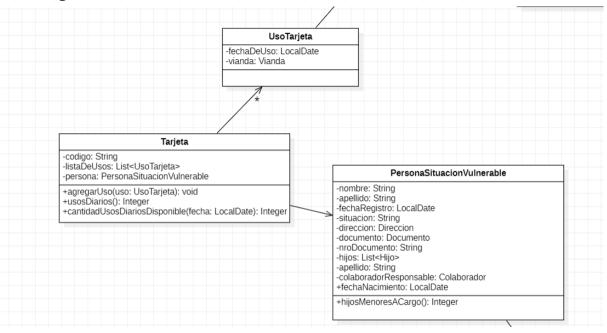
Decisiones para entregas de DDS

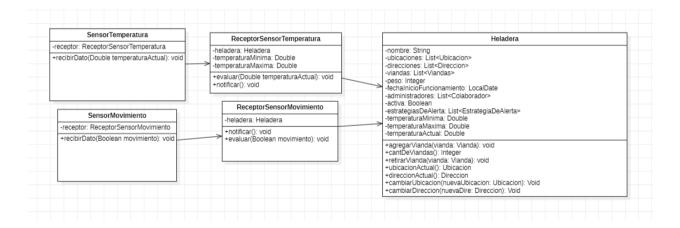
Entrega 2



Clase Tarjeta:

Esta entidad se encarga de almacenar toda la información respecto a las tarjetas que usaran las personas en situación vulnerable, tendrán una clase Uso Tarjeta para poder manejar la información relacionada a los usos. También, esta clase se creó para limitar la entidad persona Vulnerable a cumplir su función y no extenderse.

 <u>Clase usoTarjeta:</u> Clase creada para manejar toda la información respecto a los usos de la tarjeta, permitiendo limitar la tarjeta a lo que realmente debería encargarse

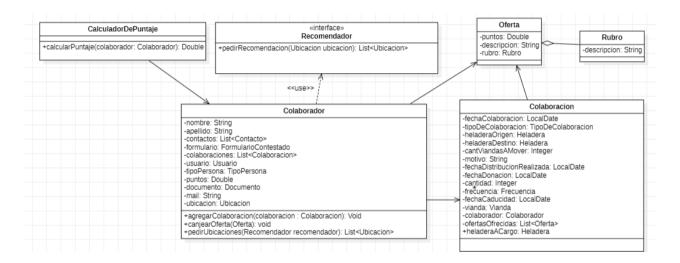


- <u>Clase Heladera:</u> Clase creada para manejar toda la información respecto a las heladeras, se le agregan atributos a partir de la implementación de los receptores.
- <u>Clase ReceptorSensorTemperatura:</u> Clase creada para manejar los atributos del receptor, el receptor es quien conoce al sensor, cuando éste recibe algún dato se lo envía a la instancia de Sensor.
- <u>Clase SensorTemperatura:</u> Clase creada para representar al sensor, a partir del dato que reciba utiliza su atributo receptor y evalúa si es que la heladera corre peligro.
- <u>Clase ReceptorSensorMovimiento:</u> Clase creada para manejar los atributos del receptor, el receptor es quien conoce al sensor, cuando éste recibe algún dato se lo envía a la instancia de Sensor.
- <u>Clase SensorMovimiento:</u> Clase creada para representar al sensor, a partir del dato que reciba utiliza su atributo receptor y evalua si es que la heladera corre peligro.

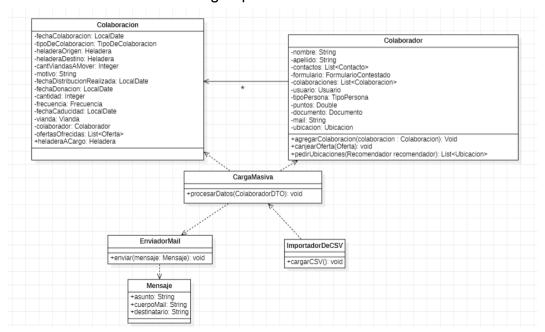


- <u>Clase Técnico</u>: Se creó la clase que permite manejar el abm de tecnicos con los respectivos requerimientos para la entrega
- Clase Localidad:
- Clase Municipio:
- Clase Provincia:

SE CREO UN SERVICE PARA EL MANEJO DE LA API GEOREF



- <u>Clase CalculadorDePuntaje:</u> Clase creada para simplemente calcular el puntaje de un colaborador.
- <u>Clase Oferta:</u> Clase creada para manejar la información de las ofertas que se ofrecen a partir del sistema de puntos.
- <u>Clase Rubro:</u> Clase creada para abstraer y permitir la generación de distintos rubros en el sistema.
- Clase Colaborador: Se le agrega el atributo puntos, además los métodos canjearOferta y pedirUbicaciones a partir de la implementación del sistema de puntos y el recomendador.
- <u>Clase Colaboracion:</u> Se le agrega el atributo ofertasOfrecidas a partir de la implementación del sistema de puntos, nos permite saber si el colaborador colaboró ofreciendo algún producto.



<u>Clase Carga Masiva:</u> Clase encargada de procesar las distintas colaboraciones provenientes del importador CSV y de asociar las colaboraciones y/o alertar la creación de un nuevo colaborador.

<u>Clase Importador CSV:</u> Clase encargada de facilitarle los datos del .csv a la carga masiva cuando este procesa los datos

<u>Clase Enviador Mail:</u> Contiene toda la información para poder realizar el envío de mail a una casilla de mail Valida en caso de no tener cargado en el sistema a un colaborador.

Clase Mensaje: Clase encargada de manejar la estructura del mail a enviar