

Università degli Studi di Milano

**Corso di Laurea in
Sicurezza dei Sistemi e delle Reti Informatiche**

Avvertenze per l'utilizzo dell'ambiente di
sviluppo programmi per la CPU LC-2

NELLO SCARABOTTOLO

Architettura degli elaboratori I

Modulo 2 - Unità Didattica 3

La versione dei due supporti **LC2Edit** e **Simulate** – che costituiscono l'ambiente di sviluppo di programmi per la CPU LC-2 in sistemi Windows™ – utilizzata durante la predisposizione delle videolezioni è stata sostituita da una versione più aggiornata, ora disponibile nella piattaforma di SSRI online.

Rispetto alla versione precedente, la principale differenza riguarda la modalità di esecuzione passo-passo di programmi per la CPU LC-2 resa disponibile dal supporto **Simulate**. Nella versione precedente, la finestra di **Simulate** aveva l'aspetto riportato in Figura 1.

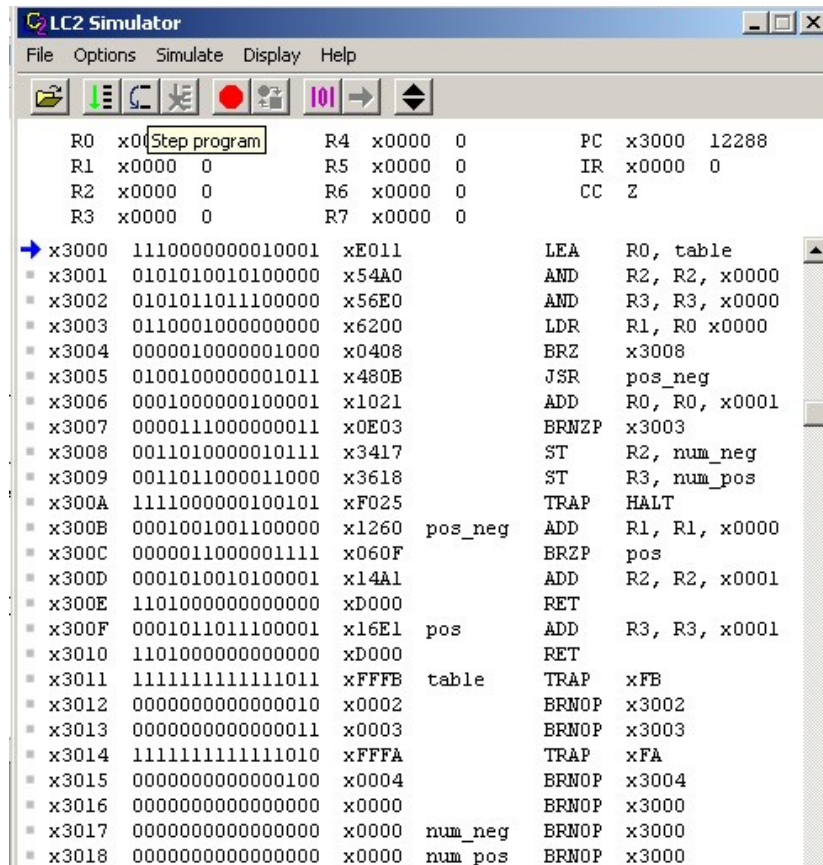



Figura 1 – Versione precedente di **Simulate**

Ad ogni clic del mouse sul pulsante  (**Step program**) veniva eseguita una istruzione del programma oggetto della simulazione. Lo stesso effetto si otteneva con la pressione del tasto **F8**.

Nella versione attuale, la finestra di **Simulate** ha l'aspetto riportato in Figura 2, che evidenzia tre diversi pulsanti per l'esecuzione passo-passo.

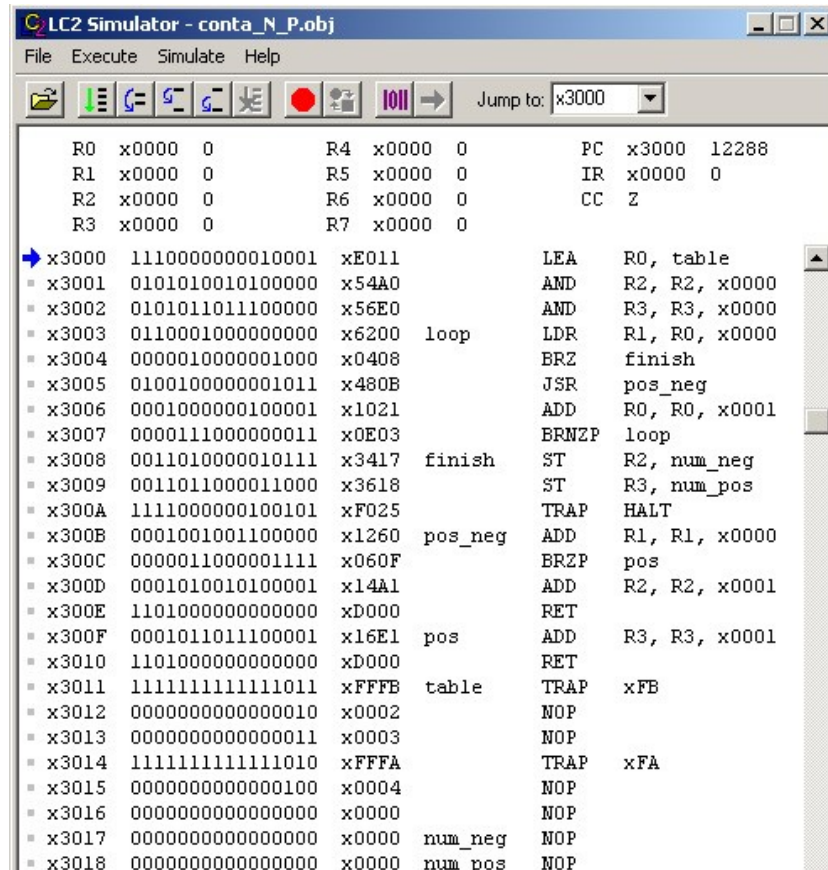





Figura 1 – Versione attuale di **Simulate**

1. Il pulsante centrale  (**Step Into**) ha lo stesso funzionamento del pulsante Step program presente nella versione precedente.
2. Il pulsante di sinistra  (**Step Over**) consente come il precedente di eseguire una istruzione alla volta, ma se l'istruzione è una chiamata a sottoprogramma (**JSR**, **JSRR**, **TRAP**) viene eseguito l'intero sottoprogramma e l'esecuzione si arresta dopo il termine del sottoprogramma, sulla prima istruzione successiva alla chiamata (nell'esempio riportato in Figura 2, se il PC contiene X3005 e si clicca sul tasto Step Over, viene eseguito il sottoprogramma pos_neg e il PC raggiunge l'istruzione X3006).
3. Il pulsante di destra  (**Step Out**) consente – se cliccato all'interno di un sottoprogramma – di concludere l'esecuzione del sottoprogramma e portarsi alla prima istruzione del programma chiamante successiva all'istruzione di chiamata.

Nella nuova versione, il tasto **F8** NON produce alcun effetto.

Naturalmente, la guida in linea dei due supporti contiene tutte le informazioni necessarie per il loro corretto utilizzo nella nuova versione.