Algoritmi e Strutture Dati

QuickSort

QuickSort

Algoritmo di ordinamento "sul posto" che ha tempo di esecuzione che asintoticamente è:

- O(n²) nel caso peggiore
- O(n log n) nel caso medio

Nonostante le cattive prestazioni nel caso peggiore, rimane il miglior algoritmo di ordinamento in media

QuickSort

È basato sulla metodologia *Divide et Impera*:

Dividi: L'array A[p...r] viene "partizionato" (tramite spostamenti di elementi) in due sotto-array non vuoti A[p...q] e A[q+1...r] in cui:

• ogni elemento di A[p...q] è minore o uguale ad ogni elemento di A[q+1...r]

Conquista: i due sottoarray A[p...q] e A[q+1...r] vengono ordinati ricorsivamente con QuickSort

Combina: i sottoarray vengono ordinati anche reciprocamente, quindi non è necessaria alcuna combinazione. A[p...r] è già ordinato.

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q \neq Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

- q è l'indice che divide l'array in due sottoarray dove
 - ↑ tutti gli elementi a sinistra di q (compreso l'elemento in posizione q) sono minori o uguali tutti gli elementi a destra di q

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Poiché il sottoarray di sinistra contiene elementi tutti minori o uguali a tutti quelli del sottoarray di destra, ordinare i due sottoarray separatamente fornisce la soluzione del problema

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q=Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Partition è la chiave di tutto l'algoritmo!

IMPORTANTE: q deve essere strettamente minore di r:



- L'array A[p...r] viene "suddiviso" in due sottoarray "non vuoti" A[p...q] e A[q+1...r] in cui ogni elemento di A[p...q] è minore o uguale ad ogni elemento di A[q+1...r]:
 - □ l'algoritmo sceglie un valore dell'array che fungerà da elemento "spartiacque" tra i due sotto-array, detto valore pivot.
 - □ sposta i valori maggiori del pivot verso l'estremità destra dell'array e i valori minori verso quella sinistra.
- q dipenderà dal valore pivot scelto: sarà l'estremo della partizione a partire da sinistra nella quale, alla fine, si troveranno solo elemento minori o uguali al pivot.

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
         THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
                          Elemento Pivot
  x = A[p] \leftarrow
  i = p - 1
                      Gli elementi minori o uguali al
  j = r + 1
                      Pivot verranno spostati tutti
  REPEAT
                        verso sinistra
       REPEAT j = j
                      Gli elementi maggiori o uguali
            UNTIL A
                      al Pivot verranno spostati tutti
       REPEAT i = i
                      verso destra
            UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
                        Il ciclo continua finché
  REPEAT <
                              i incrocia j
       REPEAT j = j =
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
Cerca il primo elemento
int Partiziona (A, p, r)
                        da destra che sia minore
  x = A[p]
                           o uguale al Pivot x
  i = p - 1
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
                     Cerca il primo elemento da
 x = A[p]
                     sinistra che sia maggiore
  i = p - 1
                         o uguale al Pivot x
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] K x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r
                       Se l'array non è stato scandito
  x = A[p]
                       completamente i < j (i due non
  i = p - 1
                         indici si incrociano) allora:
  j = r + 1
                                 • A[i] £ x
  REPEAT
                                 • A[j] 3 x
                       gli elementi vengono scambiati
            UNTIL A[j] x
       REPEAT i = i + 1
            UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                             Se l'array è stato scandito
  i = p - 1
                             completamente i 3 j (i due
  j = r + 1
                             indici si incrociano) allora
                                  termina il ciclo
  REPEAT
        REPEAT j = j -
            UNTIL A[j] £
        REPEAT i = i +
            UNTIL A[i] 3
        IF i < j
                  ^{\prime\prime}scambia A[i] con A[j]''
            THEN
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                          Alla fine j è ritornato
  i = p - 1
                          come indice mediano
  j = r + 1
                                dell'array
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £
       REPEAT i = i +
           UNTIL A[1] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                      3 4 5 6 7 8 9 10 11
                                                  12
  i = p - 1
                20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
                                                  12
  i = p - 1
                20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT \bar{j} = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
                                                 12
 i = p - 1
                20 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
 i = p - 1
               16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
      REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                                          10 11
                  2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
               16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                  2 3 4 5 6 7 8 9
                                          10 11
 i = p - 1
                16 14 28 34 15 45 12 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                  2 3 4 5 6 7 8 9
                                          10 11
 i = p - 1
                16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
               16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
               16 14 12 34 15 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
               16 14 12 15 34 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                1 2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
               16 14 12 15 34 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
                  2 3 4 5 6 7 8 9
 i = p - 1
                16 14 12 15 34 45 28 30 21 25 20 22
  j = r + 1
 REPEAT
      REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
                    1 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
                             Se esiste un solo elemento
           UNTIL A[j] £ x
                             minore o uguale al pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                                                      12
  i = p - 1
                    1 14 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j -
           UNTIL A[j] £ x
                             Se esiste un solo elemento
                             minore o uguale al pivot, ...
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                                                        12
  i = p - 1
                     1114 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j =
                               Se esiste un solo elemento
            UNTIL A[j] £ x
                                minore o uguale al pivot,
       REPEAT i = i + 1
                               l'array è partizionato in due
                               porzioni: quella sinistra ha
            UNTIL A[i] 3 x
                              dimensione 1 e quella destra
       IF i < j
                                   ha dimensione n-1
            THEN "scambia A
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
                    2 1 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
                                 Se esistono solo due
            UNTIL A[j] £ x
                              elementi minori o uguali al
       REPEAT i = i + 1
                                       pivot, ...
            UNTIL A[i] 3
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
                    2 1 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = \bar{j}
                                 Se esistono solo due
            UNTIL A[j] £ x
                               elementi minori o uguali al
       REPEAT i = i + 1
                                       pivot, ...
            UNTIL A[i] 3
       IF i < j
            THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10 11
  i = p - 1
                     2 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j -
                                Se esistono solo due
           UNTIL A[j] £ x
                             elementi minori o uguali al
       REPEAT i = i + 1
                                      pivot, ...
           UNTIL A[i] 3
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                             4 5 6 7 8 9 10
  i = p - 1
                     2 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j
                                Se esistono solo due
           UNTIL A[j] £ x
                             elementi minori o uguali al
       REPEAT i = i + 1
                                      pivot, ...
           UNTIL A[i]
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
                                                        12
  i = p - 1
                     1 2 28 34 15 45 12 30 21 25 16 22
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j =
                                  Se esistono solo due
            UNTIL A[j] £ x
                               elemento minori o uguali al
                              pivot, l'array è partizionato in
       REPEAT i = i + 1
                              due porzioni: quella sinistra
            UNTIL A[i] 3 x
                                ha dimensione 1 e quella
       IF i < j
                                destra ha dimensione n-1
            THEN "scambia A
  UNTIL i 3 j
return j
```

Algoritmo Partiziona: casi estremi

Partiziona è quindi tale che:

SE il numero di elementi dell'array minori o uguali all'elemento A[p], scelto come *pivot*, è pari a 1 (cioè A[p] è l'elemento minimo) o a 2,

ALLORA le dimensioni delle partizioni restituite sono 1 per la partizione di sinistra e n-1 per quella di destra.

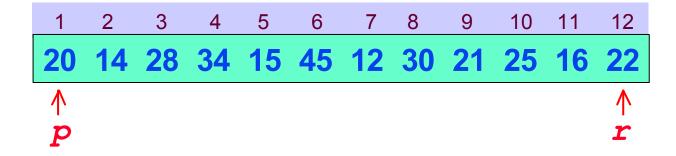
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = \text{Partiziona}(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



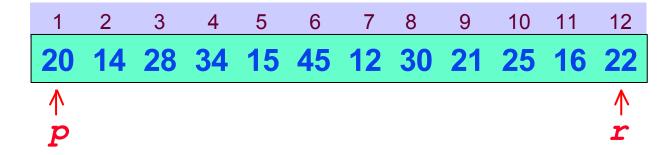
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



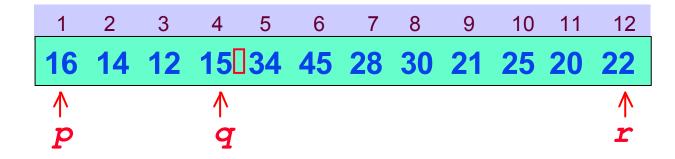
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



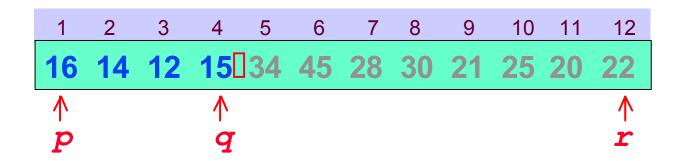
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



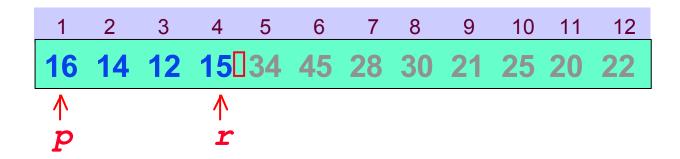
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



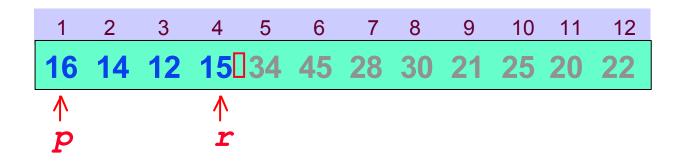
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



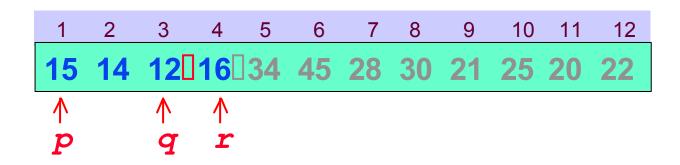
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



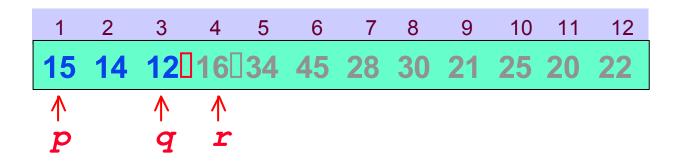
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



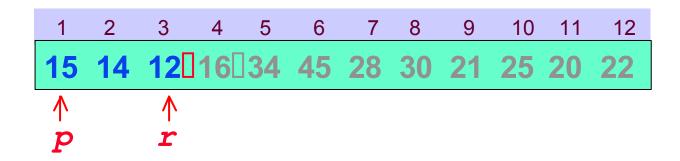
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

12 14 15 16 34 45 28 30 21 25 20 22

↑ ↑ ↑

p q r
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

12 14 15 16 34 45 28 30 21 25 20 22

↑ ↑

P r
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

12 14 15 16 34 45 28 30 21 25 20 22

↑ ↑

P r
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12

12 1415[]16[]34 45 28 30 21 25 20 22

↑ ↑ ↑

P q r
```

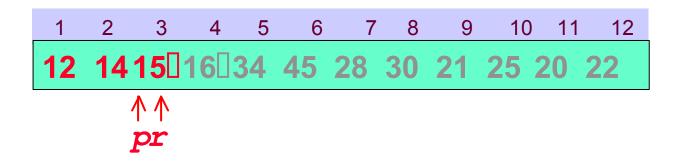
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



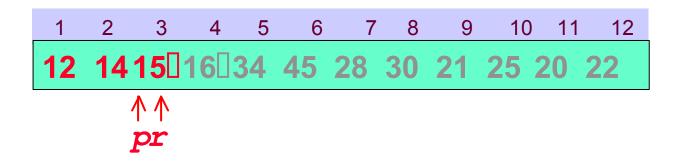
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



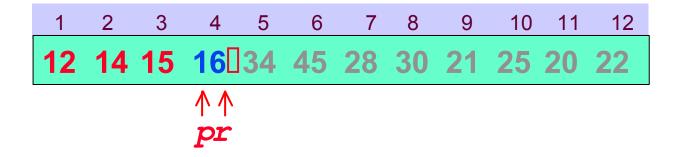
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



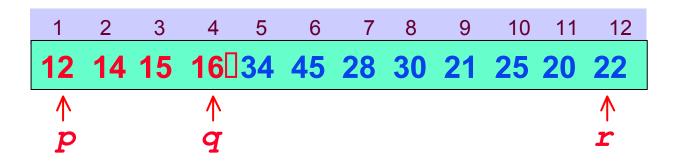
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



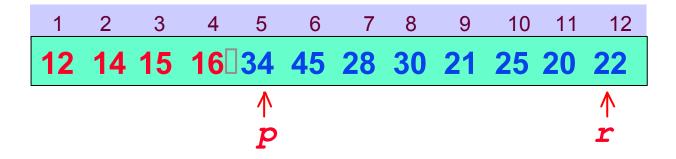
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



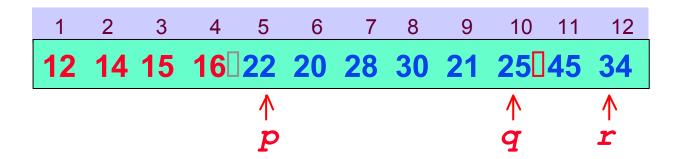
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



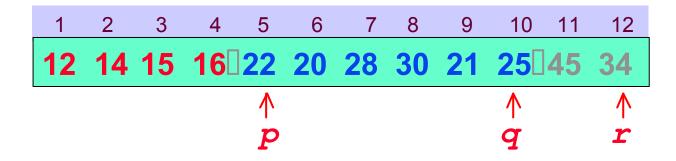
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



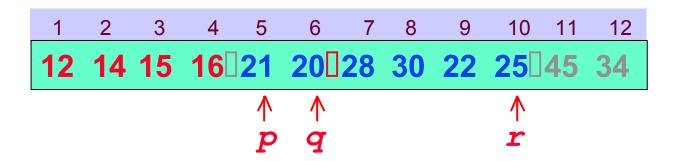
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



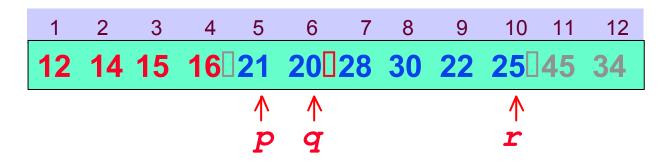
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



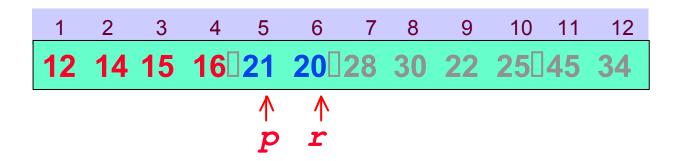
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



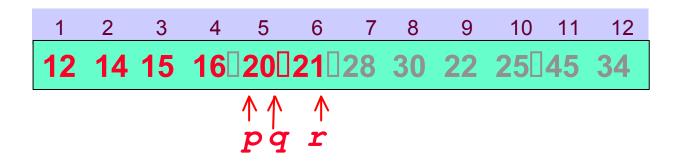
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona (A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



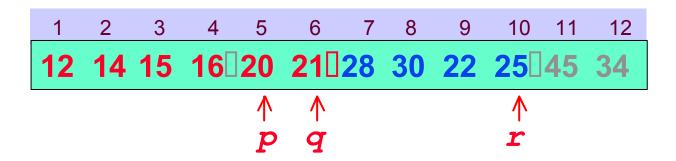
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



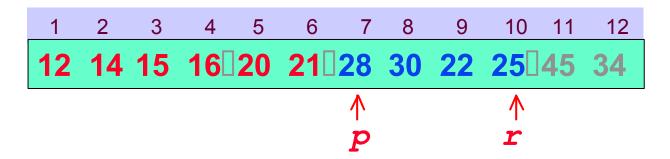
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = \text{Partiziona}(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



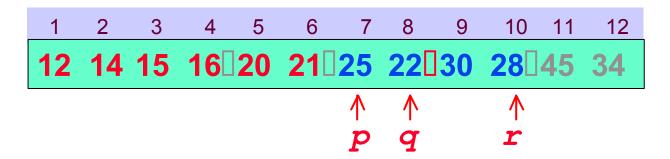
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



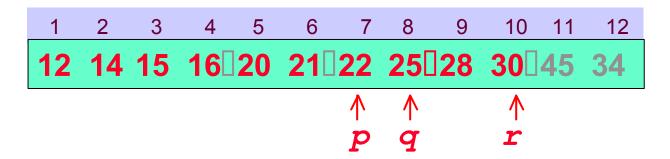
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



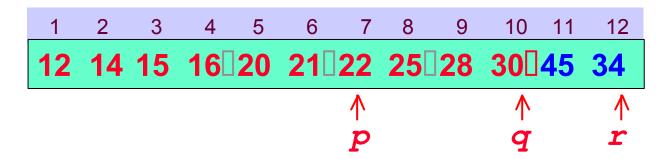
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

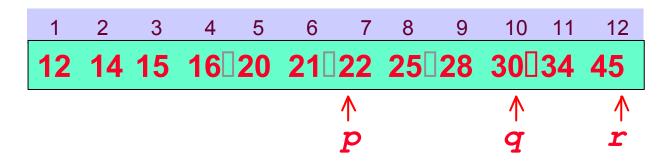
```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```



```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

L'array A ora è ordinato!

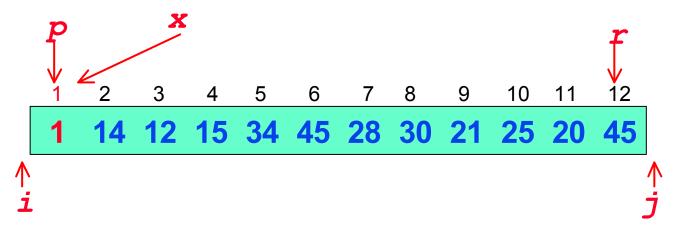
 1
 2
 3
 4
 5
 6
 7
 8
 9
 10
 11
 12

 12
 14
 15
 16
 20
 21
 22
 25
 28
 30
 34
 45

Algoritmo Partiziona: analisi

Gli indici i e j che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che i£r e j³p

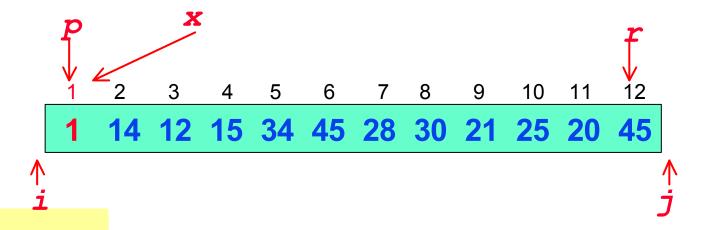
Gli indici i e j che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che i£r e j³p



2 Casi. Partiziona effettua:

- nessuno spostamento
- almeno uno spostamento

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che $i \pounds r$ e $j \Im p$



•••

```
REPEAT j = j - 1

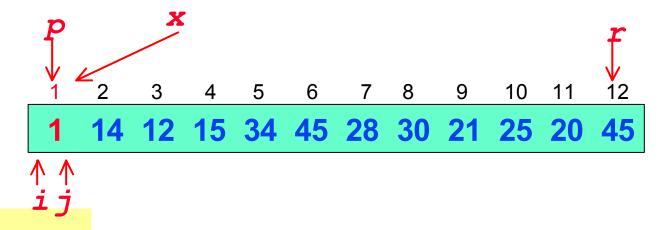
UNTIL A[j] \stackrel{f}{\times} x

REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] \stackrel{3}{\times} x
```

...

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£*r* e *j*³*p*



•••

```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] \stackrel{f}{\times} x

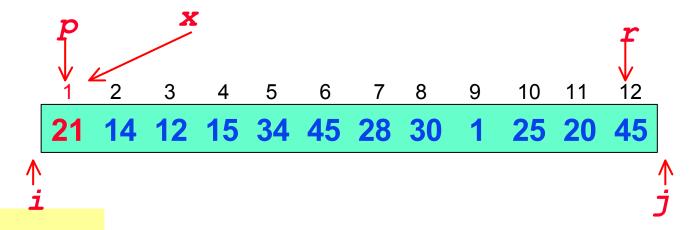
REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] \stackrel{3}{\times} x
```

nessuno spostamento $A[j] £ x per j^3 p$ $A[i]^3 x per i £ p$

• • •

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£*r* e *j*³*p*



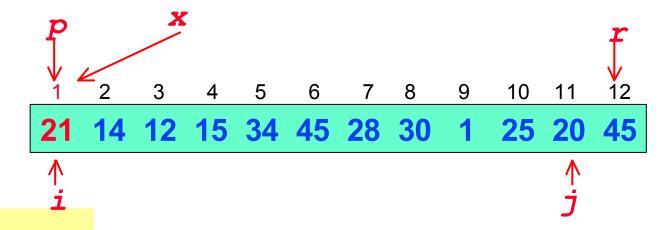
```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] £ x

REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£*r* e *j*³*p*



```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] £ x

REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x
```

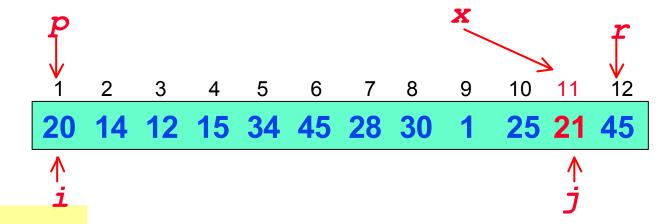
Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che $i \pounds r$ e $j \Im p$

```
      P
      Image: color with two points of the color with two poin
```

```
...
IF i < j
THEN "scambia
    A[i] con A[j]"
...</pre>
```

```
dopo il primo spostamento, esiste un k tale che
A[k] £ x con p£ k£ j
esiste un z tale che
A[z]^3 x con i£ z£ r
```

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£*r* e *j*³*p*



•••

```
REPEAT j = j - 1

UNTIL A[j] \stackrel{\cdot}{\Sigma} x

REPEAT i = i + 1

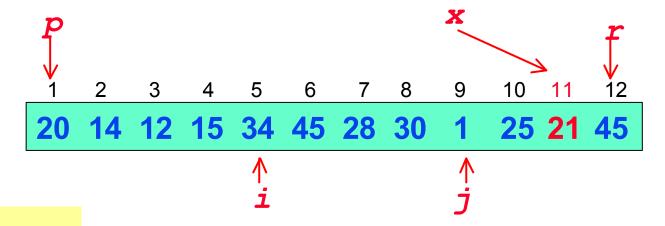
UNTIL A[i] \stackrel{\circ}{\Sigma} x
```

In generale, dopo ogni scambio:

-un elemento minore o uguale ad x viene spostato tra p e j-1
-un elemento maggiore o uguale ad x viene spostato tra i+1 e r

•••

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che $i \pounds r$ e $j \Im p$

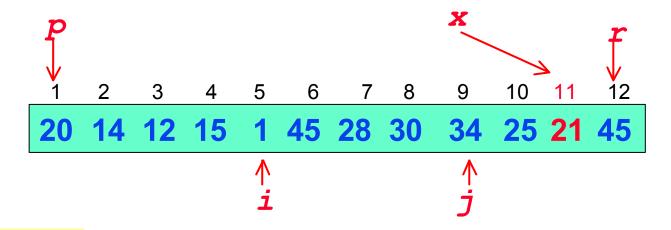


REPEAT j = j - 1UNTIL A[j] £ xREPEAT i = i + 1UNTIL A[i] 3 x

In generale, dopo ogni scambio:
-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un
elemento minore o uguale ad x
-tra i+1 e r ci sarà sicuramente un
elemento maggiore o uguale ad x

...

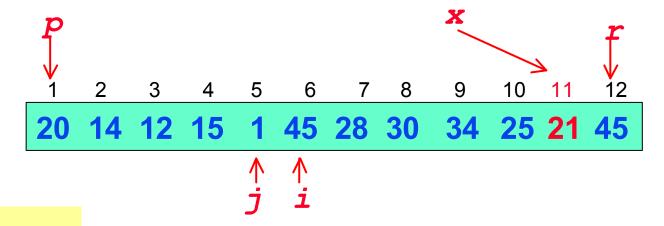
Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che *i*£*r* e *j*³*p*



```
IF i < j
THEN "scambia
    A[i] con A[j]"</pre>
```

In generale, dopo ogni scambio:
-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un
elemento minore o uguale ad x
-tra i+1 e r ci sarà sicuramente un
elemento maggiore o uguale ad x

Gli indici *i* e *j* che scandiscono la sequenza non ne eccedono mai i limiti. Cioè vale sempre che $i \pounds r$ e $j \Im p$



REPEAT j = j - 1UNTIL $A[j] \stackrel{f}{\times} x$ REPEAT i = i + 1

UNTIL A[i] 3 x

In generale, dopo ogni scambio:

-tra p e j-1 ci sarà sicuramente un elemento minore o uguale ad x
 -tra i+1 e r ci sarà sicuramente un elemento maggiore o uguale ad x

...

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
  x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
                     21 14 12 15 34 45 28 30 1 25 20
  REPEAT
        REPEAT j
                         □ i e j non possono eccedere i
            UNTIL A[j]
                          limiti dell'array,
        REPEAT i = i
                         □ i e j sono sempre rispettiva-
            UNTIL A[i]
                           mente crescente e decrescente
        IF i < j
                         □ l'algoritmo termina quando i <sup>3</sup> j
                  "scam
                           quindi il costo del REPEAT sarà
            THEN
  UNTIL i 3 j
                           proporzionale ad n, cioè Q(n)
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
  i = p - 1
  j = r + 1
  REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
  UNTIL i 3 j
return j
```

```
int Partiziona (A, p, r)
 x = A[p]
 i = p - 1
                                   T(n) = Q(n)
 j = r + 1
 REPEAT
       REPEAT j = j - 1
           UNTIL A[j] £ x
       REPEAT i = i + 1
           UNTIL A[i] 3 x
       IF i < j
           THEN "scambia A[i] con A[j]"
 UNTIL i 3 j
return j
```

Analisi di QuickSort: intuizioni

Il tempo di esecuzione di QuickSort dipende dalla <u>bilanciamento</u> delle partizioni effettuate dall'algoritmo partiziona:

```
T(1) = Q(1)

T(n) = T(q) + T(n-q) + Q(n) se n>1
```

- Il <u>caso migliore</u> si verifica quando le partizioni sono perfettamente bilanciate, entrambe di dimensione n/2
- Il <u>caso peggiore</u> si verifica quando una partizione è sempre di dimensione 1 (la seconda è quindi di dimensione n-1)

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Le partizioni sono di uguale dimensione:

$$T(n) = 2T(n/2) + Q(n)$$

e per il caso 2 del metodo principale:

$$T(n) = Q(n \log n)$$

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

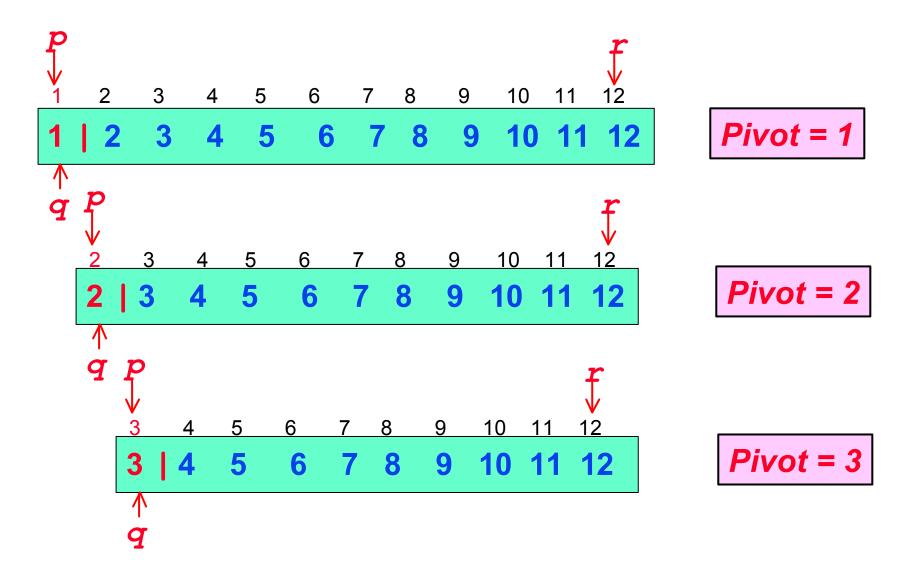
Quando si verifica il caso migliore, ad esempio?

Le partizioni sono di uguale dimensione:

$$T(n) = 2T(n/2) + Q(n)$$

e per il caso 2 del metodo principale:

$$T(n) = Q(n \log n)$$



```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

La partizione sinistra ha dimensione 1 mentre quella sinistra ha dimensione *n*-1:

$$T(n) = T(1) + T(n-1) + Q(n)$$

poiché T(1) = 1 otteniamo

$$T(n) = T(n-1) + Q(n)$$

L'equazione di ricorrenza può essere risolta facilmente col *metodo iterativo*

```
Quick-Sort(A,p,r)

IF p < r

THEN q = Partiziona(A,p,r)

Quick-Sort(A,p,q)

Quick-Sort(A,q+1,r)
```

Quando si verifica il caso peggiore, ad esempio?

La partizione sinistra ha dimensione 1 mentre quella sinistra ha dimensione *n*-1:

$$T(n) = T(n-1) + Q(n) =$$

= $Q(n^2)$