Gilles BESANÇON

gilles.besancon@gmail.com +44 7479 930982

Architecte logiciel

& Ingénieur d'études et développement Java, Eclipse RCP, C, C++, C#

Français: Natif Anglais: Courant Espagnol: Scolaire

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Systèmes d'éxploitation Windows, GNU/Linux (Debian, Gentoo, Red Hat, Linux Mint), Mac OS X

UML, Extreme Programming (XP), SCRUM, CMMI Méthodologies

Eclipse, OSGi, Eclipse RCP, IDL, JNI, JNA, JProfiler, JUnit, JAXB, ANT Java

AWT/Swing, SWT/JFace, JavaFX, Ilog JViews Chart Java UI

Java Modeling EMF, EEF, EGF, Acceleo, ATL, XText Microsoft Visual Studio, Cuda, NUnit, NCover C/C++/C# C/C++/C# UI Ilog Views, OpenInventor, Qt, DirectX

Jira, MantisBT, Hudson/Jenkins, Sonar, Git, SVN, CVS, TFS Outillages/Gestion de version

Objective-C, IPhone SDK, X-Code, Android SDK, ADT IPhone/Android

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Novembre 2014 à ... Ingénieur d'études et développement

Schlumberger WesternGeco - Gatwick - U.K.

Environment: Windows, UML, Microsoft Visual Studio, TFS, HTML5, PHP, JavaScript, C++, DirectX, Cuda

Avril 2013 à Septembre 2014 Ingénieur d'études et développement Schlumberger WesternGeco - Houston, TX - U.S.A.

Spécification, Conception, Implémentation & Démonstrations récurentes aux utilisateurs internes de nouvelles fonctionnalitées du plugin de modelisation et conception d'études pour Petrel.

Amélioration de la maintenabilité du code par la réalisation de profonds refactoring (factorisation, définition de patterns)

Environnement: Windows, UML, Microsoft Visual Studio, C#, C++/CLI, C++, Ocean API, OpenInventor, NUnit, NCover, TFS, SCRUM

Août 2006 à Mars 2013 Consultant Architecte, Ingénieur d'études et développement

APSIDE - Brest - France

Octobre 2011 à Mars 2013 Outillage pour la guerre électronique

THALES Airborne Systems - Brest - France

Participation à un projet de recherche collaborative entre THALES et 2 laboratoires de recherche de Brest, dont le but est de générer du code de driver de communication à partir d'un modèle de données et d'un modèle comportemental des interfaces.

Architecture, Conception & Implémentation d'un outil de modélisation basé sur EMF pour concevoir le modèle de données des interfaces, génération documentaire, code Ada - C - VHDL et fichiers de configuration pour des outils d'analyse (Réseaux, Bus VME).

Environnement: Windows, Red Hat, Ada, C, VHDL, HTML, EMF, EEF, EGF, Acceleo, ATL, XText, Hudson

Mars 2010 à Avril 2010 Framework pour applications IPhone de service consommateurs ORANGE Labs - Lannion - France Architecture, Conception & Implémentation d'un framework pour applications IPhone de service consommateur massivement configurable (avatar interactif, geolocalisation, reconnaissance vocale, vocalisation et messagerie) Environnement: Mac OS X, X-Code, Objective-C, C, IPhone SDK, SCRUM

Août 2008 à Juillet 2011 Restitution de mission pour la guerre électronique

THALES Airborne Systems - Brest - France

Dans le cadre d'un partenariat entre Apside et THALES, j'ai encadré une équipe de 5 à 8 ingénieurs.

Architecture, Conception & Implémentation d'un nouveau framework pour les outils de restitution de mission basés sur le framework Eclipse RCP pour remplacer un framework existant en C++.

Environnement: Windows, Red Hat, UML, Eclipse RCP, Ilog JViews Chart, JProfiler, JNI, Ant, SVN, Mantis

Janvier 2008 à Août 2008 Planification de mission pour satelitte

THALES Airborne Systems - Brest - France

Architecture, Conception & Implémentation d'une application basée sur Eclipse RCP à partir d'une application C existante.

Environnement: Windows, Red Hat, UML, Eclipse RCP, Java, JNI, C, CVS

Août 2006 à Août 2008 Restitution de mission pour la guerre électronique

THALES Airborne Systems - Brest - France

Conception & Implémentation de correctifs de maintien en conditions opérationnelles pour une dizaine d'outils de restitution de mission pour la guerre électronique basés sur un framework commun.

Environnement: Windows, Microsoft Visual Studio C++, C/C++, Ilog Views, JNI, CVS

Février 2006 à Juin 2006 Stage de Recherche

Université de Bretagne Occidentale - Brest - France

Optimisation d'un moteur physique multi-agents pour la simulation de phénomènes biologiques en utilisant le shader du GPU & le PPU dans le cadre de l'application SimBioDyn.

Environnement: Windows, UML, Microsoft Visual Studio C++, OpenGL 2.0, LATEX

Août 2004 à Janvier 2005 Stage industriel

SPACEBEL - Liège - Belgique

Étude de la possibilité d'implémenter une application de simulation du matériel de satellite en utilisant la librairie System-C. Environnement: Windows, Debian, UML, C/C++, System-C

FORMATION

Diplome d'ingénieur de l'école nationale d'ingénieur de brest
Master sciences, technologies, santé, à finalité recherche (Spécialité informatique et télécomunications) ENIB - Brest - France