

REUNION DEL EQUIPO SDPD

Primera reunión de equipo

Lugar: En la escuela

04 de septiembre de 2015

Personas que asistieron:

- Aroche Merino Luis Gerardo
- Camarillo Flores María Carolina
- Guzmán Bethsaida
- Martínez Solís Heriberto

Seguimiento

DEFINICION DE LOS PUNTOS CLAVES CON LOS CUALES SE DETERMINARA LO QUE SE PUEDE REALIZAR PARA CREAR LA APLICACION Y HASTA DONDE SE LLEGARA, TOMANDO EN CUENTA EL TIEMPO CON EL QUE SE CUENTA.

- BUSCAR UNA EMPRESA QUE REQUIERA UNA APLICACIÓN DE ESCRITORIO.
- DEFINIR LOS REQUERIMIENTOS TOMANDO EN CUENTA EL TIEMPO CON EL QUE SE CUENTA.
- DEFINIR LAS INTERFACES EN BASE A LAS ESPECIFICACIONES DEL CLIENTE.
- IMPLEMENTAR LOS CONOCIMIENTOS QU SE HAN ADQUIRIDO PARA EL DESARROLLO DE LA APLICACIÓN.
- ASIGNAR LAS DIFERENTES TAREAS A CADA INTEGRANTE DEL EQUIPO EN BASE A SUS CONOCIMIENTOS.
- MARCAR UN LIMITE REFERENTE A LA APLICACIÓN EN CUANTO A LO QUE ESTA VA HACER.

EN ESTE CASO LA LIDER SE ENCARGO DE ANOTAR LOS PUNTOS MAS IMPORTANTES MENCIONADOS POR LOS INTGRANTES DEL EQUIPO.

Propuestas para la realización de la aplicación de escritorio

Bethza

- Identificar los requerimientos
- ~~Calcular~~ ^{Calcular} los requerimientos, características y tiempo

• Para su elaboración

Aroche

- Crear la aplicación o como lo quiera el cliente
- Identificar las clases que llevara la aplicación

Erick

- Realizar los diferentes interfaces de la aplicación en eclipse
- Estructurar las interfaces de acuerdo a los requerimientos del cliente

Caro

- Definir las tareas que realizará cada integrante durante la elaboración de la aplicación

- Supervisar y definir el alcance de la aplicación (Para que)



KUROMI