on the left containing buttons for 'Création nouveau tournoi', 'Gestion des joueurs', 'Paramétrage application' (which is highlighted with a red box), and 'Retour page d'accueil'. The main area is titled 'Paramétrage application' and includes sections for 'Mail en copie des résultats' (with an email input field 'gbe@coiffier.org'), 'Ouverture du club' (with days of the week checkboxes: Lundi checked, Mardi checked, Mercredi unchecked, Jeudi checked, Vendredi checked, Samedi unchecked, Dimanche unchecked), 'Durées de jeu' (with duration inputs: 5 minutes and 7.5 minutes habituellement), 'Durée initiale pour la mise en place des joueurs' (with duration inputs: 0 minutes and entre 0 et 5 minutes), 'Durée supplémentaire pour l'entrée des diagrammes' (with duration inputs: 0 minutes and entre 0 et 5 minutes), 'Affichage' (with a maximum of 5 results displayed), 'Fonctions optionnelles' (with checkboxes for 'Demande du code pour rejoindre le tournoi en cours pour les joueurs: Oui' checked and 'Non' checked), and 'Fonctions optionnelles' (with checkboxes for 'Demande du code pour rejoindre le tournoi en cours pour les joueurs: Non' checked and 'Oui' unchecked). A large green button 'Enregistrer les paramètres' is at the bottom right.

### 8.1 Envoi des résultats

Le club a la possibilité de mettre une personne systématiquement en copie de l'envoi des résultats des tournois lors de la clôture.

### 8.2 Jours d'ouverture du club

Utilisé par la fonction de recherche de partenaire

### 8.3 Durées de jeu

Cette section permet de définir plusieurs durées utilisées pendant le déroulement d'un tournoi et dans l'estimation de l'heure de fin du tournoi.

### 8.4 Paramètres d'affichage

Cette section permet de définir plusieurs tailles de tableaux ou d'écran.

### 8.5 Fonctions optionnelles

#### 8.5.1 Demande du code pour rejoindre le tournoi en cours

Pour les directeurs de tournois, l'accès à l'application « Bridgette » est protégé par un mot de passe. En fonctionnement normal, il n'y pas d'authentification des joueurs rejoignant le tournoi en cours.

This is a close-up view of the 'Fonctions optionnelles' section from the previous screenshot. It contains a single checkbox labeled 'Demande du code pour rejoindre le tournoi en cours pour les joueurs:' with two options: 'Oui' (radio button checked) and 'Non' (radio button checked).

Le directeur de tournoi peut imposer la saisie d'un code d'authentification aux joueurs rejoignant le tournoi en cours. Ce code est généré lors de chaque création de tournoi, le code est affiché sur la page principale de directeur de tournoi et sur le tableau de bord (1887 dans l'exemple ci-dessous)



Le code est communiqué aux joueurs au moment de leur inscription, il est demandé lorsqu'un joueur souhaite rejoindre le tournoi :



L'accès au tournoi en cours est refusé lorsque le code d'accès est erroné.

### 8.5.2 Identification des joueurs

Les accès pour l'administration, la direction de tournoi, la gestion des joueurs et le paramétrage sont protégés par la fourniture d'un pseudo et d'un mot de passe.

Pour des raisons de sécurité, il peut être nécessaire de réserver l'accès au tournoi en cours aux seuls joueurs connus du club par leur adresse mail associé à un mot de passe propre au club.

Cette protection est intrinsèque pour les joueurs utilisant l'application Android, voir section 2.4. Pour les joueurs se connectant directement sur le site de l'application, le directeur de tournoi peut imposer que chaque joueur rejoignant le tournoi soit identifié, soit en tant que membre du club, soit en tant que participant au tournoi.

Identification des joueurs pour rejoindre le tournoi en cours:	Non <input checked="" type="radio"/>
Oui, seulement Membres du club	M <input type="radio"/>
Oui, seulement Participants	P <input type="radio"/>

La possibilité de rejoindre un tournoi en tant que membre du club (option M), mais non inscrit au tournoi du jour, permet le prêt d'un smartphone d'un membre du club à un participant au tournoi ne disposant pas de son propre smartphone (oubli, plus de batterie, ...).

Lorsque l'option est active, l'application demande au joueur de s'identifier, cette identification reste active pendant 30 jours, elle se réactive à chaque fois que le joueur rejoint un tournoi. Après 30 jours d'inactivité, le joueur devra s'identifier à nouveau pour rejoindre un tournoi en cours.



En cas d'oubli de son mot de passe, le joueur peut demander une réinitialisation en cliquant sur « Mot de passe oublié ».

### 8.5.3 Affichage résultats en IMP

Pour les tournois de 4 ou 5 paires seulement, il est possible de choisir entre un affichage des résultats en pourcentage ou un affichage des résultats en IMP (International Match Point). Le calcul des scores étant différent pour ces 2 méthodes, le classement des paires peut également être différent comme le montre l'exemple ci-dessous.

Résultats tournoi du 08 juillet 2022			
4 paires Howell 24 donnes jouées / 24 en circulation			
Rg	NS	Paire	Score
1ex	2	Danielle Bidou Bruno Coiffier	54.2 %
1ex	3	Jean Paul Picq Claudie Mellon	54.2 %
3	1	Hélène Pujol Aimée Agostino	50.0 %
4	4	Nicole Bontemps Aline Hebert	41.7 %

Résultats tournoi du 08 juillet 2022			
4 paires (résultats en IMP) 24 donnes jouées / 24 en circulation			
Rg	N° paire	Paire	IMP
1	2	Danielle Bidou Bruno Coiffier	65
2	1	Hélène Pujol Aimée Agostino	56
3	3	Jean Paul Picq Claudie Mellon	42
4	4	Nicole Bontemps Aline Hebert	31

Le classement n'est pas le même en pourcentage (0 ou 100%) et en IMP, cela s'explique par le fait que le nombre de points IMP attribué est fonction de l'écart de points alors qu'en pourcentage la note ne peut prendre que 3 valeurs : 0%, 50% ou 100% lorsqu'une donne n'est jouée que 2 fois.

### 8.5.4 Affichage résultats provisoires

Lorsque cette option est validée, les résultats provisoires sont visibles pendant le déroulement du tournoi sur la page de sélection de paires.

Après le 1<sup>er</sup> tour, tout le monde a 0%. Ce n'est qu'à compter du 2<sup>ème</sup> tour que les résultats commencent à se différentier.

**Joueur en sud: Identifiez vous en cliquant sur votre paire.**

Paire NS	N° paire	
Nord Table 1 Sud Table 1	1	0
Nord Table 2 Sud Table 2	2	0
Nord Table 3 Sud Table 3	3	0
Nord Table 4 Sud Table 4	4	0
Nord Table 5 Sud Table 5	5	0

Attente sélection ...

**Résultats provisoires ...**

**Retour page d'accueil**

**Résultats provisoires**

**Résultats tournoi du 31 octobre 2022**

5 paires Nord-Sud, 6 paires Est-Ouest  
18 donnes jouées / 18 en circulation

Rg	NS	Paire	%
1ex	1	Nord Table 1 Sud Table 1	0.0
1ex	2	Nord Table 2 Sud Table 2	0.0
1ex	3	Nord Table 3 Sud Table 3	0.0
1ex	4	Nord Table 4 Sud Table 4	0.0
1ex	5	Nord Table 5 Sud Table 5	0.0

Rg	EO	Paire	%
1ex	1	Est Table 1 Ouest Table 1	0.0
1ex	2	Est Table 2 Ouest Table 2	0.0
1ex	3	Est Table 3 Ouest Table 3	0.0
1ex	4	Est Table 4 Ouest Table 4	0.0
1ex	5	Est Table 5 Ouest Table 5	0.0
1ex	6	Est Table 6 Ouest Table 6	0.0

**Rejoindre le tournoi en cours**

### 8.5.5 Retour possible à la définition des paires

Il peut arriver qu'un retardataire se présente au club juste après le lancement du tournoi par le directeur de tournoi. Dans ce cas, si l'option est activée et **si personne n'a commencé à jouer**, le directeur a la possibilité de revenir à la page de définition des paires pour reconfigurer les tableaux des paires en prenant en compte le retardataire (et surtout son partenaire qui devait être en train de le maudire !!!).

L'application « Bridgette » ne peut savoir si les joueurs ont commencé à jouer, c'est donc au directeur du tournoi d'alerter les joueurs sur le faux départ du tournoi.

**Tournoi du 06 novembre 2022**

**Mitchell, 5 tables complètes, 5 positions, 3 étuis par table**

**Affiche / masque les paires**

En cas d'arrivée tardive d'un joueur et si **personne n'a commencé à jouer**, il est possible de revenir à la page de définition des paires pour prendre en compte le joueur en retard. **Revenir définition des paires**

Si le tournoi s'éternise, vous pouvez diminuer le nombre de positions

Nombre positions: **5**    **-**    **+**

Donnes jouées: 15 sur 15

Le rajout d'une paire peut impliquer une redistribution des étuis sur les tables.

Au premier résultat enregistré dans la base de données, la possibilité de revenir à la page de définition des paires n'est plus visible.



## 8.6 Performances des joueurs

Lorsque cette option est validée, les performances des meilleurs joueurs sont affichées dans la rubrique « Affichage des résultats ».

Le pourcentage est calculé en prenant la moyenne des résultats obtenus au cours des M derniers mois, M étant paramétrable. Pour figurer dans le tableau, les joueurs doivent avoir joué un minimum de N tournois, N étant paramétrable. Dans l'exemple ci-dessous, M = 3 mois, N = 12 tournois joués.

Performance moyenne des joueurs sur les 3 derniers mois (du 13 septembre 2022 à ce jour) avec au moins 12 tournois joués			
Rg	Joueur	N	%
1	André Piccione	19	61.0
2	Christian Dozol	14	60.0
3	Maryvonne Piccione	14	59.4
4	Claude Cavailler	13	59.3
5	Richard Pallier	19	55.1
6	Alain Guiraud	22	53.5
7	Denise Martinet	15	52.4
8	Patrick Peltre	22	51.7
9	Bruno Coiffier	20	51.6
10	Annie Bouvier	21	50.9

## 8.7 Fonctions de test

- 0 fonctionnement normal
- 1 Remplissage aléatoire automatique du résultat des données sans arrêt pour une paire
- 2 Remplissage aléatoire automatique du résultat des données avec arrêt au changement de position
- 3 et plus : réservé

# 9 Affichage derniers résultats

Cliquez sur l'un derniers tournois affichés ou utilisez le calendrier pour rechercher une date précise.

**Bridg'ette**

### Affichage des résultats

#### Liste des 5 derniers tournois

Type	Date
Mitchell 10 paires	16 août 2022
Howell 7 paires	11 août 2022
Howell 8 paires	09 août 2022
Mitchell 10 paires	02 août 2022
Mitchell 9 paires	28 juillet 2022

#### Rechercher les résultats d'un tournoi

**Aout 2022**

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30	31				

**Mai 2022**

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
						1
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30	31					

Pas de tournoi à cette date !

**Affiche / masque types de tournoi**

**Retour page d'accueil**

**Affiche / masque types de tournoi**

**Retour page d'accueil**

## 9.1 Affichage des résultats d'un tournoi

### Affichage derniers résultats

**Affichage des résultats**

**Liste des 5 derniers tournois**

Type	Date
Mitchell 15 paires	03 septembre 2024
Mitchell 13 paires	02 septembre 2024
Howell 7 paires	30 août 2024
Mitchell 11 paires	29 août 2024
Mitchell 13 paires	27 août 2024

**Rechercher les résultats d'un tournoi**

**Septembre 2024**

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
			1			
2	3	4	5	6	7	8
9	10	11	12	13	14	15
16	17	18	19	20	21	22
23	24	25	26	27	28	29
30						

**Résultats tournoi du 03 septembre 2024**

7 paires Nord-Sud, 8 paires Est-Ouest  
24 donnees jouées / 24 en circulation

Rg	NS	Paire	%
1	6	Bruno de la Taille Edmond Llorca	58.7
2	7	André Piccione Lucie Cattino	58.3
3	4	Colette Demierre Michèle Flandrin	52.1
4	1	Claude Cavallier Christian Dozol	51.7
5	2	Alain Guiraud Richard Pallier	50.7
6	3	Hélène Pujol Martine Dunez	43.8
7	5	Arlette Mabille Jean Mabille	34.7

Points Honneurs moyens:  
Nord-Sud: 21.08 Est-Ouest: 18.92

Naviguez entre les différentes donnees en cliquant sur les chiffres pour avancer ou reculer d'une unité ou d'une dizaine

-10	-1	+1	+10
-----	----	----	-----

**Donne n°1**

**Nord donneur - Personne vulnérable**

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	% NS
4	7	4	♥	O	A♦	-2	100
6	4	3	♥	O	4♣	-1	50
1	1	3	♠	N	A♣	-1	-50
7	8	2	♦	N	V♦	-1	58.3

**Affiche/masque types tournois**

## Affichage feuille de route d'une paire

-10 -1 +1 +10 ↗

Donne n°1  
Nord donneur - Personne vulnérable

NS	EO	cont.	par	ent.	res	pts	% NS	
4	7	4	♥	O	A♦	-2	100	
6	4	3	♥	O	4♣	-1	50	
1	1	3	♠	N	A♣	-1	-50	
7	6	2	♣	N	V♦	-1	-50	
5	2	4	♣	N	A♣	-3	-150	
3	5	4	♣	O	A♥	+1	-150	
2	3	4	♣	X	O	A♦	+1	-610
								0.0

R V 5  
♥ A 9 8 2  
♦ A R 5 4  
♣ 4 2

♠ R V 10 6 5 3  
♥ D  
♦ 2  
♣ R D V 10 8 6

Nord Sud

A 10 8 7 6  
D  
V 10 7  
A 7 5 3  
D 9 4 3 2  
7 4  
D 9 8 6 3  
9

Affichage feuille de route  
Retour liste des tournois

## Affichage détaillé des résultats Feuille de route

Cliquez sur la ligne pour revenir à l'affichage des résultats de cette donne

7	7	Catherine Marois Nicole Bontemps	43.6
8	3	Robert Ciurnelli Aimée Agostino	43.2

Points Honneurs moyens:  
Nord-Sud: 21.08 Est-Ouest: 18.92

Cliquez sur une paire pour afficher sa feuille de route

feuille de route

Affichage donnees  
Retour liste des tournois

Feuille de route de la paire EO3 Robert Ciurnelli - Aimée Agostino ↗								
Résultats des donnees jouées								
Etui	cont.	par	ent.	res	pts	% EO	Moy.	
Alain Giraudeau - Richard Pallier	1	4 ♣ X	O	A♦	+1	610	100.0	
Bruno de la Taille - Edmond Llorca	2	2 ♥	N	R♣	-2	200	83.3	77.8
Hélène Pujol - Martine Dunez	3	1 ♠	S	9♦	+3	-170	50.0	
André Piccione - Lucie Cattino	4	6 ♥	N	10♦	-1	100	91.7	
Colette Demierre - Michèle Flandrin	5	4 ♣	S	9♣	+2	-680	0.0	38.9
Claude Cavailler - Christian Dozol	6	4 ♥	S	2♣	=	-420	25.0	
Arlette Mabille - Jean Mabille	7	1 SA	E	3 ♠	-1	-100	100.0	
	8	2 SA	N	9♣	=	-120	25.0	44.4
	9	3 ♥	O	5♣	-1	-100	8.3	
	10	2 ♠	O	8♣	-4	-400	16.7	
	11	2 ♠	S	A♥	+1	-140	33.3	33.3
	12	2 SA	E	4 ♥	-1	-50	50.0	
	13	3 ♥	S	8♣	=	-140	25.0	
	14	5 ♥	E	D♦	=	450	100.0	47.2
	15	2 SA	S	6♥	+1	-150	16.7	
	19	3 SA	E	D♥	-2	-200	25.0	
	20	1 SA	O	2♣	-2	-200	0.0	19.4
	21	2 ♥	S	V♣	+2	-170	33.3	
	22	3 SA	E	V♥	-1	-100	16.7	
	23	4 ♦	S	3♣	=	-130	41.7	41.7
	24	3 ♥	N	9♣	+1	-170	66.7	

## 10 Recherche de partenaire

### Recherche partenaire ↗

Choisissez une date de tournoi:

Septembre 2024

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Cliquez sur la date souhaitée

Septembre 2024

Lu	Ma	Me	Je	Ve	Sa	Di
1	2	3	4	5	6	7
8	9	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21
22	23	24	25	26	27	28
29	30					

Pas de joueurs en attente de partenaire pour le tournoi du 05 septembre 2024

Vous recherchez un partenaire ?  
Alors, inscrivez-vous !

Prénom Nom

Tél Contact

Optionnel, un petit mot pour vous présenter et plus ...

Enregistrer ↗

Le formulaire s'affiche:  
Entrez vos coordonnées

N'oubliez pas d'enregistrer

Ouverture du club  
Jours d'ouverture du club pour la recherche de partenaire

Lundi  Mardi  Mercredi  Jeudi  Vendredi  Samedi  Dimanche

Le calendrier affiche les jours d'ouverture du club de bridge. En grisé, les jours où le club est fermé.

Ces jours d'ouverture sont définis dans les paramètres de fonctionnement du club, voir section paramétrage

## Recherche partenaire, après votre inscription

The image shows two side-by-side screenshots of a web application interface. Both screenshots feature a top navigation bar with days of the week: 23, 24, 25, 26, 27, 28, 29, and 30. A red arrow points to the number 30 in the first screenshot.

**Screenshot 1 (Left):** This screenshot shows a user profile for "John Doe" with contact information: "01 23 45 67 89". Below the profile, there is a message: "Vous êtes inscrit ? Vous avez trouvé un partenaire ? Vous voulez modifier votre inscription ou vous désinscrire ? Alors, cliquez sur votre nom !" followed by "Alors, inscrivez-vous !". There are input fields for "Prénom Nom" (John Doe) and "Tél Contact" (01 23 45 67 89). A large green button at the bottom says "Enregistrer".

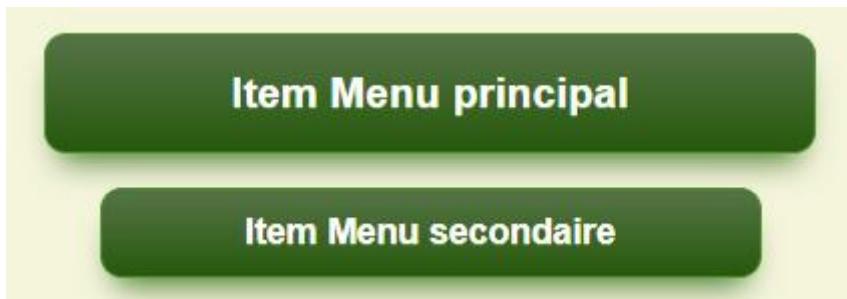
**Screenshot 2 (Right):** This screenshot shows the same user profile and message. It includes a green call-to-action box: "Cliquez sur votre nom pour modifier votre inscription ou vous désinscrire". Below the profile, it says "Joueur John Doe" and "Tél Contact 01 23 45 67 89". A red arrow points to the "Débutant bienvenu" button. At the bottom right, there is a green box with the text "N'oubliez pas d'enregistrer Ou annuler vos modifications" and three buttons: "Mettre à jour", "Se désinscrire", and "Annuler".

## 11 Ergonomie

L'application "Bridgette" doit être vue comme une boîte à boutons où l'utilisateur clique ou appuie sur des boutons. Les boutons sont utilisés pour :

- Naviguer entre les différentes "pages web" de l'application,
- Réaliser des actions,
- Choisir un item dans une liste d'items,
- Choisir une valeur dans un tableau de valeurs,
- ...

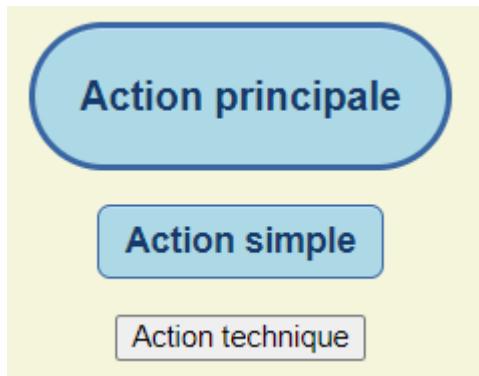
### 11.1 Boutons de navigation



Exemples : "Revenir à la page d'accueil", "Affichage derniers résultats", ...

### 11.2 Boutons d'action

De plusieurs sortes



Exemples d'action principale : "Démarrage tournoi", "Validation résultat", "Enregistrez les diagrammes", ...

Attention : on ne peut pas revenir en arrière. En cas d'erreur de saisie du résultat sur une donne, il faut noter la correction et la communiquer au directeur du tournoi avant la clôture du tournoi. Le directeur du tournoi pourra alors corriger l'erreur, puis clôturer le tournoi pour obtenir les résultats définitifs.

Exemples d'action simple : "Entrez le contrat", "Créer un joueur", ...

En fonction du contexte, on peut revenir en arrière si l'on s'est trompé, ou annuler l'action.

Exemples d'action technique : "Se déconnecter", "Changer son mot de passe", ...

Utilisé pour des fonctions "techniques"

### 11.3 Choix d'une valeur dans un tableau :

Pour exemple, le tableau de choix de l'entame ci-dessous. Le joueur clique sur la carte correspondant à l'entame. En cas d'erreur, il clique sur la bonne carte... La dernière carte cliquée est la bonne.

As♠	As♥	As♦	As♣
R♠	R♥	R♦	R♣
D♠	D♥	D♦	D♣
V♠	V♥	V♦	V♣
10♠	10♥	10♦	10♣
9♠	9♥	9♦	9♣

Exemple : table choix de l'entame

## 12 Utilisateurs

Les utilisateurs de l'application sont répartis en 3 catégories :

- Les joueurs : les joueurs en sud pour les tournois de type Mitchell, ou n'importe lequel des joueurs à une table d'un tournoi Howell.
- Les directeurs de tournoi : le directeur de tournoi intervient avant le démarrage du tournoi pour la définition des paires Nord-Sud et Est-Ouest, la modification éventuelle du nombre d'étuis par table, et pour démarrer le tournoi. Pendant le tournoi, le directeur peut intervenir pour reconfigurer un étui qui aurait été mélangé ! A la fin, le directeur du tournoi peut réaliser des arbitrages, corriger une erreur dans le résultat d'une donne, ... et clôturer le tournoi.
- L'administrateur de l'application pour le club. L'administrateur est celui qui crée et supprime les directeurs de tournois.

Une même personne peut bien sûr être directeur de tournoi, joueur et disposer des droits d'administration.

# 13 Annexes

## 13.1 Types de tournois

Pour les tournois de type Howell, la paire n°1 à la table 1 ne bouge pas pendant le tournoi, **la paire n°1 est réservée aux joueurs à mobilité réduite.**

Voir document séparé sur les types de tournois possibles.

## 13.2 Installation application sur un domaine spécifique

Le club doit fournir les éléments suivants :

Nom du club

### 13.2.1 Paramètres de connexion FTP pour l'installation de l'application

- \$ftp\_host url du serveur de l'application
- \$ftp\_user nom de l'utilisateur pour la connexion FTP
- \$ftp\_password mot de passe de l'utilisateur pour la connexion FTP

### 13.2.2 Hébergement de la base de données

- \$db\_host url du serveur de base de données
- \$db\_name nom de la base de données
- \$db\_user nom de l'utilisateur de la base de données
- \$db\_password mot de passe de l'utilisateur de la base de données
- \$db\_port port utilisé (en général 3306)
- Seuil taille de la base de données allouée à l'application

### 13.2.3 Mailing des résultats et warnings

Paramètres du serveur de messagerie, envoi uniquement, pas de réception :

- \$mail\_Host url du serveur sortant de messagerie
- \$mail\_Username identification de l'utilisateur
- \$mail\_Password mot de passe de l'utilisateur
- \$mail\_Port port utilisé (exemple 465 en SSL/TLS)
- \$mail\_setFrom adresse mail de l'utilisateur
- \$mail\_addBCC adresse mail d'une personne mise systématiquement en copie cachée

## 13.3 Import-export à utiliser en cas de migration

### 13.3.1 Export de la base de données

Cliquez sur le bouton « Export base de données » pour générer le fichier contenant les tables de la base de données au format sql. Le fichier généré porte le nom « xxx\_yyyy\_mm\_jj.sql » où xxx est un trigramme propre au club de bridge.



### 13.3.2 Import de la base de données

L'importation de la base de données va remplacer toutes les données existantes dans la base de données actuelle, y compris les identifiants des administrateurs ! Cliquez sur le bouton « Import ... » pour afficher la page ci-après. Le trigramme « tst » doit être remplacé par le trigramme propre à votre club.

**Administration**

Votre pseudo : admin

[Changer mon mot de passe](#)

[Gestion des pseudos !](#)

[Base de données](#)

Fonctions d'import export à utiliser en cas de migration.

[Export base de données](#)

[Import base de données](#)

**Attention:** l'importation de la base de données va remplacer toutes les données existantes dans la base de données actuelle, y compris les identifiants des administrateurs !

Le fichier d'importation de la base de données doit s'appeler **tst\_importbdd.sql**.  
Concrètement, vous devez recopier le fichier **tst\_yyyy\_mm\_jj.sql** provenant d'un export réalisé sur l'ancien serveur dans ce fichier **tst\_importbdd.sql**, 'copier' et non 'renommer' pour conserver une sauvegarde.

Assurez-vous que ce fichier **tst\_importbdd.sql** existe dans le répertoire **clubs/** de l'application Bridgette sur le nouveau serveur.

Puis confirmez !

[Je confirme](#)

[Oups ! J'annule](#)

[Retour page d'accueil](#)