Lezione 2 - Circuiti sommatori

Architettura degli elaboratori

Modulo 4 - Struttura della CPU

Unità didattica 3 - Struttura dell'ALU (Arithmetic Logic Unit)

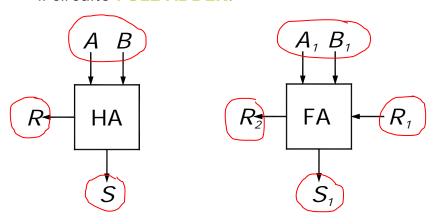
Nello Scarabottolo

Università degli Studi di Milano - Ssri - CDL ONLINE

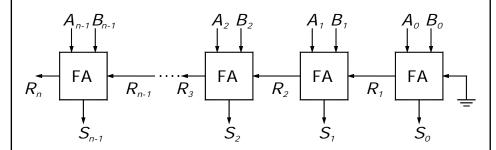
Somma di 2 numeri a 1 bit

Abbiamo già visto, nel Modulo 1, U.D.3, L.2:

- il circuito HALF ADDER;
- il circuito FULL ADDER.



Somma di 2 numeri a n bit



Ogni FA è una rete combinatoria a 2 livelli. Per la somma di 2 numeri a *n* bit servono *n* FA.



La rete risultante è una rete a 2n livelli (lenta).

Carry look ahead - espressione logica

Espressione logica del riporto (i+1)esimo:

$$R_{i+1} = A_i R_i + B_i R_i + A_i B_i$$

Fattorizziamo nel modo seguente:

$$R_{i+1} = A_i B_i + (A_i + B_i) R_i$$

ovvero:
$$R_{i+1} = G_i + P_i R_i$$

dove:
$$G_i = A_i B_i$$
 Generate function

$$P_i = A_i + B_i$$
 Propagate function

Iterando:
$$R_{i+1} = G_i + P_i G_{i-1} + P_i P_{i-1} R_{i-1}$$

$$R_{i+1} = G_i + P_i G_{i-1} + P_i P_{i-1} G_{i-2} + P_i P_{i-1} ... P_0 G_0 + P_i P_{i-1} ... P_0 R_0$$

Carry look ahead - circuito

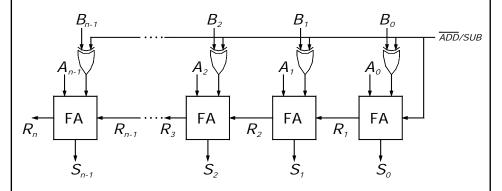
Il riporto (i+1)esimo è una rete a 3 livelli che usa:

- una somma di prodotti (2 livelli);
- i cui termini sono somme o prodotti dei bit di dato (3° livello).

Si può dunque anticipare il riporto ("guardare avanti" il riporto) nei limiti della complessità di una rete combinatoria con porte logiche a tanti ingressi:

circuiti di CLA usuali: 8 bit o meno.

Sommatore/sottrattore in complemento a 2



Una batteria di porte XOR e un segnale ADD/SUB consentono di effettuare il complemento a 2 "on the fly".

Il circuito risultante esegue sia la somma sia la differenza in complemento a 2.

In sintesi...

- I circuiti sommatori basati su FA hanno il problema del ritardo di propagazione del riporto (*carry*).
- Con opportune reti a 3 livelli (*carry look ahead*) riusciamo ad anticipare il calcolo del riporto e a velocizzare la somma.
- Un semplice artificio consente di ottenere anche il circuito sottrattore, a patto di adottare la codifica dei numeri in complemento a 2.

