

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

Systèmes d'exploitation	Windows, GNU/Linux (Debian, Gentoo, Red Hat, Linux Mint), Mac OS X
Méthodologies	UML, Extreme Programming (XP), SCRUM, CMMI
Java	Eclipse, OSGi, Eclipse RCP, IDL, JNI, JNA, JProfiler, JUnit, JAXB, ANT
Java UI	AWT/Swing, SWT/JFace, JavaFX, Ilog JViews Chart
Java Modeling	EMF, EEF, EGF, Acceleo, ATL, XText
C/C++/C#	Microsoft Visual Studio, Cuda, NUnit, NCover
C/C++/C# UI	Ilog Views, OpenInventor, Qt, DirectX
Outillages/Gestion de version	Jira, MantisBT, Hudson/Jenkins, Sonar, Git, SVN, CVS, TFS
iPhone/Android	Objective-C, iPhone SDK, X-Code, Android SDK, ADT

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

**Novembre 2014 à ...**    **Ingénieur d'études et développement**    **Schlumberger WesternGeco - Gatwick - U.K.**

Environnement: Windows, UML, Microsoft Visual Studio, TFS, HTML5, PHP, JavaScript, C++, DirectX, Cuda

**Avril 2013 à Septembre 2014**    **Ingénieur d'études et développement**    **Schlumberger WesternGeco - Houston, TX - U.S.A.**

Spécification, Conception, Implémentation & Démonstrations récurrentes aux utilisateurs internes de nouvelles fonctionnalités du plugin de modélisation et conception d'études pour Petrel.

Amélioration de la maintenabilité du code par la réalisation de profonds refactoring (factorisation, définition de patterns)

Environnement: Windows, UML, Microsoft Visual Studio, C#, C++/CLI, C++, Ocean API, OpenInventor, NUnit, NCover, TFS, SCRUM

**Août 2006 à Mars 2013**    **Consultant Architecte, Ingénieur d'études et développement**    **APSIDE - Brest - France**

- **Octobre 2011 à Mars 2013**    **Outillage pour la guerre électronique**    **THALES Airborne Systems - Brest - France**

Participation à un projet de recherche collaborative entre THALES et 2 laboratoires de recherche de Brest, dont le but est de générer du code de driver de communication à partir d'un modèle de données et d'un modèle comportemental des interfaces.

Architecture, Conception & Implémentation d'un outil de modélisation basé sur EMF pour concevoir le modèle de données des interfaces, génération documentaire, code Ada - C - VHDL et fichiers de configuration pour des outils d'analyse (Réseaux, Bus VME).

Environnement: Windows, Red Hat, Ada, C, VHDL, HTML, EMF, EEF, EGF, Acceleo, ATL, XText, Hudson

- **Mars 2010 à Avril 2010**    **Framework pour applications iPhone de service consommateurs**    **ORANGE Labs - Lannion - France**

Architecture, Conception & Implémentation d'un framework pour applications iPhone de service consommateur massivement configurable (avatar interactif, geolocalisation, reconnaissance vocale, vocalisation et messagerie)

Environnement: Mac OS X, X-Code, Objective-C, C, iPhone SDK, SCRUM

- **Août 2008 à Juillet 2011**    **Restitution de mission pour la guerre électronique**    **THALES Airborne Systems - Brest - France**

Dans le cadre d'un partenariat entre Apside et THALES, j'ai encadré une équipe de 5 à 8 ingénieurs.

Architecture, Conception & Implémentation d'un nouveau framework pour les outils de restitution de mission basés sur le framework Eclipse RCP pour remplacer un framework existant en C++.

Environnement: Windows, Red Hat, UML, Eclipse RCP, Ilog JViews Chart, JProfiler, JNI, Ant, SVN, Mantis

- **Janvier 2008 à Août 2008**    **Planification de mission pour satellite**    **THALES Airborne Systems - Brest - France**

Architecture, Conception & Implémentation d'une application basée sur Eclipse RCP à partir d'une application C existante.

Environnement: Windows, Red Hat, UML, Eclipse RCP, Java, JNI, C, CVS

- **Août 2006 à Août 2008**    **Restitution de mission pour la guerre électronique**    **THALES Airborne Systems - Brest - France**

Conception & Implémentation de correctifs de maintien en conditions opérationnelles pour une dizaine d'outils de restitution de mission pour la guerre électronique basés sur un framework commun.

Environnement: Windows, Microsoft Visual Studio C++, C/C++, Ilog Views, JNI, CVS

**Février 2006 à Juin 2006**    **Stage de Recherche**    **Université de Bretagne Occidentale - Brest - France**

Optimisation d'un moteur physique multi-agents pour la simulation de phénomènes biologiques en utilisant le shader du GPU & le PPU dans le cadre de l'application SimBioDyn.

Environnement: Windows, UML, Microsoft Visual Studio C++, OpenGL 2.0, L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X

**Août 2004 à Janvier 2005**    **Stage industriel**    **SPACEBEL - Liège - Belgique**

Étude de la possibilité d'implémenter une application de simulation du matériel de satellite en utilisant la librairie System-C.

Environnement: Windows, Debian, UML, C/C++, System-C

---

## FORMATION

---

2006	Diplome d'ingénieur de l'école nationale d'ingénieur de brest	ENIB - Brest - France
2006	Master sciences, technologies, santé, à finalité recherche (Spécialité informatique et télécommunications)	ENIB - Brest - France