# Lezione 1 - Thread

Sistemi Operativi I

Modulo 3 - Gestione del processore

Unità didattica 2 - Thread

Vincenzo Piuri

Università degli Studi di Milano - SSRI - CDL ONLINE

## Sommario

- Motivazioni
- · Concetto di thread
- Benefici
- Supporti di gestione

#### Motivazioni

#### Attività tipiche di un'applicazione:

- · Controllo del flusso di operazioni
- I/O
- Elaborazione

#### Applicazioni ad alta disponibilità di servizio e basso tempo di risposta:

- · Sistemi di wordprocessing interattivi avanzati
- · Server web
- · Sistemi informativi complessi

#### Problemi:

- Esecuzione di più flussi di controllo nello stesso processo per attività simili
- Attesa in operazioni di I/O impedisce di servire richieste di attività simili
- Condivisione della memoria centrale tra vari processi per ridurre i tempi di scambio di informazioni maré efficient.

## Soluzione in ambiente tradizionale a processi:

• Processo server + vari processi client

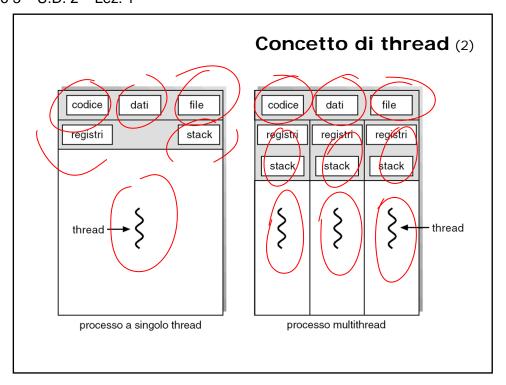
# Concetto di thread (1)

## Flusso di controllo dell'esecuzione di istruzioni di un programma

Un processi tradizionale (processo pesante) ha un solo thread

Un processo multi-thread ha più thread operanti contemporaneamente con parte delle informazioni in memoria centrale condivise

## Modulo 3 – U.D. 2 – Lez. 1



# Benefici

- Prontezza di risposta
- Condivisione di risorse
- Economia
- Utilizzo di architetture multiprocessore

# Supporti di gestione

### Livello di gestione dei thread:

- utente
- kernel

#### Libreria di thread:

- spazio utente: chiamata a funzione locale
- spazio kernel: chiamata di sistema

## In sintesi

#### II thread è

- · il flusso di controllo delle operazioni nel processo
- · l'unità di base di utilizzo della CPU

Condividono le risorse del processo che li ha generati

Consentono una maggiore efficienza del sistema

Possono essere supportati a livello di kernel o utente

