

EL DIA VIERNES 4 DE SEPTIEMBRE EL EQUIPO 3 SE REUNIO PARA DEFINIR LOS PUNTOS CLAVES CON LOS CUALES SE DETRMINARA LO QUE SE PUEDE REALIZAR PARA CREAR LA APLICACION Y HASTA DONDE SE LLEGARA TOMANDO EN CUENTA EL TIEMPO CON EL QUE SE CUENTA.

- BUSCAR UNA EMPRESA QUE REQUIERA UNA APLICACIÓN DE ESCRITORIO.
- DEFINIR LOS REQUERIMIENTOS TOMANDO EN CUENTA EL TIEMPO CON EL QUE SE CUENTA.
- DEFINIR LAS INTERFACES EN BASE A LAS ESPECIFICACIONES DEL CLIENTE.
- IMPLEMENTAR LOS CONOCIMIENTOS QU SE HAN ADQUIRIDO PARA EL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN.
- ASIGNAR LAS DIFERENTES TAREAS A CADA INTEGRANTE DEL EQUIPO EN BASE A SUS CONOCIMIENTOS.
- MARCAR UN LIMITE REFERENTE A LA APLICACIÓN EN CUANTO A LO QUE ESTA VA HACER.

Propuestas para la realización de la aplicación de escritorio

Bethza

- Identificar los requerimientos
- ^{Calcular} ~~Calcular~~ los requerimientos, características y tiempo
- Para su elaboración

Aroche

- Crear la aplicación o como la quiera el cliente
- Identificar las clases que llevará la aplicación


Erick

- Realizar los diferentes interfaces de la aplicación en eclipse
- Estructurar las interfaces de acuerdo a los requerimientos del cliente

Caro

- Definir las tareas que realizará cada integrante durante la elaboración de la aplicación

• Supervisar y definir el alcance de la aplicación (para que)



KUROMI