ESAME DI RETI DI CALCOLATORI (PARTE B) PROF. CLAUDIO ARDAGNA

21 Gennaio 2020 - Ore 9.30 (1 ora e 30 minuti)

POTETE USARE LIBRI O APPUNTI. SCRIVETE IN STAMPATELLO NOME, COGNOME, E NUMERO DI MATRICOLA SU TUTTI I FOGLI CHE CONSEGNATE.

Esercizio 1) (16 punti)

Si vuole implementare un'applicazione basata sulle socket per l'ordinazione e consegna a domicilio di pizze. Il server implementa le seguenti funzioni:

- acquisto: la funzione riceve in ingresso la lista di pizze, l'indirizzo di consegna, l'ora di consegna e restituisce in uscita codice prenotazione di tipo intero;
- cancellazione: la funzione riceve in ingresso codice della prenotazione e restituisce in uscita OK, se l'annullamento viene effettuato un'ora prima della consegna, FAIL altrimenti.

Si richiede di fornire lo pseudocodice del server **iterativo** che usa socket TCP. Il server riceve in ingresso il nome della funzione da eseguire e i parametri, esegue la funzione e ritorna il risultato al client. È possibile usare socket UDP per implementare lo stesso servizio? Perchè?

N.B. Le funzioni della libreria socket devono essere proposte in modo completo con **tutti** i parametri specificati. Non verrà accettato uno pseudocodice che utilizza le librerie socket di Java.

N.B. Non è ammesso l'utilizzo di funzioni di traduzione tra stringhe e interi (e viceversa).

Esercizio 2) (9 punti)

Dopo aver descritto le principali caratteristiche del protocollo FTP, si discutano nel dettaglio tutte le richieste e risposte di una comunicazione FTP in modalità attiva dove il client nome_studente: i) si autentica al server, ii) richiede la lista di file nella sua cartella \nome_studente\mydocuments\; iii) scarica il file SIFA.txt. È possibile pianificare una porzione del server con tutti i file accessibili senza previa autenticazione? Se s, come?

Domanda 1) (5 punti)

Nell'ambito del protocollo SNMP, si discuta il ruolo della funzione *get-next-request* presentando un esempio. In questo contesto, si presenti nel dettaglio la gerarchia dei nomi MIB.