

Esercizio 1

Il file Book.java contiene la definizione dell'interfaccia per descrivere un libro. Si definisca una classe java MyBook che implementa l'interfaccia Book.

Si corredi la classe degli ovvi metodi toString e equals, e la si testi utilizzando la classe TestBook.

Esercizio 2

Il file Library.java contiene la definizione dell'interfaccia per realizzare una biblioteca. Si definisca una classe java MyLibrary che implementa l'interfaccia Library. La classe MyLibrary deve utilizzare come struttura dati di supporto all'implementazione una lista concatenata i cui nodi hanno la struttura (eventualmente estesa con opportuni metodi)

```
public class BookNode {  
    private Book bk;  
    private BookNode next;  
}
```

Si testi la classe utilizzando la classe TestLibrary.

Esercizio 3

Si definisca la classe MyIndexedBook che estende la classe MyBook e implementa l'interfaccia IndexedBook in modo che ogni libro contenga anche un codice identificativo e l'informazione relativa al genere (quale narrativa, guida di viaggio, etc.).

Esercizio 4

Si definisca la classe MyIndexedLibrary che estende la classe MyLibrary e implementa l'interfaccia IndexedLibrary in modo che ad ogni volume che viene inserito sia associato un codice identificativo univoco.

Si testi la classe utilizzando la classe TestIndexedLibrary.