

Menu

Bienvenue [Fernand LIME](#) [flime](#)

Rechercher :

- [home](#)
- [Modules](#)
- » [Paris](#)
- » [2013](#)
- » [UNIX-1-002](#)
- » [Zappy](#)
- » [La voisinerie RPZ](#)

Rendez-vous R.D.V.

3 3 Nouveaux messages 3 msg

Activités

Planning

E-learning

Forum

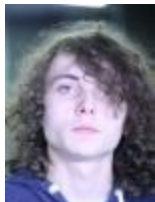
Vos dernières évaluations : [Groupe de Gros-Projet-Web-PAR-2-1-ltorre](#)

Notation Barème projet Zappy

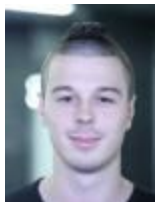
Instructions du barème

Dépôts : `vogsphere@vogsphere.42.fr:unix-1-002/2013/par-2-1/zappy/mbacoux` Le dépôt vous est maintenant accessible, vous pouvez récupérer le rendu.

Membres du projet



mbacoux



spuyet



ffourati



fmontaro

Ce barème contient des zones où VOUS devez décider, selon votre propre expérience, de quelle façon doit être contrôlée une fonctionnalité demandée. Nous vous demandons, pour le bon déroulement de cette notation : - de rester courtois, poli, respectueux, constructif, lors de cet échange. Le lien de confiance entre la communauté 42 et vous en dépend. - de bien mettre en évidence auprès de la personne notée (ou du groupe) les dysfonctionnements éventuels. - d'accepter qu'il puisse y avoir parfois des différences d'interprétation sur les demandes du sujet ou l'étendue des fonctionnalités. Restez ouvert d'esprit face à la vision de l'autre (a-t-il raison ? tort ?), et notez le plus honnêtement possible. Vous avez normalement accès aux rendus effectués par la personne que vous devez noter. Récupérez-les pour effectuer la correction. Bonne soutenance à tous !

Avant toute chose

Ces points sont à connaître ou à appliquer avant de passer à la vérification de chaque exercice. RAPPELEZ VOUS QUE VOUS NE DEVEZ CORRIGER QUE CE QUI SE TROUVE SUR LE DÉPÔT DE RENDU DE L'ÉTUDIANT. Il s'agit de faire un "git clone" du dépôt de rendu, et de corriger ce qui s'y trouve.

Durée de la soutenance

ATTENTION: c'est un projet long à évaluer, il faut pour un projet complet compter environ: - 20-30mn pour tester le serveur - 10-20mn pour tester le client graphique - 5-10mn pour tester le client IA donc entre 35mn et 1h

Preliminaires simples

Si l'un de ces points est vrai, alors la soutenance est immédiatement terminée, et le groupe a 0.
- Pas de rendu (= rien dans le dépôt git) - Pas de fichier auteur - Fichier auteur invalide
0

Norme

Si une faute de norme est présente dans le projet, le groupe a 0, libft incluse qui est considérée comme partie intégrante du rendu. (Certains étudiants ont signalé prendre l'initiative de ne pas vérifier la norme sur la libft dans un rendu. C'est une erreur de leur part, nous n'avons jamais laissé sous entendre que la libft ne faisait pas parti du rendu. Toute faute de norme doit être sanctionnée par un 0, pas de "je laisse une chance avant de mettre 0", "la libft ça a rien à voir", "je comprends pas l'intérêt" ou que sais-je. La Norminette fait foi. Une faute de norme vaut 0.) La soutenance peut néanmoins continuer, afin d'éclairer le groupe sur la qualité de son travail mis à part la norme.

0

Triche

Si un cas de triche est suspecté, la notation s'arrête. Utilisez la boîte de sélection "triche" dans la barre de notation en bas de ce barème. La note est alors mise à -42. => Pour mémoire, un cas de triche correspond à un code qui n'est pas fait ou pas reproductible par son auteur, ou bien l'utilisation d'éléments explicitement interdits ou qui visent à dénaturer le rôle pédagogique du projet. A utiliser avec calme, précaution, et discernement. En cas de triche, vous devez finir la soutenance et préciser la note que la personne AURAIT eu sans cette détection de triche.

0-42

Serveur

vous allez être amené à évaluer la qualité fonctionnelle et technique de celui-ci. Une très bonne connaissance du projet est requise pour bien l'appréhender. Nous utiliserons les options suivantes: ./serveur -p 4242 -t 10 -x 10 -y 10 -c 5 -n toto titi

Prérequis serveur

- Si pas d'utilisation de select, on s'arrête là pour cette partie -> 0

0

Réseau et temps

- Si pas de concatenation des demi commandes (tester avec nc en faisant des control+d) -> -2 pts - Buffer tournants en lecture et écriture -> +1 pt - Gestion du temps en utilisant gettimeofday(2) -> +1 pt - Liste d'action globale avec un tri par insertion pour que les actions ayant un temps le plus court soit au début de la liste -> +1pt

-2-10123

Commandes et jeu

- Gestion de avance/droite/gauche -> +1 pt - Gestion de voir/inventaire/prend/pose -> +1 pt - Gestion de incantation -> +1 pt - Gestion de fork -> +1 pt - Bonne gestion des slots (-c et fork) -> +1 pt

012345

Client Graphique

Sont évalués à la fois l'aspect esthétique et interactif du client.

Normal

- Le client se connecte au serveur et affiche la map -> +1 pt - Les joueurs et les pierres et la nourriture sont présents -> +1 pt - On peut cliquer sur une case afin de voir le détail de celle-ci dans une fenêtre flottante/infobulle/autre... -> +1 pt

0123

Cool

- On distingue le nombre de pierres identiques sur une case (2 linemate) -> +1 pt - On peut cliquer sur un joueur afin de voir ses statistiques dans une fenêtre flottante/ infobulle... -> +1 pt - On peut faire défiler la map -> +1 pt

0123

Epic

- On peut verrouiller le focus sur un joueur et le suivre dans ses déplacements même s'il se déplace dans la map. -> +1 pt - Gestion du son (broadcast) -> +1 pt

012

Client IA

on évalue uniquement le côté fonctionnel ici

Niveau => Points

Tester avec un t entre 50 et 100 - Monte au niveau 1/2/3 -> 1 point. - Niveau 4/5 -> 2 points - Niveau 6 -> 3 points - Niveau 7 -> 4 points - Niveau 8 -> 5 points on peut attendre jusqu'à 10mn que le client IA monte de level, mais si au bout de 10mn il est toujours à un niveau inférieur à 8, c'est qu'il ne montera plus grâce à son IA, mais que par chance, et on évalue pas la chance.

012345

Bonus / Malus

Pas plus de 31/20 !

Les Bonux

- Gestion d'effets sonores du client graphique -> +1 pt. - Administration en live du serveur : * sur le shell de celui-ci -> +1 pt * sur une socket sécurisée SSL -> +1 pt * avec authentification -> +1 pt * Resizing de la map avec remplacement des joueurs s'ils sont hors-map -> +1 pt * Changement

de l'échelle de temps en live -> +1 pt - Client graphique en 3D -> +2 pts. - tout autres bonus valable et correctement implémenté: +1pt par bonus

0123456789101112131415

La tournée du patron

- De la musique dans le client graphique ? +1pt - Des effets sonores dans le client graphique ? +1pt - De la musique dans le client IA ? +1pt - Des effets sonores dans le client IA ? +1pt - La musique de Ghost n' Goblins (version amstrad cpc 6128) quelque part dans le jeu ? +1 pt

<https://www.youtube.com/watch?v=ZgufriFkri4> <http://www.cpcbox.com/>

01234

Malus

- Appel système non vérifié -> -3 pts - Fuite de mémoire -> -3 pts

0-3-6

Valider

Note

Evaluation OKTricheurnorme

Enregistrer

« Préc.»

• 0

• 1

• 2

• 3

• 4

• Récapitulatif

Suivant »»

Etape Avant toute chose (**éditer**)

Preliminaires simples (0 / 0) :

Norme (0 / 0) :

Triche (0 / 0) :

Etape Serveur (éditer**)**

Prerequis serveur (0 / 0) :

Réseau et temps (undefined / 3) :

Commandes et jeu (0 / 5) :

Etape Client Graphique (éditer)

Normal (undefined / 3) :

Cool (0 / 3) :

Epic (0 / 2) :

Etape Client IA (éditer)

Niveau => Points (0 / 5) :

Etape Bonus / Malus (éditer)

Les Bonux (undefined / 15) :

La tournée du patron (undefined / 4) :

Malus (0 / 0) :

Cette vue récapitule les points et commentaires affectés pour la notation que vous venez d'effectuer.

Pensez bien à cliquer sur valider pour voir apparaitre une confirmation et ainsi terminer l'enregistrement de la note finale.

- [Forum](#)
- [Trombi](#)
- [Documents](#)
- [born2code](#)
- [DashBoard 42](#)
- Timezone:ParisBucharest
- Langue: